

WIN-DIGIPET 2009 *Premium Edition*

Updates 11.1 t/m 11.5

Uitbreidingen/Vernieuwingen/Wijzigingen

Van:

Karlheinz Battermann

Met toestemming vertaald door:

Rob Bogers

Inhoudsopgave:

0. Voorwoord.	6
1. Win-Digipet 2009 installatie van de update.	7
1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.	7
1.2 Backup maken van de symbooltabellen.	7
1.3 Downloaden van de update van de Win-Digipet website.	8
1.4 Het installeren van de update.	8
1.5 Starten van Win-Digipet 2009.1.	8
1.6 Correcties in Win-Digipet 2009.1.	9
1.6.1 Systeeminstellingen (tabblad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).	9
1.6.2 Systeeminstellingen (tabblad terugmeld-modules).	11
1.6.3 Spoorplan-editor (gecorrigeerde symbooltabellen).	11
1.6.4 Locomotieven-databank (gecorrigeerde functiesymbolen).	11
1.6.5 Eigenschappen voor het kalibreren van de locomotieven instellen.	12
2. Win-Digipet 2009.2 installatie van de update.	14
2.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.	14
2.2 Backup maken van de symbooltabellen.	14
2.3 Downloaden van de update 11.2 van de Win-Digipet website.	14
2.4 Installeren van de update 11.2.	15
2.5 Starten van Win-Digipet 2009.2.	15
2.6 Correcties in Win-Digipet 2009.2.	16
2.6.1 Systeeminstellingen (tabblad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).	17
2.6.2 RailCom- of mfx-assistent automatisch openen.	18
2.6.3 Profiel-editor (geluidswaergave via de locomotief functies).	19
2.6.4 Treinritten-automatiek-editor (registraties op het tabblad <Bedingungen> (voorwaarden)).	20
2.6.5 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer terugmeldcontact.	21
2.6.6 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer magneetartikel standen.	23
2.6.7 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer teller.	25
2.6.8 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer de tijd.	27
2.6.9 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer een loc met de kleur ROOD/ZWART/BLAUW.	27
2.6.10 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer een andere loc op het locnummerveld.	29
2.6.11 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer loc met rijrichting.	30
2.6.12 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer onderhoud.	31
2.6.13 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer ... op treinumerveld.	32
2.6.14 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer ... met een <Oder> (OF) koppeling.	33
2.6.15 EN/OF koppelingen hernoemen.	34
2.6.16 Aanwijzingen voor invoeringen, verschuiven, wissen.	34
2.6.17 Expertmode inschakelen.	35
2.6.18 Dienstregeling-editor Geluidsfragmenten via de locomotief functies.	36
2.6.19 Seinhuiswachter (aanwijzingen voor invoeringen in de seinhuiswachter).	37
2.7 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet.	39
2.8 Treinnummerherkenning met de Tams RC-link Interface	39
2.8.1 Invoeren van de gegevens.	39
2.8.2 RailCom detectoren programmeren.	41
2.8.3 CV-waarde van RailCom-decoders oproepen.	42
2.8.4 Nieuwe locomotief met RailCom-geschikte decoder.	42
2.8.5 Locomotief (met RailCom-decoder) een voorhanden zijnde loc toewijzen.	43
2.8.6 Nieuwe loc (met RailCom-decoder) aanmelden.	44
2.8.7 Handmatige sturing van de locomotief in een automatisch bedrijf.	46
2.8.8 Sturing van een locomotief (tabblad "toetsen").	48

2.8.9	Projectgegevens herstellen.	49
3.	Win-Digipet 2009.3 installatie van de update	50
3.1	Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.	50
3.2	Backup maken van de symbooltabellen.	50
3.3	Downloaden van de update 11.3 van de Win-Digipet website.	50
3.4	Installeren van de update 11.3.	51
3.5	Starten van Win-Digipet 2009.3.	51
3.5.1	Systeeminstellingen (tablad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).	52
4.	Win-Digipet 2009.4 installatie van de update	54
4.1	Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.	54
4.2	Backup maken van de symbooltabellen.	54
4.3	Downloaden van de update 11.4 van de Win-Digipet website.	54
4.4	Installeren van de update 11.4.	55
4.5	Starten van Win-Digipet 2009.4.	55
4.5.1	Spoorplan-editor (tekstformaat in het spoorplan wijzigen).	56
4.5.2	Spoorplan-editor (terugmeldcontacten als momentcontacten).	56
4.5.3	Spoorplan-editor (Spoorplan afdrukken).	57
4.5.4	Spoorplan-editor (Spoorplan testen).	57
4.5.5	Treinritten-editor (regelaantal in de <Zugfahrten-Editor> (treinritten-editor).	58
4.5.6	Seinhuiswachter (voorwaarden in de <Stellwerkswärter> (<i>seinhuiswacter</i>) invoeren.	58
4.5.7	Seinhuiswachter (voorwaarden testen).	59
4.5.8	Treinritten-automatiek-editor (tabblad "opties").	61
4.5.9	Treinritten-automatiek-editor (ingevoerde voorwaarden testen).	63
4.5.10	Treinritten-automatiek-editor (ingevoerde vervolgritten in het spoorplan tonen).	66
4.6	Modelbaanbedrijf met Win-Digipet.	67
4.6.1	COM-weergave in de symbolen/pictogrammenbalk.	67
4.6.2	Locomotieven calibreren.	67
4.6.3	Win-Digipet met de Handy rijden.	68
4.6.4	Aan welke bepalingen voldaan moet worden.	68
4.6.5	Verbinding tussen Win-Digipet en de Handy maken.	69
4.6.6	Locomotieven met de Handy rijden.	70
4.6.7	Magneetartikelen met de Handy schakelen.	71
4.6.8	Terugmeldcontacten met de Handy weergeven.	71
5.	Win-Digipet 2009.5 installatie van de update	72
5.1	Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.	72
5.2	Backup maken van de symbooltabellen.	72
5.3	Downloaden van de update 2009.5 van de Win-Digipet website.	72
5.4	Installeren van de update 2009.5.	73
5.5	Starten van Win-Digipet 2009.5.	73
5.6	Systeeminstellingen.	74
5.7	De interface.	74
5.8	Netwerkverbinding via de netwerkkabel.	74
5.9	Netwerkverbinding via (DSL-) Router.	76
5.10	Digitaal systeem in Win-Digipet instellen.	78
5.11	Directe netwerkverbinding via de kabel tussen centrale en PC.	79
5.12	Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en router.	83
5.13	Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en netwerkswitch.	87
5.14	Beveiligde mode bij de verbindingsofbouw met de centrale.	88
5.15	Netwerkverbindingen naar de andere centrales, zoals ECoS en vergelijkbare.	89
5.16	Locomotieven-Databank.	90
5.17	Alle locomotieven naar de centrale zenden.	90
5.18	Exporteren van locomotief afbeeldingen van Win-Digipet naar de Märklin Central Station 2.	91



5.19	Expert van loc afbeeldingen van Win-Digipet naar de ESU ECoS 2.	93
5.20	Profiel-Editor.	94
5.21	Gegevens wissen.	94

0. VOORWOORD.

Deze update-informatie is bestemd voor alle gebruikers, die beschikken over de **Win-Digipet 2009 Premium Edition** CD.

Het doel van deze update-informatie is om de vernieuwingen van de **versies 11.1, 11.2, 11.3, 11.4 en 11.5** te tonen en nieuwe functies vanwege het bediencomfort te verduidelijken en uit te leggen.

Er wordt uitgegaan van het feit dat u vertrouwd bent met de functies en de bediening van deze versie (**2009**) van **Win-Digipet**. De details kunt u teruglezen in uw handboek voor versie 2009.

Er wordt altijd uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009 Premium Edition** in de standaard map “**C:\WDIGIPET**” geïnstalleerd heeft. Is dit bij u niet het geval, dan wijzigt u simpel het installatiepad naar de plek waar u **Win-Digipet** geïnstalleerd heeft.

Bij eventuele vragen, kunt u zich in verbinding stellen met de “Hotline”, maandags van 20.00 uur – 22.00 uur op het nummer (049) 0172-2011009. Of bij het forum op www.windigipet.de

Wanneer niet anders aangegeven, geldt alle informatie voor alle **Win-Digipet 2009 Premium Edition** ondersteunde digitaalsystemen en modelbaan-grootte (N/H0/TT enz..).

Deze update-informatie is naar “beste weten en geweten” samengesteld. Voor eventuele gemaakte fouten willen we onze excuses aanbieden. Wanneer u een fout of iets anders opvalt, deel dat ons alstublieft op de voorgenoemde contactmogelijkheden mee. Correcties zullen na testen worden geïmplementeerd.

Wij kunnen niet verantwoordelijk gemaakt worden voor eventuele ontstane schade, die direct of indirect door het gebruik van de software of deze update-informatie opgeroepen kunnen worden.

Deze update-informatie mag vrij gekopieerd worden. Verder gebruik, delen of afbeeldingen van deze update-informatie mogen niet zonder schriftelijke toestemming van de auteur van de update-informatie bewerkt of gewijzigd worden.

1. WIN-DIGIPET 2009 INSTALLATIE VAN DE UPDATE.

Voordat u de update naar **Win-Digipet 2009.1** (versie 11.1) uitvoert, moet u in ieder geval eerst de versie 2009 volgens paragraaf **3.3** van het handboek van deze versie uitvoeren.

Verder wordt ervan uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009** *Premium Edition* in de standaard directory "C:\WDIGIPET" geïnstalleerd heeft. De update 11.1 vindt u op de **Win-Digipet** website in het menu download - updates.

Deze updateversie 11.1 **werkt alleen** met de originele **Win-Digipet 2009** CD - Premium Edition. U moet bij het installatiepad als installatiedirectory beslist de directory invoeren, in welke zich uw oude **Win-Digipet** versie "C:\WDIGIPET" bevindt. De al gedetecteerde gegevens worden niet overschreven.

1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie 2009.0 gewerkt, dan moet u **voor de update** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17.1** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren van het handboek 2009.

1.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u de met **Win-Digipet 2009** geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) **<Gleisbildsymbole>** (*railsymbolen*) ook een **backup** maken omdat met de update 11.1 **alle** symbooltabellen (behalve Sym_U) opnieuw meegeleverd worden en deze worden automatisch geïnstalleerd.

Na de update naar **Win-Digipet 2009.1** kunt u dan de nieuwe symbolen bijvoorbeeld via de Windows-Explorer handmatig met uw opgeslagen symbolen overschrijven. Dit mag u in **geen geval** met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) uitvoeren, omdat dan uw gegevens weer met **alle** nieuwe symbolen worden overschreven.

Aanwijzing!

Met **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) worden altijd alle symbooltabellen opgeslagen of hersteld, één of enkele symbooltabellen kunnen **niet** gekozen worden.

1.3 Downloaden van de update van de Win-Digipet website.

Op de **Win-Digipet** website in het rechter deel "Download - updates vindt u de verwijzing naar **Win-Digipet 2009.1**.

- **WIN-DIGIPET Update 2009.1** (Wdup_2009_1.zip);

Om de installatie met de update op te waarderen naar versie 11.1, moet u eerst de gewenste update naar uw PC te downloaden.

1.4 Het installeren van de update.

Pak het gezippte WDUP_2009_1.EXE bestand uit in uw **Win-Digipet** directory, (dit zou "C:\WDIGIPET" moeten zijn).

Dubbelklik aansluitend op dit bestand en de installatie van de update begint. Na de installatie kunt u het betreffende zip-bestand zonder problemen verwijderen of in een andere map als backup opslaan.

1.5 Starten van Win-Digipet 2009.1.

Na de installatie van de update 11.1 start u zoals gewoonlijk **Win-Digipet 2009.1**. Gedurende de start van het programma ziet u kort ook het nieuwe startscherm.



Afbeelding 1.1 Win-Digipet startscherm.

Afbeelding via het menu **<Hilfe>** (*Help*) **<Über>** (*over*): de laatste drie cijfers van het versienummer kunnen bij uw geïnstalleerde (111) versie afwijken.

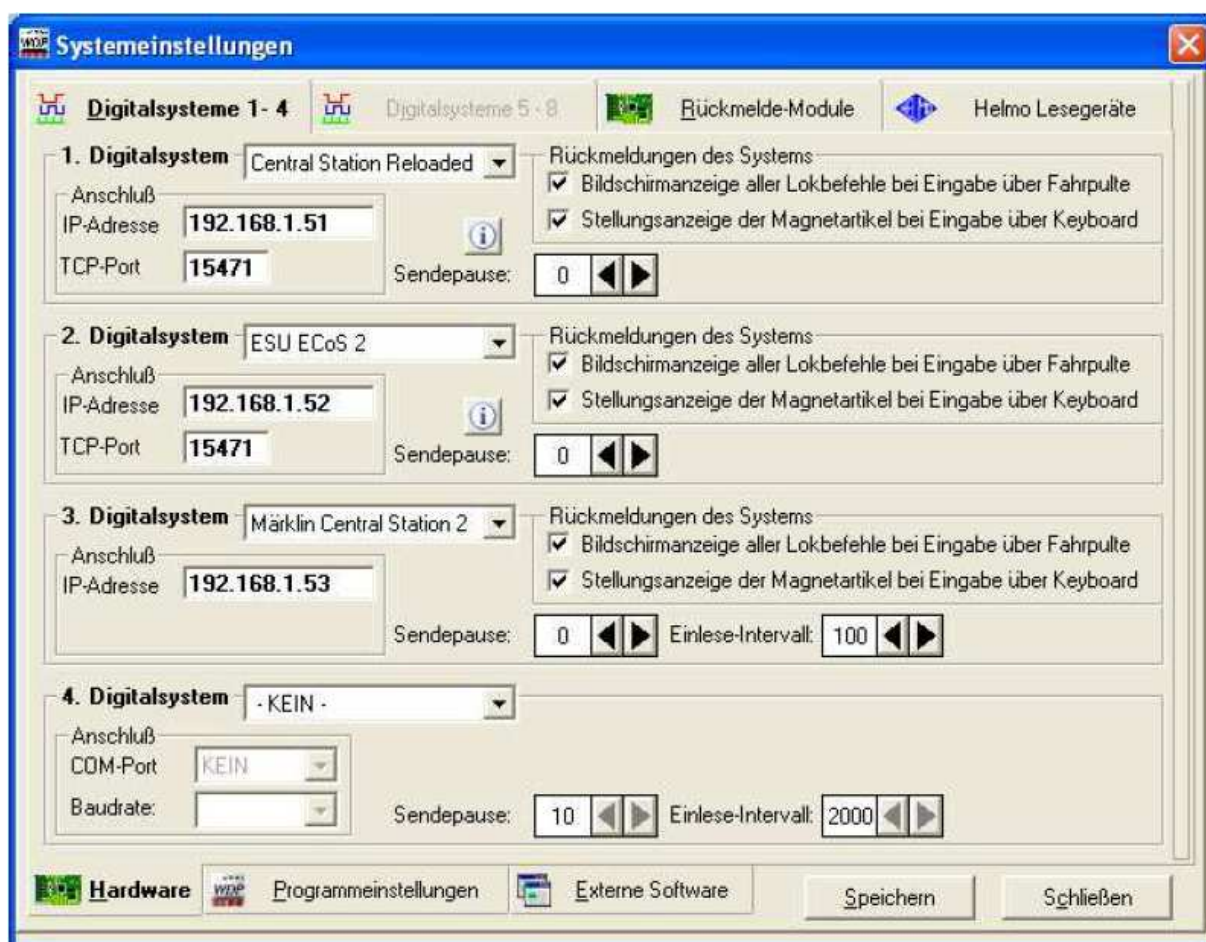
Na het volledig gestart zijn van uw versie van **Win-Digipet 2009.1** zou u als normaal gebruikelijk, uw spoorplan op het beeldscherm moeten zien.

1.6 Correcties in Win-Digipet 2009.1.

Met deze update werden ook kleine en grotere fouten verholpen, die na het verschijnen van de versie **Win-Digipet 2009** bekend zijn geworden. Daarom zou u in ieder geval deze update moeten installeren.

1.6.1 Systeeminstellingen (tabblad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).

Na de vrijgave van update **1.1.3(0)** voor het Märklin Central Station 2 zou nu ook deze centrale met **Win-Digipet 2009.1** samen moeten kunnen werken.



Afbeelding 1.2 Tabblad digitaalsystemen.

Ook de van Esu geupdatete Märklin Central Station kunt u als Central Station Reloaded in de systeeminstellingen invoeren. Hetzelfde geldt voor de Esu ECoS 2, die u eveneens kunt instellen. Stel het door u gekozen IP adres in, zodat u de centrale kunt kiezen. Het TCP-poortadres **15471** mag u hierbij niet wijzigen.

Als u geen verbinding met uw centrale kunt opbouwen, dan test u alstublieft als eerste het ingevoerde IP-adres.

Aanwijzing!

In de systeeminstellingen van **Win-Digipet** moet u hierbij altijd van de gebruikte centrale het ingestelde IP-adres invoeren en niet het IP-adres van de computer. Wanneer u op uw PC ook nog een WLAN-net heeft aangesloten, let er dan op dat u verschillende IP-adressen gebruikt. Als voorbeeld de gegevens voor de PC en de centrale:

WLAN-Netz	PC 192.168.178.20	
LAN-Netz	PC 192.168.1.50	en centrale 192.168.1.53

Kunt u ondanks alles nog steeds geen verbinding maken met uw centrale, start dan de nieuwe **<Schnittstellensucher>** (*Seriële poortzoeker*).



Afbeelding 1.3 Seriële poortzoeker.

De poortzoeker toont u naast de seriële poorten nu ook de netwerk-IP-adressen van de PC. Kies nu het IP-adres van de LAN-interface. In de afbeelding is de LAN-verbinding van de PC naar de centrale gemarkeerd en met een klik op het schakelvlakje **<IP manuell festlegen>** (*IP-adres handmatig vastleggen*) wordt voor de verbindingsopbouw naar de centrale alleen deze verbinding gekozen. Als u zelfs nu nog geen verbinding heeft met uw centrale, dan moet u eens gaan zoeken op uw harde schijf van uw PC naar de map met de naam WDPUDP.exe.

Vindt u hierbij meer dan alleen deze map, overschrijf dan alle gevonden mappen met de nieuwe WDPUpd.exe, die een aanmaakdatum van 05.06.2009 14:33 uur heeft.
Als u dit heeft gedaan, probeert u opnieuw de verbinding met de centrale te leggen.

Mocht ook dit niet baten, dan verbreekt u de verbinding met het WLAN-Netz en maak opnieuw verbinding met uw centrale.

1.6.2 Systeeminstellingen (tabblad terugmeld-modules).

Op dit tabblad in de **<Systemeinstellungen>** (*systeeminstellingen*) kunt u de voorhanden zijnde terugmeld-modules invoeren. Wanneer u gebruik maakt van de Märklin Central Station 2 met de update 1.1.3(0), dan moet u op het volgende letten:

Opdat de terugmeld-modules in **Win-Digipet** getoond worden, moet u in het layout-venster van de centrale minstens 1 terugmeldcontact S88 intekenen en deze de hoogste door u ingevoerde terugmeldcontact-adres toewijzen. Wordt dit niet gedaan, dan worden standaard alleen de eerste 48 terugmeldcontacten in **Win-Digipet** getoond.

1.6.3 Spoorplan-editor (gecorrigeerde symbooltabellen).

In de symbooltabellen van de **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) waren nog een paar foutjes ontdekt en nu gecorrigeerd. Ook het afdrukken van het spoorplan functioneert nu weer op de juiste manier en niet met een rand bij de getekende symbolen.

Om het spoorplan af te drukken moet u niet de...

- DB-Voorbeeldsymbolen (Sym_DB);
- Spoorplan-symbolen V3 (Sym_SP3) of;
- Tekstkleur "wit".

...gebruiken.

In dit geval wisselt u alstublieft voor het afdrukken naar de symbooltabel Sym_A of Sym_B en met tekstkleur "zwart".

De hiervoor genoemde symbooltabellen bezitten een andere achtergrondkleuren en daarom worden deze bij het afdrukken niet automatisch door de kleur "wit" vervangen.

Dit kunt u herkennen, dat de achtergrondkleur van het symbool ook wordt afgedrukt resp. bij de tekstkleur de tekst niet te zien is.

1.6.4 Locomotieven-databank (gecorrigeerde functiesymbolen).

De functiesymbolen voor de **<Lokomotiven-Datenbank>** (*locomotieven-databank*) werden gecorrigeerd en het symbool "koplamp stand 1 uit" werd toegevoegd.

De correctie van de volgorde van de functiesymbolen geldt voor het in de volgende afbeelding "rood" omrande deel.



Afbeelding 1.4 Functiesymbolen Locomotieven-databank.

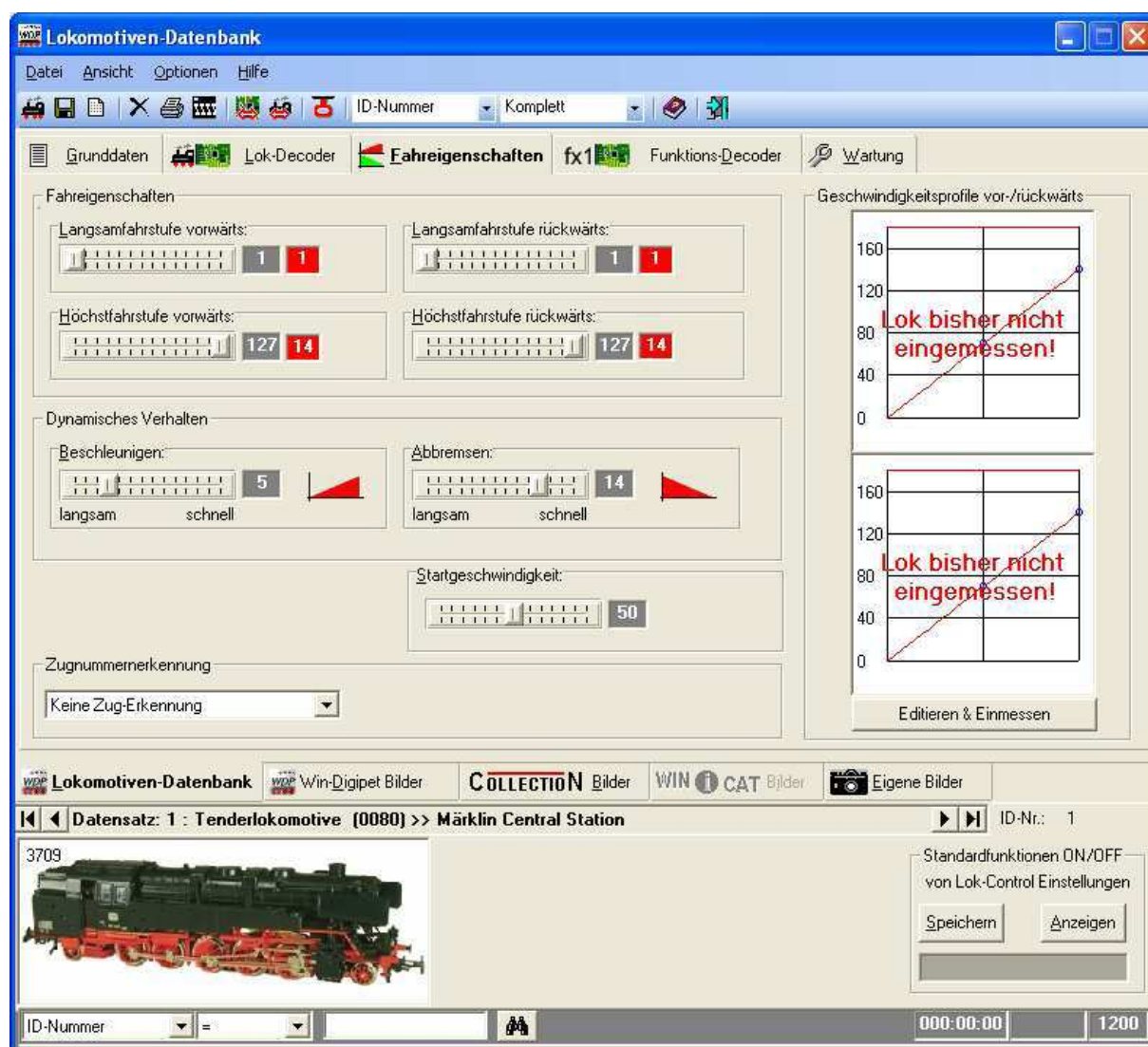
Als u deze functiesymbolen in uw locomotievendatabank nog niet heeft gebruikt, dan hoeft u geen wijzigingen of test uit te voeren.

1.6.5 Eigenschappen voor het kalibreren van de locomotieven instellen.

Voor het kalibreren van de locomotieven in de **<Lokomotiven-Datenbank>** (*lokomotieven-databank*), zou u bij het gebruik van de digitaalsystemen...

- Central Station Reloaded;
- ESU ECoS, resp. ESU ECoS 2 en
- Märklin Central Station.

... de **<Langsamfahrstufe vorwärtz und ruckwärtz>** (*langzaamste rijstap vooruit en achteruit*) op de waarde "1" in de locomotieven databank moeten installen, wanneer u de 14-punts meting wilt uitvoeren.



Afbeelding 1.5 Locomotieven-databank (rij eigenschappen).

Zo zouden uw instellingen er uit moeten zien in de locomotieven-databank voor het kalibreren van de locomotieven.

Wanneer de hoogste snelheid van de locomotief niet in de locdecoder (Potentiometer resp. CV-programmering) zoals gewenst ingesteld kan worden, dan kunt u hier de hoogste rijstap vooruit/achteruit instellen.

De waarde voor het dynamisch gedrag (optrekken en afremmen) hoeft u voor het kalibreren van de loc niet te wijzigen, omdat **Win-Digipet** dat zelf regelt.

2. WIN-DIGIPET 2009.2 INSTALLATIE VAN DE UPDATE.

Voordat u de update naar **Win-Digipet 2009.2** (versie 11.2) uitvoert, moet u in ieder geval eerst de versie 2009 volgens paragraaf **3.3** van het handboek van deze versie uitvoeren.

Verder wordt ervan uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009** *Premium Edition* in de standaard map "C:\WDIGIPET" geïnstalleerd heeft. De update 11.2 vindt u op de **Win-Digipet** website in het menu download - updates.

Deze updateversie 11.2 **werkt alleen** met de originele **Win-Digipet 2009** CD – Premium Edition. U moet bij het installatiepad als installatiedirectory beslist de directory invoeren, in welke zich uw oude **Win-Digipet** versie "C:\WDIGIPET" bevindt. De al gedetecteerde gegevens worden niet overschreven.

2.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie **2009.2** gewerkt, dan moet u **voor de update** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17.1** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren.

2.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u de met **Win-Digipet 2009** geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) **<Gleisbildsymbole>** (*railsymbolen*) ook een **backup** maken omdat met de update 2009.2 alle symbooltabellen (behalve Sym_U) opnieuw meegeleverd worden en deze worden automatisch geïnstalleerd.

Na de update naar **Win-Digipet 2009.2** kunt u dan de nieuwe symbolen bijvoorbeeld via de Windows-Explorer handmatig met uw opgeslagen symbolen overschrijven. Dit mag u in **geen geval** met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) uitvoeren, omdat dan uw gegevens weer met **alle** nieuwe symbolen worden overschreven.

Aanwijzing!

Met **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) worden altijd alle symbooltabellen opgeslagen of hersteld, één of enkele symbooltabellen kunnen **niet** gekozen worden.

2.3 Downloaden van de update 11.2 van de Win-Digipet website.

Op de **Win-Digipet** website in het rechter deel "Download – updates vindt u de verwijzing naar **Win-Digipet 2009.2**

- **WIN-DIGIPET Update 2009.1** (Wdup_2009_2.exe)

Om de installatie met de update op te waarderen naar versie 11.2, moet u eerst de gewenste update naar uw PC te downloaden.

2.4 Installeren van de update 11.2.

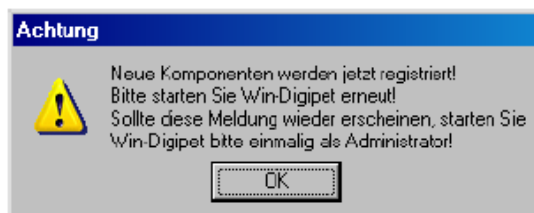
Pak het gezippte WDUP_2009_2.exe bestand uit in uw **Win-Digipet** directory, (dit zou "C:\WDIGIPET" moeten zijn).

Dubbelklik aansluitend op dit bestand en de installatie van de update begint. Na de installatie kunt u het zip-bestand Wdup_2009_2.exe zonder problemen verwijderen of in een andere map als backup opslaan.

2.5 Starten van Win-Digipet 2009.2.

Na de installatie van de update start u zoals gewoonlijk **Win-Digipet 2009.2**.

Bij de eerste start moeten de nieuwe gegevens "wdpudpv2.exe" geregistreerd worden en daarom krijgt u deze melding.



Afbeelding 2.1 wdpudpv2.exe.

Gedurende de start van het programma ziet u kort ook het nieuwe startscherm.



Afbeelding 2.2 Win-Digipet startscherm.

Afbeelding via het menu **<Hilfe>** (Help) **<Über>** (over): de laatste drie cijfers van het versienummer kunnen bij uw geïnstalleerde versie afwijken.

Na het volledig gestart zijn van uw versie van **Win-Digipet 2009.2** zou u als normaal gebruikelijk, uw spoorplan op het beeldscherm moeten zien.

2.6 Correcties in Win-Digipet 2009.2.

Met deze update werden ook kleine en grotere fouten verholpen, die na het verschijnen van de versie **Win-Digipet 2009** bekend zijn geworden. Daarom zou u in ieder geval deze update moeten installeren.

Aanwijzing!

Omdat er wijzigingen zijn doorgevoerd in diverse editors enz.. volgen nu uittreksels uit de beschrijving van het handboek. Ik heb daarom geheel bewust steeds de gewijzigde paragrafen van het handboek 2009.0 hier op de volgende pagina's ingevoegd. De paragraaf-aanduidingen komen overeen met het handboek 2009.0 met dien verstande dat er kleine verschuivingen kunnen zijn vanwege het invoegen van de nieuwe functies.

In een kleine samenvatting hier de belangrijkste wijzigingen/vernieuwingen.

- **Win-Digipet** ondersteunt nu ook het nieuwe RailCom-Systeem (RC-link) van de familie Tams;
- 3 andere digitaalsystemen zijn toegevoegd (zie volgende bladzijde);
- Geluidsbestanden van de **locfuncties** (wav- en mp3-bestanden) kunnen nu uit een door u specifiek gekozen luidspreker van uw geluidssysteem ten gehore worden gebracht;
- Het tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) van de ZFA-editor heeft een nieuw uiterlijk gekregen en de registraties kunnen veelvoudig makkelijker worden uitgevoerd. Alle symbolen van het spoorplan kunnen direct met de muis in de boomstructuur overgenomen worden (dit geldt ook voor de seinhuiswachter);
- Nieuwe functies werden hier ook bij de seinhuiswachter ingevoerd.

2.6.1 Systeeminstellingen (tabblad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).

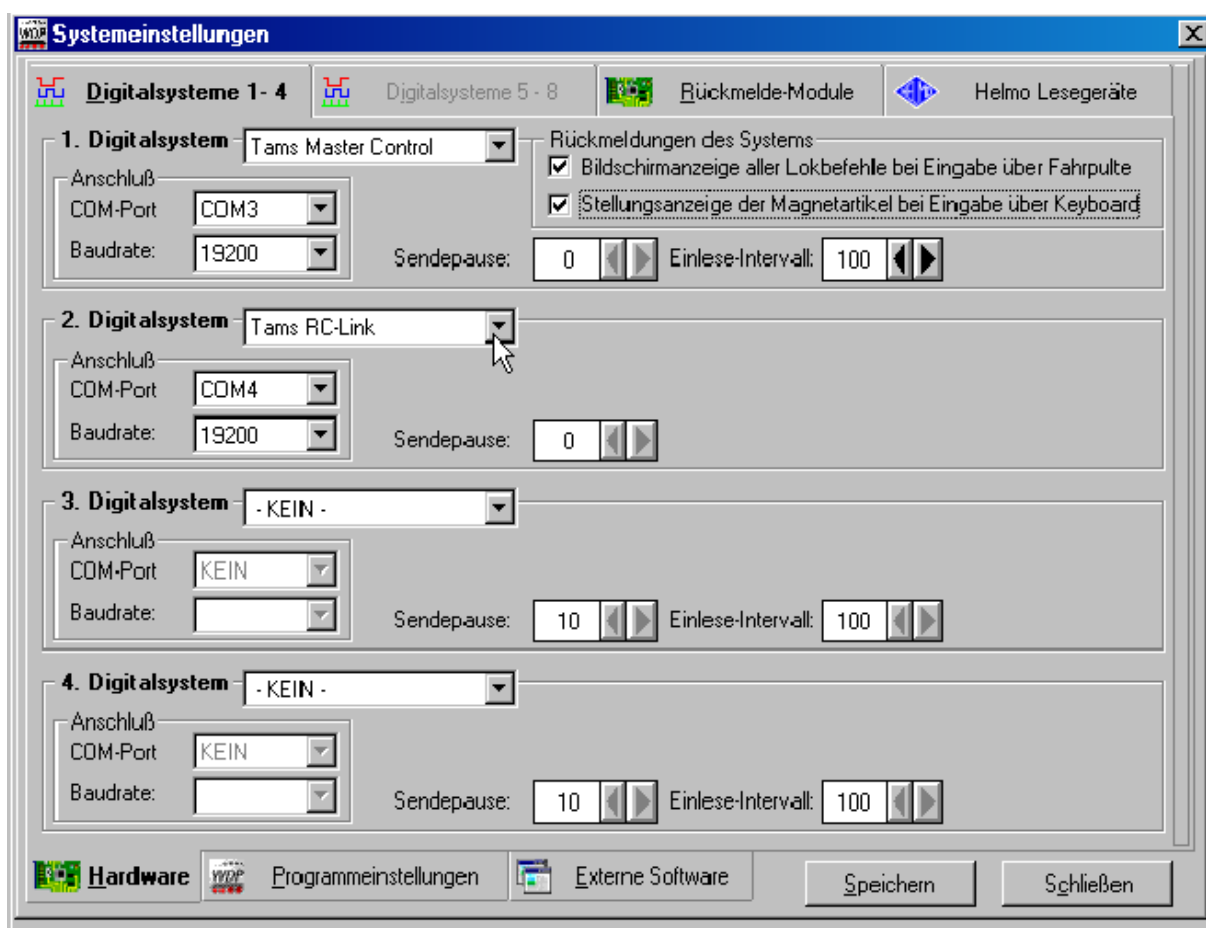
In de **<Systemeinstellungen>** (*systeeminstellingen*) worden de volgende digitaalsystemen door de nieuwe versie ondersteund...

- Central Station Reloaded;
- ESU ECoS 2;
- De Stürz ZS1 centrale;
- Tams RC-link.

In de systeeminstellingen en ook in de locomotieven-databank gelden voor alle uitvoeringen voor de ESU ECoS ook voor de beide nieuwe digitaalsystemen ESU ECoS 2 en Central Station Reloaded.

De RC-link interface is een digitaalsysteem voor de overdracht van adres- en CV-meldingen van de plaatselijke RailCom-detectors volgens **Win-Digipet**.

De interface kan in de systeeminstellingen in de lijst van digitaalsystemen gekozen worden. Hier in de afbeelding als tweede te kiezen digitaalsysteem ingevoerd.



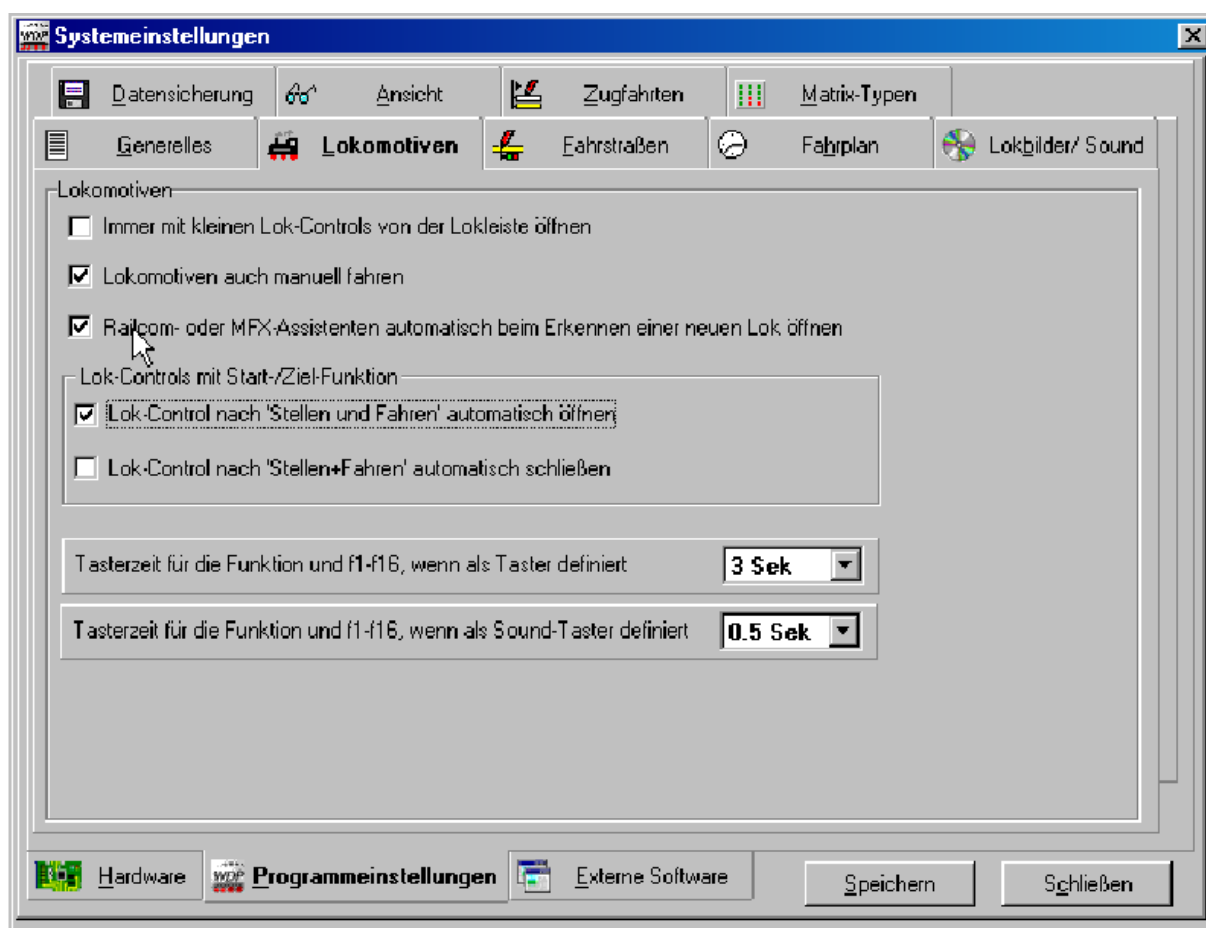
Afbeelding 2.3 Systeeminstellingen (tabblad digitaalsystemen).

Het aansluiten geschiedt volgens de bekende methode, via de USB- of seriële aansluiting (COM1 t/m 16). Bij de seriële variant voert u de betreffende COM-interface in, aan welk u de interface heeft aangesloten. Bezit u het USB-apparaat, dan moet u eerst de betreffende USB-driver installeren. Deze driver maakt een nieuwe virtuele seriële interface aan op uw PC, die dan in de instellingen gekozen kan worden.

U kunt ook de interface-zoeker gebruiken om vast te stellen, welke COM-aansluiting door de USB-driver gekozen werd. De baudrate is vast ingesteld en kan niet gewijzigd worden.

2.6.2 RailCom- of mfx-assistent automatisch openen.

Wanneer u in de **<Systeeminstellingen>** (*systeeminstellingen*) hier een vinkje plaatst, dan wordt automatisch bij het herkennen van een nieuwe locomotief de betreffende assistent ter overname van de nieuwe locomotief geopend. Daar kunt u dan de betreffende gegevens invoeren.



Afbeelding 2.4 Systeeminstellingen (tabblad locomotieven).

Zie hier ook de uitvoeringen voor...

- RailCom (paragraaf 18.10.11 t/m 18.10.13);
- Mfx (paragraaf 18.11.18 t/m 18.11.19);

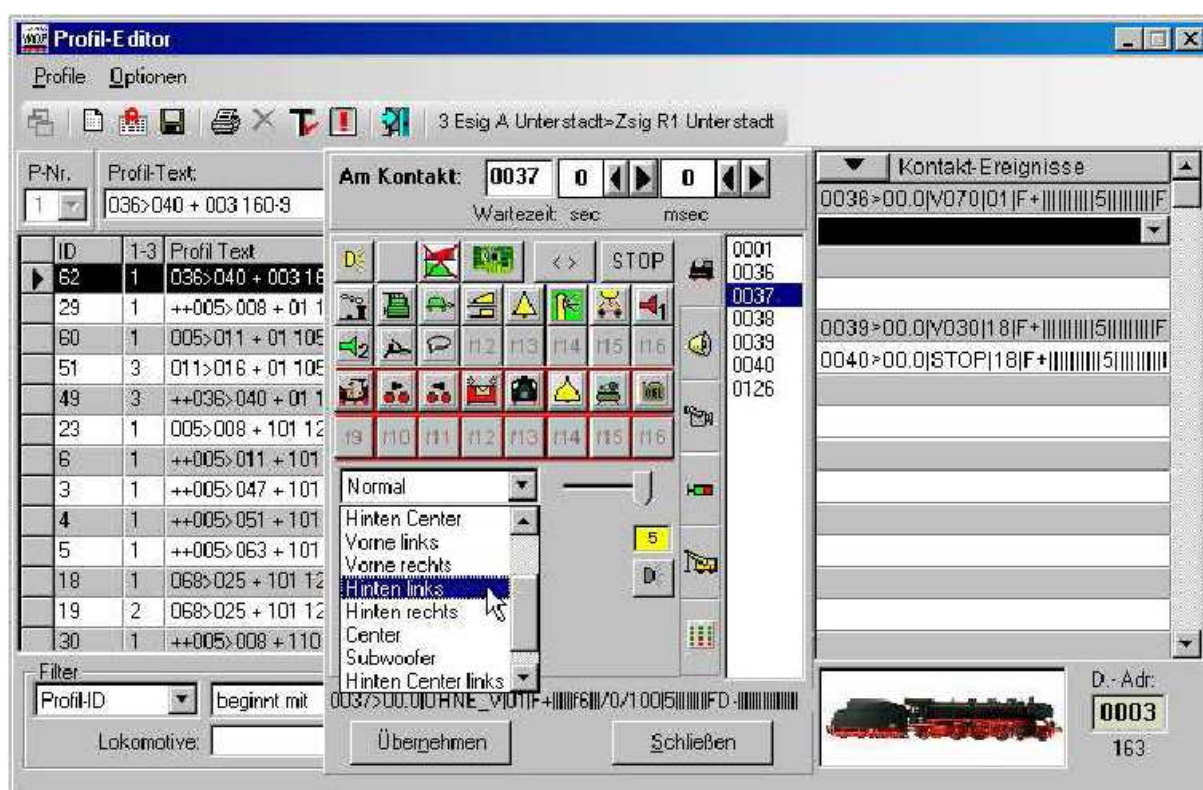
...van het handboek.

2.6.3 Profiel-editor (geluidswaergavevia de locomotieffuncties).

(Paragraaf 10.3.4) Wanneer u in de <Profil-Editor> (*profiel-editor*) bij een locomotief in de locomotieven-databank een locgeluid (zie ook paragraaf 5.3.2) of bij de speciale functies een geluidsbestand heeft ingevoerd (zie ook paragraaf 5.4.5), die via het PC geluidssysteem wordt weergegeven, dan kunt u dat hier instellen.

In het volgende voorbeeld heeft u bij de locomotief als speciale functie F6 het fluitsymbool ingevoerd. Omdat de locdecoder geen geluid kan weergeven, heeft u eenvoudig een geluidsbestand aan deze functie toegewezen. Op het terugmeldcontact 0037 wilt u nu dit geluidsbestand laten horen.

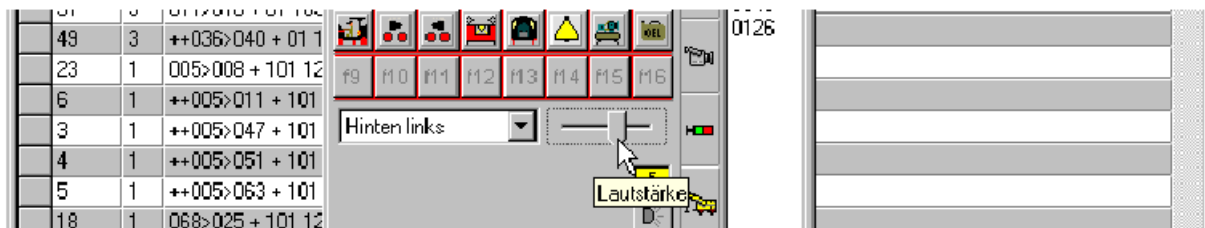
Om dit te kunnen doen, voegt u bij de contact-gebeurtenissen een leeg veld in, kies het contact 0037 uit en klik het fluitsymbool van de loc aan.



Afbeelding 2.5 Profiel-editor (geluiden toevoegen).

Omdat u het fluitsignaal via de linker achterste luidspreker van uw 2.1, 5.1 of 7.1 geluidssysteem wilt laten horen, kiest u dit in het geluids-keuzeveld uit.

Betreft het hier bij de keuze van een geluidsbestand om een stereogeluidsbestand, dan krijgt u een melding en na een klik op “**Ja**”, wordt dit bestand geconverteerd en u kunt dit geluidsbestand met een nieuw te kiezen naam (voorkeuze werd al aangeboden) opgeslagen. Met de kleine schuifregelaar ...

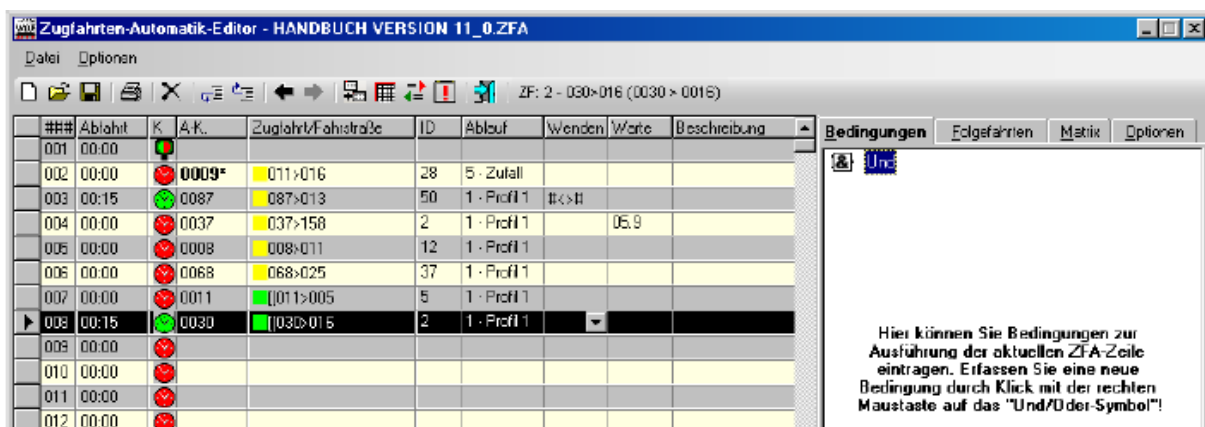


Afbeelding 2.6 Profiel-editor (geluidsvolume-regelaar).

...kunt u het geluidsvolume regelen.

2.6.4 Treinritten-automatiek-editor (registraties op het tabblad <Bedingungen> (voorwaarden)).

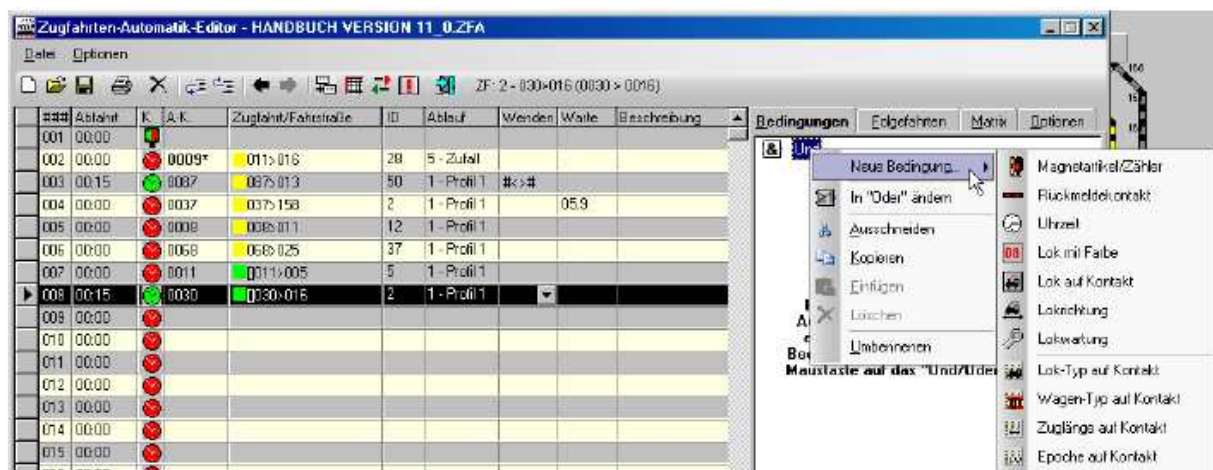
(Paragraaf 11.10) Dit tabblad in de <Zugfahrten-Automatik- Editor> (treinritten-automatiek-editor) heeft een nieuw uiterlijk gekregen en de registraties worden in een “boomstructuur” ingevoegd, waardoor **Win-Digipet** nog flexibeler is. Op dit tabblad kunt u de meest uiteenlopende voorwaarden voor het uitvoeren van een treinrit invoeren.



Afbeelding 2.7 Treinritten-automatiek-editor (ZFA).

Dit tabblad heeft bij de start nog geen functie en alleen van een <UND> (EN) symbool voorzien en van een betreffende aanwijzingstekst voorzien.

Na een klik met de rechter-muisknop op het <UND> (EN) symbool opent zich een snel-menu met de meest uiteenlopende opdrachten. Wanneer u dan met de muis over de menu-opdracht <Neue bedingung> (nieuwe voorwaarde) zweeft, dan wordt een nieuw venster met de in de navolgende afbeelding getoonde menu-opdrachten geopend..

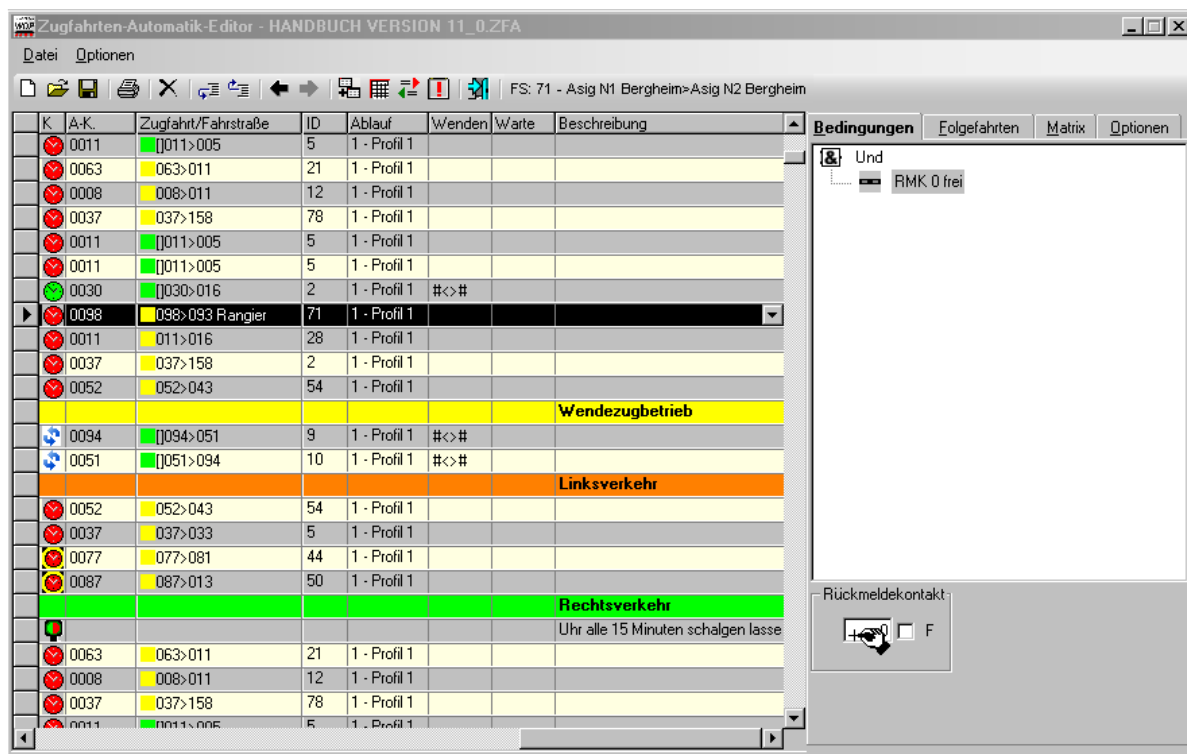


Afbeelding 2.8 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (menu-opdrachten).

In de afbeelding herkent u de vele mogelijkheden om uw wensen op de modelbaan in te vullen, die **Win-Digipet** ter beschikking stelt.

2.6.5 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer terugmeldcontact.

(Paragraaf 11.10.1) Wanneer u in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) de uitvoering van de ingevoerde treinrit/rijweg van een terugmeldcontact afhankelijk wilt maken, dan kunt u in het rechter veld naar wens vele terugmeldcontacten inbrengen. Om dit te doen, klikt u met de rechter-muisknop op het <Und-Symbol> (EN-symbol) en kies dan via de menu-opdracht <Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde), <Rückmeldekontakt> (terugmeldcontact).

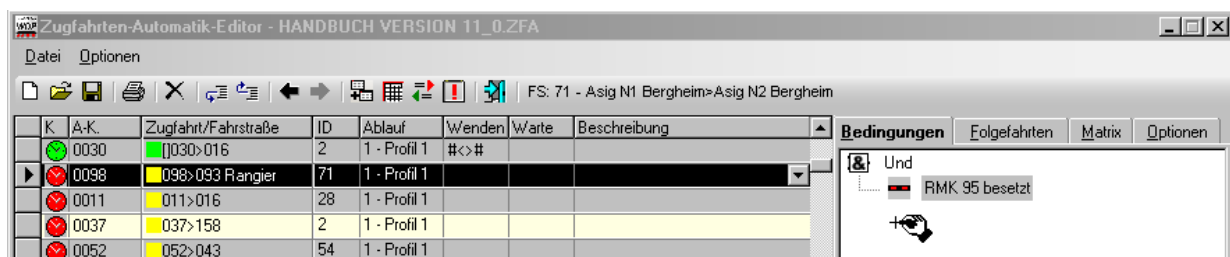


Afbeelding 2.9 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (terugmeldcontact).

Onder het **<Und-Symbol>** (*EN-symbol*) verschijnt een stukje rails en de aanduiding **<RMK 0 frei>** (*TM 0 vrij*). Het terugmeldcontactnummer kunt u via het toetsenbord of ook via “drag & drop” (slepen & loslaten) invoeren. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop het railstukje aan, de muisaanwijzer wordt nu een grijpend handje met een kruis en sleep dan met ingedrukte muisknop het contactnummer in het nog lege veld **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*) aan de onderste rechter rand van de **<ZFA-editor>** (*treinritten-editor*) en laat dan de muisknop los.

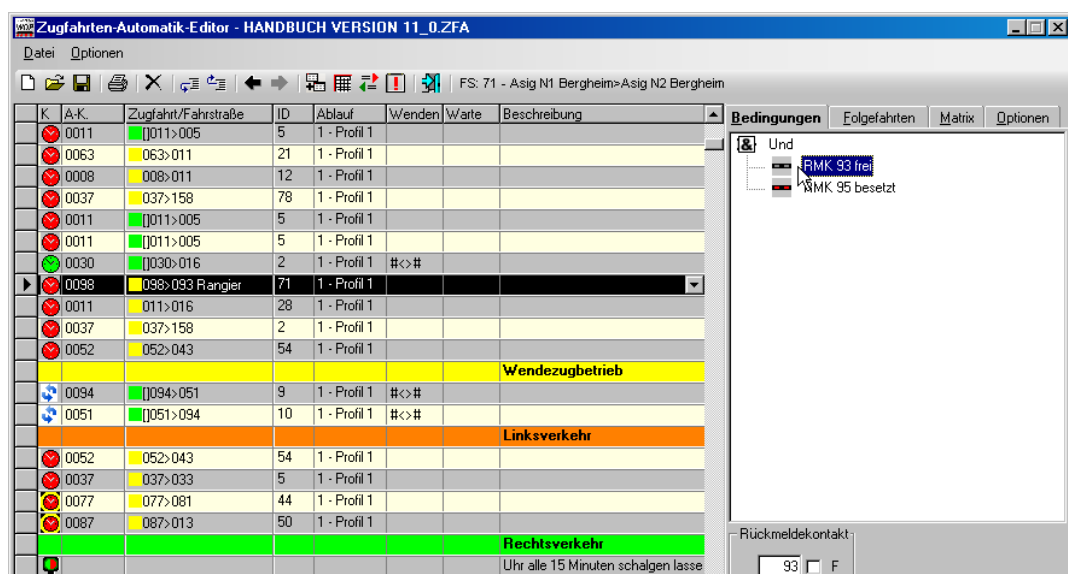
Hier kan het terugmeldcontact zowel vrij als bezet zijn. Standaard is er geen vinkje gezet en wordt er daarom een **<F>** (*v*) van vrij getoond. Wanneer u een vinkje plaatst, dan wordt een **** (*b*) getoond van bezet. De omschrijving in het bovenste deel van het venster verandert direct de aanduiding van **<RMK 0 frei>** (*TM 0 vrij*) in **<RMK xxx frei>** (*TM xxx vrij*) of **<RMK xxx besetzt>** (*TM xxx bezet*) in overeenstemming met uw ingevoerde wens.

Het terugmeldcontact kunt u ook eenvoudig direct met de muis invoeren. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop het betreffende railstukje aan, de muisaanwijzer verandert nu in een grijpend handje met een kruis en sleep met ingedrukte muisknop het contactnummer in het rechter venster van de **<ZFA-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*), zoals volgende afbeelding laat zien. En laat daar de muisknop los.



Afbeelding 2.10 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (terugmeldcontact 95).

Het terugmeldcontact wordt na het loslaten van de muisknop met de aanduiding **<frei>** (*vrij*) voorzien. Wilt u echter dat de voorwaarde naar “bezet” wordt gewijzigd, dan kunt u dit doen zoals hiervoor beschreven of u klikt eenvoudig met de **middelste-muisknop** in het gebied van het ingevoerde terugmeldcontact, zoals de volgende afbeelding laat zien.



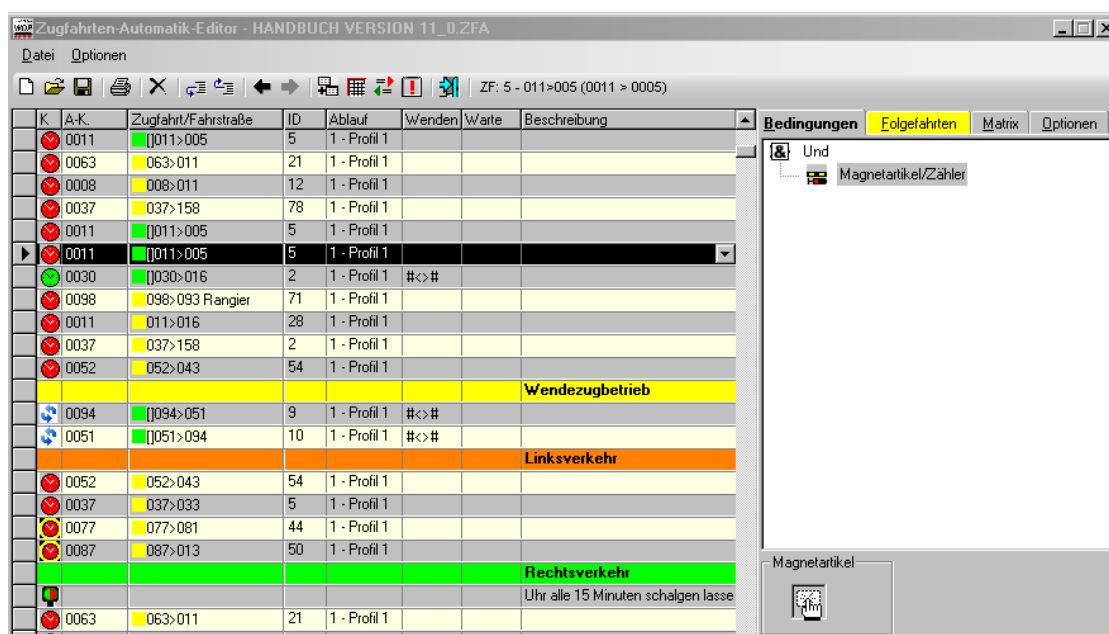
Afbeelding 2.11 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (TM bezet of vrij maken).

In het veld **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*) aan de onderste rechter rand van de **<ZFA-automatiek-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) wijzigen gelijktijdig met de instelling.

2.6.6 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer magneetartikel standen.

(Paragraaf 11.10.2) Hier in de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) kunt u een bepaalde rijweg/treinrit afhankelijk maken van één of meerdere magneetartikelen. Dit kunnen alle magneetartikelen (wissels, seinen, ontkoppelrails, schakelaars, toetsen enz.) zijn.

Om dit te doen, klikt u met de rechter-muisknop op het **<Und-Symbol>** (*EN-symbool*) en kies dan via de menu-opdracht **<Neue Bedingung>** (*nieuwe voorwaarde*), **<Magnetartikel/Zähler>** (*magneetartikel/teller*).



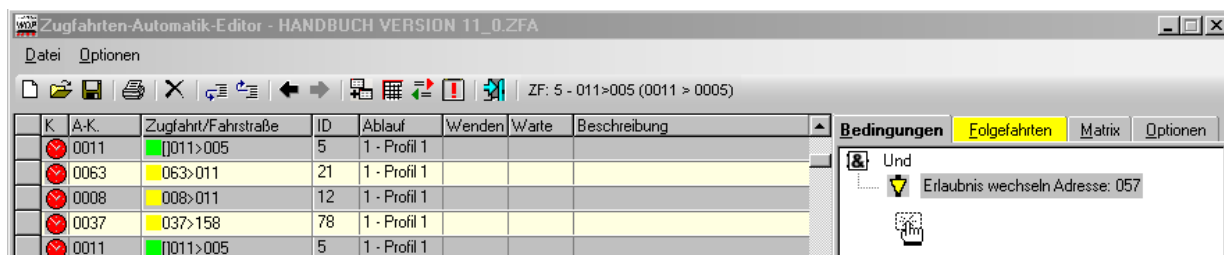
Afbeelding 2.12 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (magneetartikel/teller).

Onder het symbool **<UND>** (*EN*) verschijnt een seinsymbool met de beschrijving **<Magnetartikel/Zähler>** (*magneetartikel/teller*).

Het betreffende magneetartikel sleept u via “drag & drop” in het invoerveld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) aan de rechter onderste rand van de **<ZFA-editor>** (*treinritten editor*).

Om dit te doen klikt u met de linker-muisknop het symbool in het railplan aan, de muisaanwijzer wijzigt in een pick-up aanwijzer en sleep met ingedrukte muisknop het magneetartikel in het nog lege veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) op de onderste rand van de **<ZFA-editor>** (*treinritten editor*) zoals in de bovenstaande afbeelding te zien is en laat daar de muisknop los. Hierna schakelt u door herhaaldelijk klikken met de linker-muisknop de gewenste stand van het magneetartikel in.

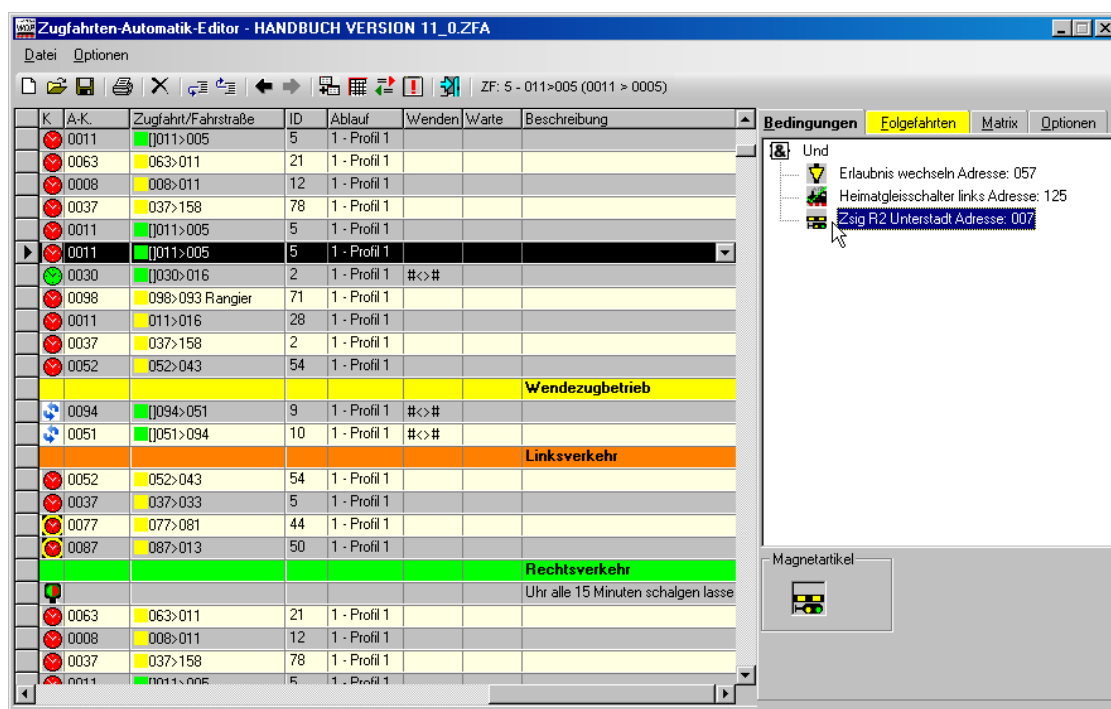
Het magneetartikel kunt u ook eenvoudig direct met de muis invoeren. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop het betreffende magneetartikel aan, de muisaanwijzer verandert nu in een pick-up aanwijzer met een kruis en sleep met ingedrukte muisknop het magneetartikel/symbool in het rechter venster van de **<ZFA-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*), zoals volgende afbeelding laat zien. En laat daar de muisknop los.



Afbeelding 2.13 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (magneetartikel invoegen).

Het magneetartikel wordt in de voorgegeven toestand (bij een sein bijvoorbeeld in de rij “groene” stand) getoond. Als dit niet het geval is, dan klikt u met de **middelste-muisknop** in het gebied waar zich het magneetartikel bevindt en schakel de juiste/gewenste stand in.

Andere magneetartikelen voert u op dezelfde wijze in en het geheel zou er dan als volgt uit kunnen zien.



Afbeelding 2.14 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (3 magneetartikelen ingevoegd).

Als u in uw railplan de ingetekende magneetartikelen en hun beschrijving in overeenstemming met de uitvoeringen van paragraaf 7.2.1 van het handboek ingevoerd, dan kunt u deze hier terugvinden, zoals in bovenstaande afbeelding te zien is.

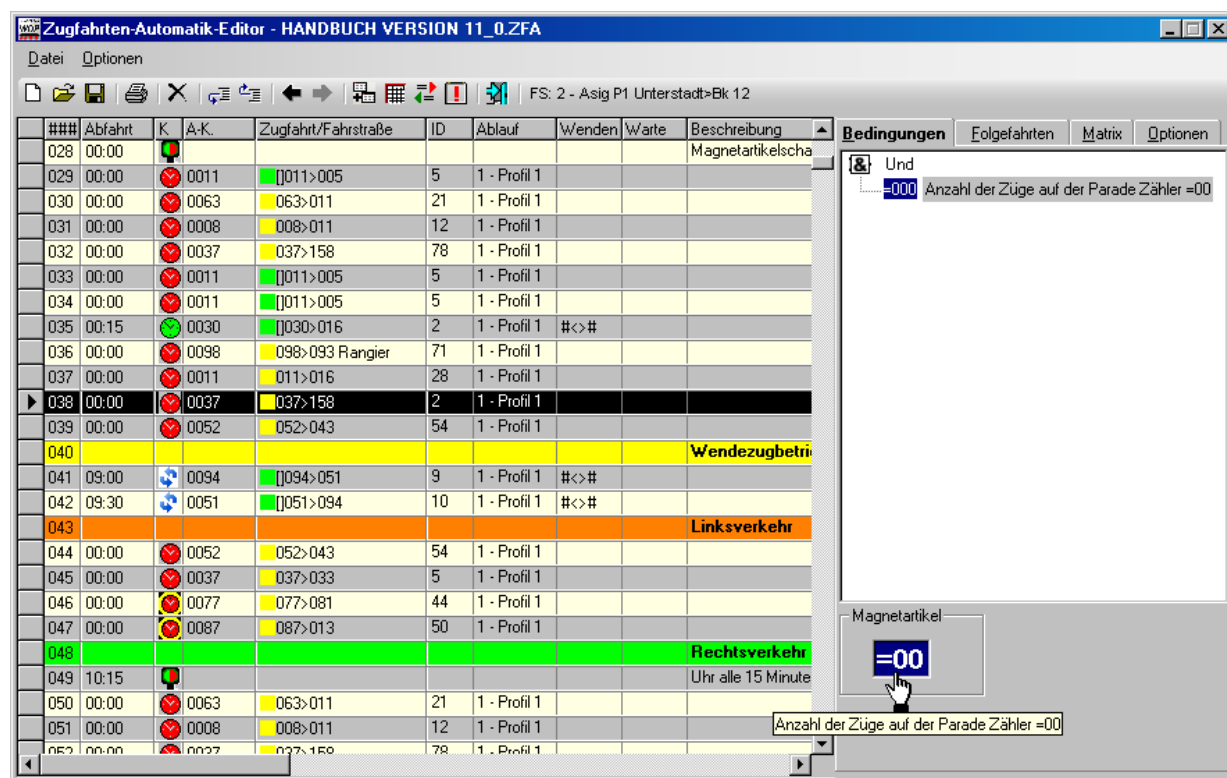
Aanwijzing!

Wanneer u met de muisaanwijzer over het ingevoerde symbool sweeft, dan wordt het betreffende symbool ook in het railplan van een rand voorzien en u ziet direct, wanneer u een fout heeft gemaakt en niet het juiste symbool heeft ingebracht.

2.6.7 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer teller.

(Paragraaf 11.10.3) De tellersymbolen, die u in het railplan heeft ingebracht, kunt u hier in de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) van een waarde voorzien. Hiervoor zijn er verschillende mogelijkheden. In het voorbeeld moet de ingevoerde rijweg pas dan geschakeld worden, wanneer de teller de waarde 10 heeft. Om dit te doen, sleept u betreffende teller in het invoervenster en geef de gewenste tellerfunctie aan.

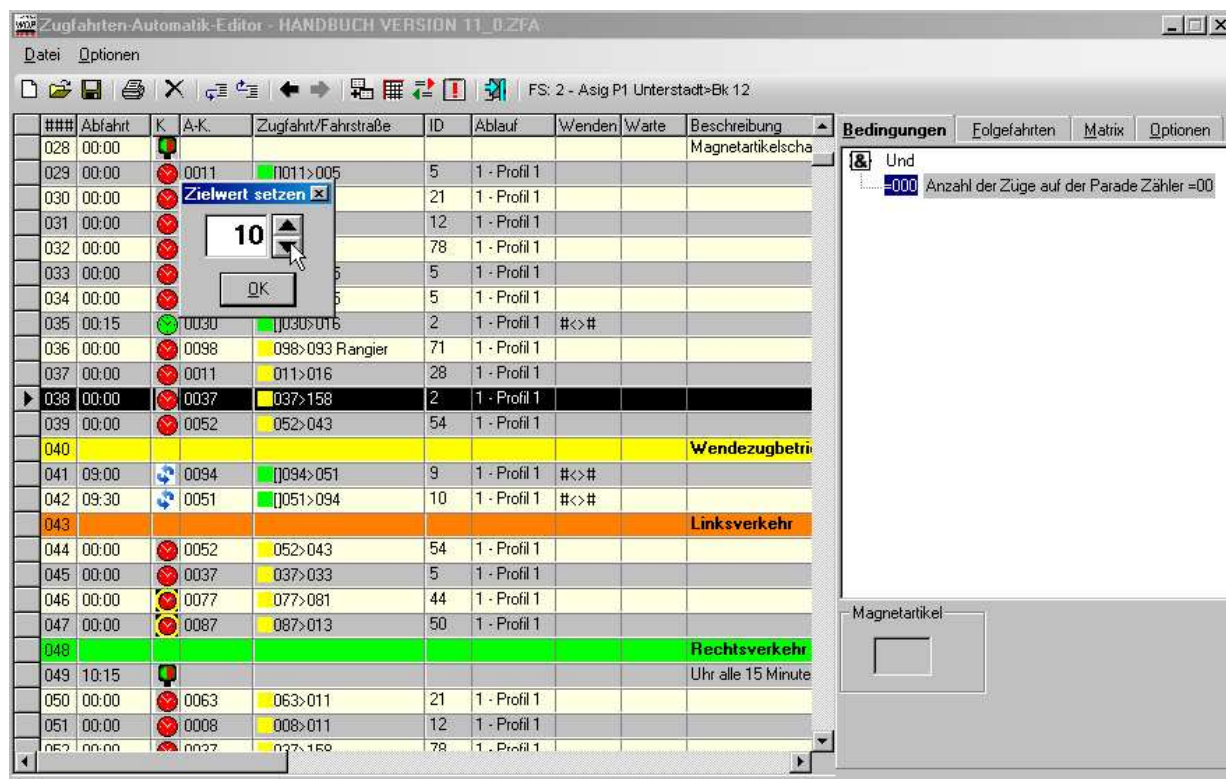
Het invoeren van de gegevens kunt u volgens voorgaande beschrijvingen invoeren en hoeven daarom niet nog eens aangegeven te worden



Afbeelding 2.14 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (teller ingevoegd).

Nadat u met de linker-muisknop in het onderste rechter veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) of met de **middelste-muisknop** in het gebied van de ingevoerde teller de tellerfunctie op “=00” heeft ingesteld, klikt u in het onderste veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) met de rechter-muisknop en het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*gewenste waarde instellen*) wordt zichtbaar.

Het kleine venster **<Zielwert setzen>** (gewenste waarde instellen) kunt u ook met de toetscombinatie “Shift-toets” en de **middelste-muisknop** in het gebied van de ingebrachte teller uitvoeren.



Afbeelding 2.15 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (teller instellen).

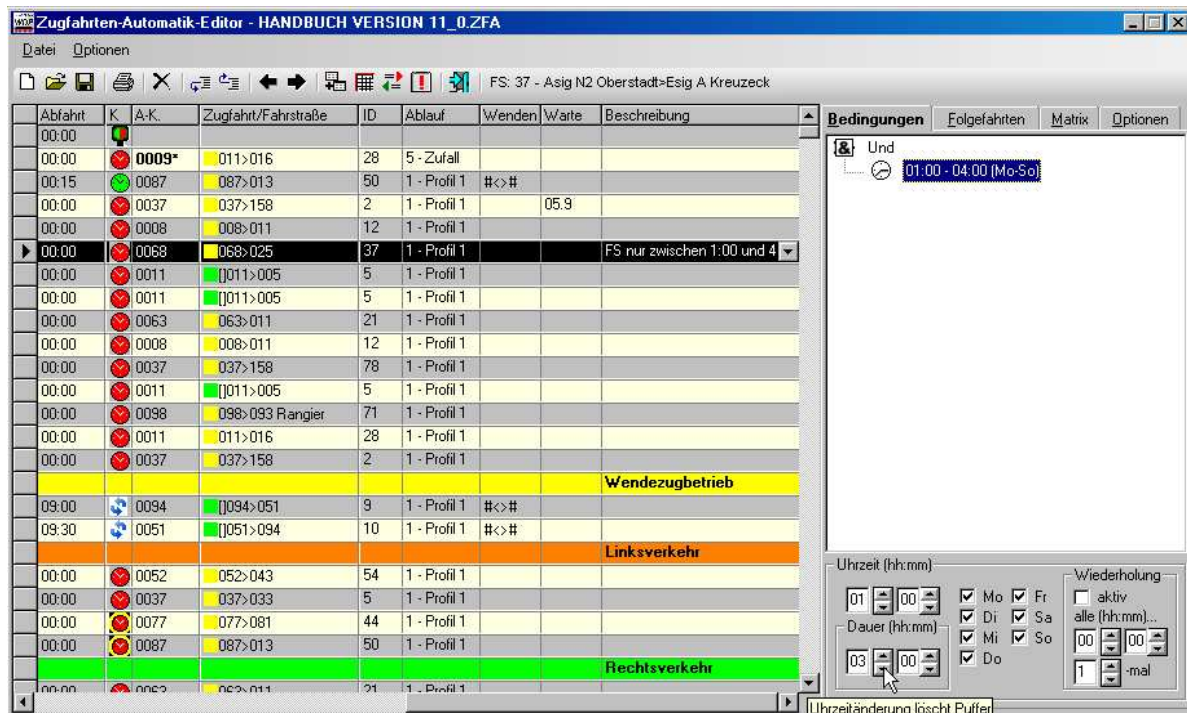
Hier kunt u met het toetsenbord of via de beide pijltoetsen de gewenste waarde in en na een klik op het schakelvlakje “**OK**” wordt de waarde over genomen.

Als u in uw railplan de ingetekende tellers en hun beschrijving in overeenstemming met de uitvoeringen van paragraaf 7.2.1 van het handboek ingevoerd, dan kunt u deze hier terugvinden, zoals in bovenstaande afbeelding te zien is.

Ook andere tellerwaarden en combinaties zijn hier mogelijk om de bedrijfsvoering op uw baan te sturen naar uw wensen. U zult deze tellerfunctie waarschijnlijk na een korte oefenperiode op zijn waarde kunnen schatten.

2.6.8 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer de tijd.

(Paragraaf 11.10.4) Hier in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) kunt u de uitvoering van de ingevoerde treinrit/rijweg afhankelijk maken van de tijd (klok).




Afbeelding 2.16 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (tijd instellen).

In dit voorbeeld wordt de ingevoerde rijweg alleen in tijd tussen 01:00 uur tot 04:00 uur uitgevoerd. Dit geldt voor alle weekdays, omdat alle vinkjes standaard zo zijn geplaatst. Wilt u dit beperken in de weekdays, dan haalt u de betreffende vinkjes weg.

Ook herhalingen kunt u hier invoeren, wanneer het betreffende vinkje geplaatst is en de tijden zijn ingevoerd.

Aanwijzing!

Als tijdseenheid geldt hier de tijd van de gestartte treinritten-automatiek en niet de tijd van de WDP-klok. Het invoeren van herhalingen heeft hier niet zo veel nut, wanneer u in de ingevoerde regel het teken  (herhalen) ziet staan.

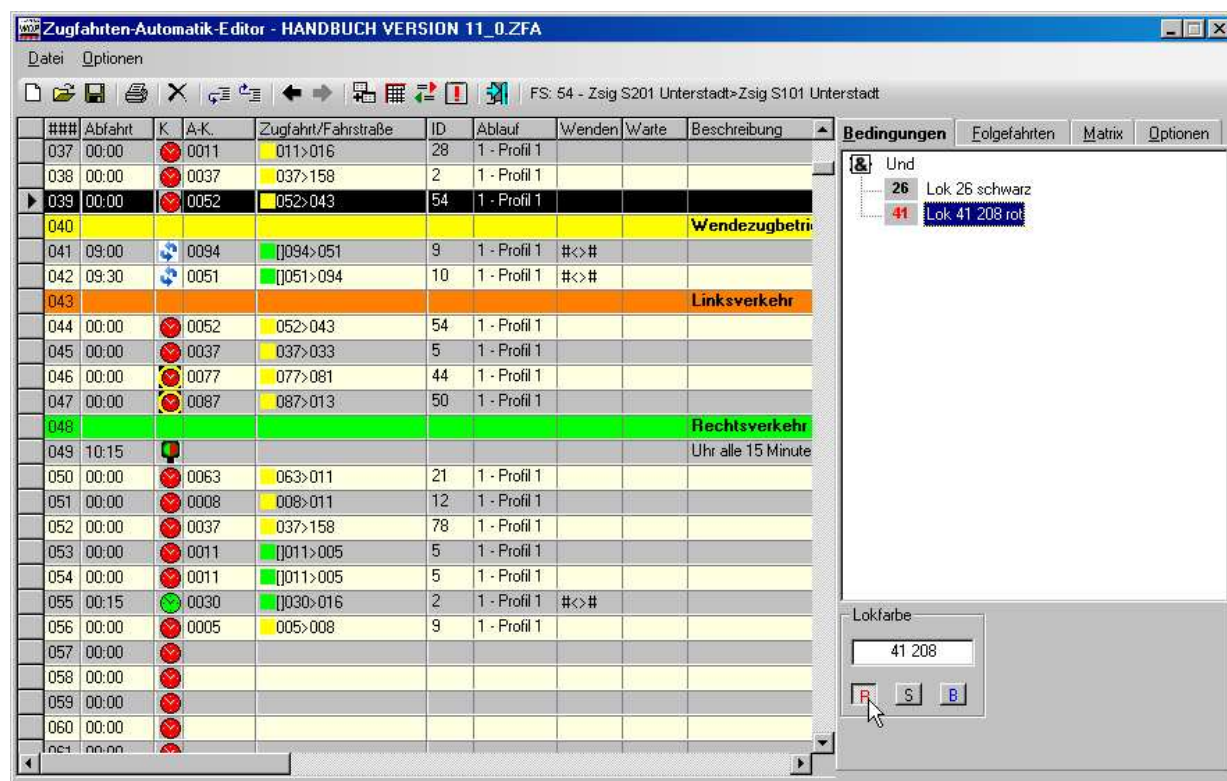
2.6.9 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer een loc met de kleur ROOD/ZWART/BLAUW.

(Paragraaf 11.10.5) Hier in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) kunt u de uitvoering van de ingevoerde treinrit van de kleur van het locnummer in een treinummersveld afhankelijk maken.

De invoer kunt u volgens de beschrijving van de betreffende paragrafen maken en hoeven daarom niet nog eens uitgelegd te worden.

Het locnummer kunt u met het toetsenbord of via “drag & drop” invoeren.
Sleep met ingedrukte rechtermuisknop de loc uit de loclijst, de locomotief-monitor of vanaf de Loc-Control in het invoerveld, dan wordt niet alleen het digitale locadres maar ook de bouwserie ingevoerd.

Met de drie schakelaartjes  schakelt u de kleur van het locnummer in een treinnummerveld in. Bepalend is hier de ingedrukte schakelaar.

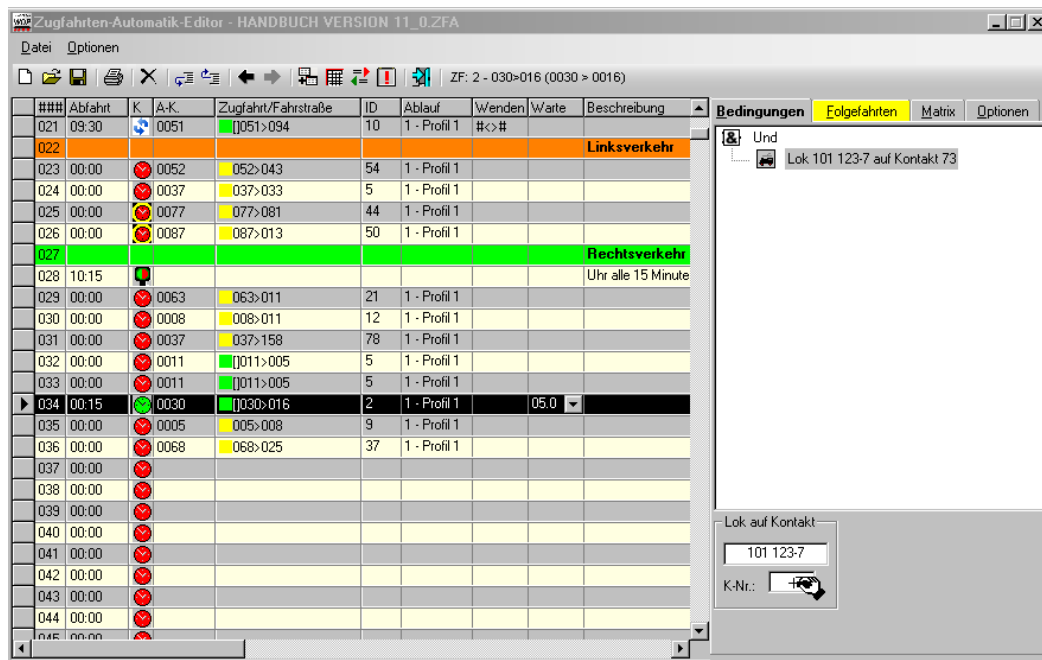


Afbeelding 2.17 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (kleur locnummer).

In de afbeelding is de loc 26 “zwart” en de loc 41 208 “rood” gekleurd. Let ook op het weergegeven van het digitale adres resp. bouwserie van de beide ingevoerde locomotieven.

2.6.10 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer een andere loc op het locnummerveld.

(Paragraaf 11.10.6) Hier in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) kunt u de uitvoering van de treinrit afhankelijk maken van de standplaats van een bepaalde locomotief op de baan. Het loc en contactnummer kunt u of met het toetsenbord, of via “drag & drop” op de eerder genoemde manier uitvoeren.



Afbeelding 2.18 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (locnummer op contact).

Deze functie kan bijvoorbeeld gebruikt worden, dat de railbus aan het perron pas dan weggrijpt, wanneer de ICE aan een perron is aangekomen. Met een wachttijd van een paar seconden hebben de “Preiser figuurtjes” dan nog genoeg tijd om over te stappen naar de railbus.

Aanwijzing!

Bij een ingevoerd contactnummer betreft het een contactnummer met een **treinnummerveld**.

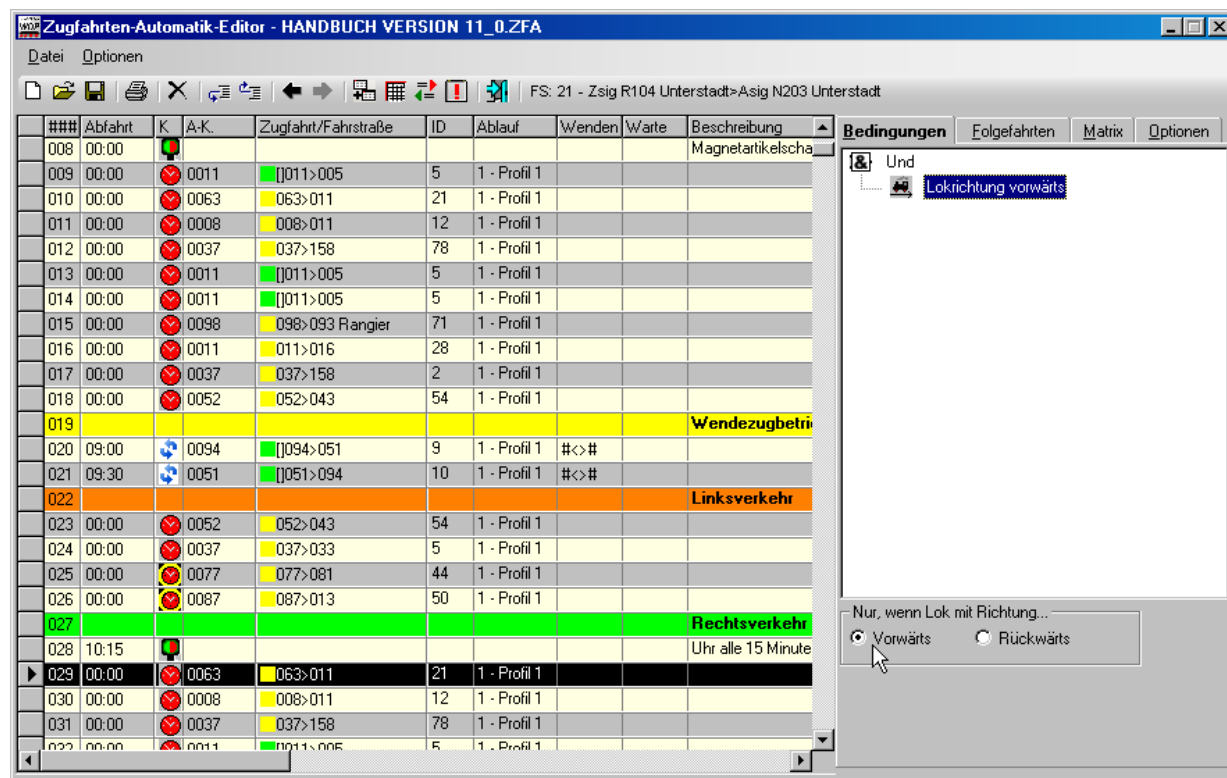
Een ingevoerde treinrit wordt pas dan uitgevoerd, wanneer, ...

- Het locnummer zich binnen het locnummerveld bevindt;
- De locomotief ook daadwerkelijk het ingevoerde contactnummer bezet houdt;

2.6.11 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer loc met rijrichting.

(Paragraaf 11.10.7) Met de keuzeknop in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) heeft u hier de mogelijkheid, de treinrit afhankelijk te maken van de rijrichting van een loc.

Dit zou u kunnen toepassen bij een pendeltraject of bij het berijden van een schuifbrug of draaischijf. Er zijn meerdere mogelijkheden om dit toeltje te gebruiken maar kunnen helaas niet allemaal worden genoemd.

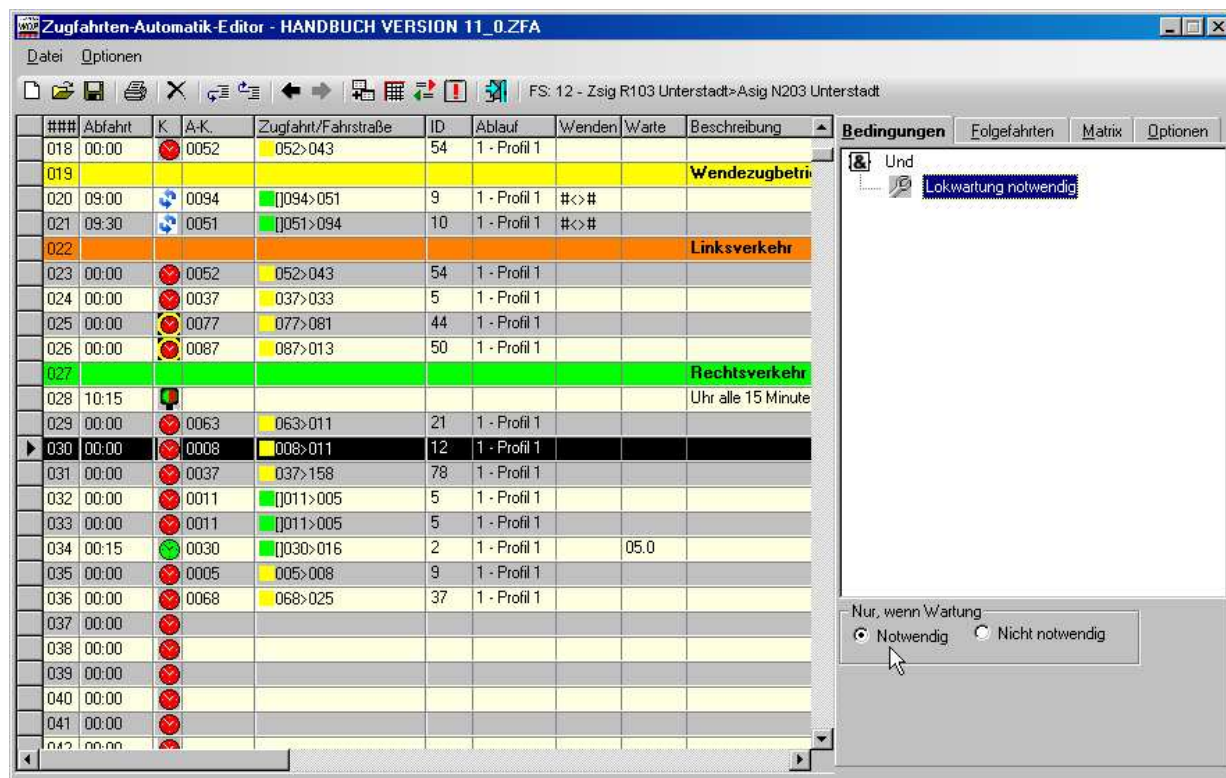


Afbeelding 2.19 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (locrijrichtings gevoelig).

Aanwijzing!

De tot nu toe gebruikelijke keuze, <Egal> (het maakt niet uit) bestaat niet meer omdat wanneer u hier niets invoert de rijrichting van de loc geen rol van betekenis heeft.

2.6.12 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer onderhoud.



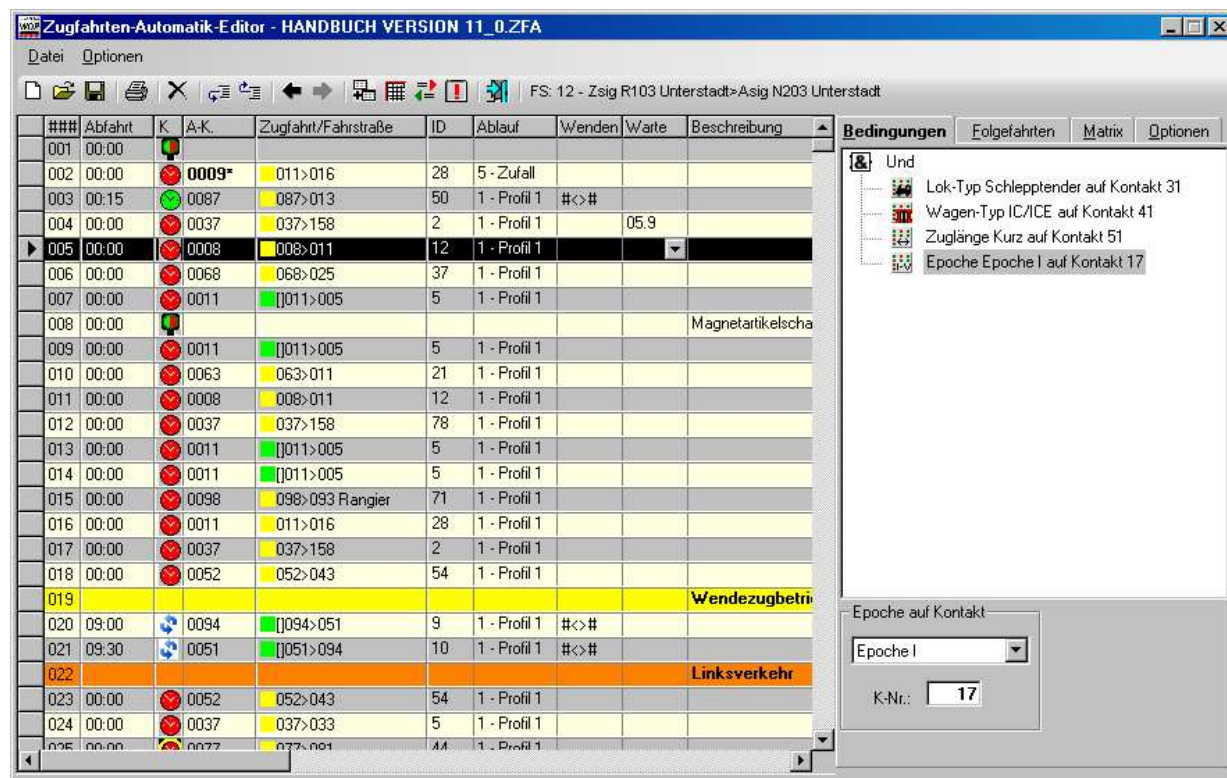
Afbeelding 2.20 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (onderhoud afhankelijk).

(Paragraaf 11.10.8) Wanneer u in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) op uw modelbaan of autobaan, sporen of wegen t.b.v. onderhoudswerkzaamheden (locomotieven oliën/reinigen, auto's opladen enz..) heeft, dan kunt u dit in de treinritten-automatiek-editor als voorwaarde invoeren bij de betreffende rijwegen.

De rechter invoer kunt u gebruiken, wanneer u uw locomotieven op bepaalde trajecten op uw modelbaan op geschakelde rijwegen resp. treinritten handmatig wilt sturen en op deze plaats de verdere sturing aan **Win-Digipet** wilt overgeven.

2.6.13 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer ... op treinumerveld.

(Paragraaf 11.10.9) Deze functie in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) handhaaft u zoals in paragraaf 11.10.6 staat beschreven, echter met dit verschil, dat u niet een enkele loc maar enkele groepen kunt aangeven en daardoor zeer flexibel kunt rijden.



###	Abfahrt	K	A-K.	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001	00:00								
002	00:00		0009*	011>016	28	5 - Zufall			
003	00:15		0087	087>013	50	1 - Profil 1	#<>#		
004	00:00		0037	037>158	2	1 - Profil 1		05.9	
005	00:00		0008	008>011	12	1 - Profil 1			
006	00:00		0068	068>025	37	1 - Profil 1			
007	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1			
008	00:00								Magnetartikelscha
009	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1			
010	00:00		0063	063>011	21	1 - Profil 1			
011	00:00		0008	008>011	12	1 - Profil 1			
012	00:00		0037	037>158	78	1 - Profil 1			
013	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1			
014	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1			
015	00:00		0098	098>093 Rangier	71	1 - Profil 1			
016	00:00		0011	011>016	28	1 - Profil 1			
017	00:00		0037	037>158	2	1 - Profil 1			
018	00:00		0052	052>043	54	1 - Profil 1			
019									Wendezugbetrie
020	09:00		0094	094>051	9	1 - Profil 1	#<>#		
021	09:30		0051	051>094	10	1 - Profil 1	#<>#		
022									Linksverkehr
023	00:00		0052	052>043	54	1 - Profil 1			
024	00:00		0037	037>033	5	1 - Profil 1			
025	00:00		0077	077>081	44	1 - Profil 1			

Bedingungen Folgefahrten Matrix Optionen

Und

- Lok-Typ Schleppender auf Kontakt 31
- Wagen-Typ IC/ICE auf Kontakt 41
- Zuglänge Kurz auf Kontakt 51
- Epoche Epoche I auf Kontakt 17

Epoche auf Kontakt

Epoche I

K-Nr.: 17

Afbeelding 2.21 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (groepsvoorwaarden).

Aanwijzing!

Het voorbeeld in de afbeelding is niet echt zinnig gekozen maar laat slechts de vele mogelijkheden zien.

2.6.14 ZFA-regel alleen uitvoeren, wanneer ... met een <Oder> (OF) koppeling.

(Paragraaf 11.10.10) Alle hiervoor genoemde voorwaarden in de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) met de standaard koppeling **<UND>** (EN) kun u als u dit wenst met **<ODER>** (OF) koppelen.



Afbeelding 2.22 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (EN/OF).

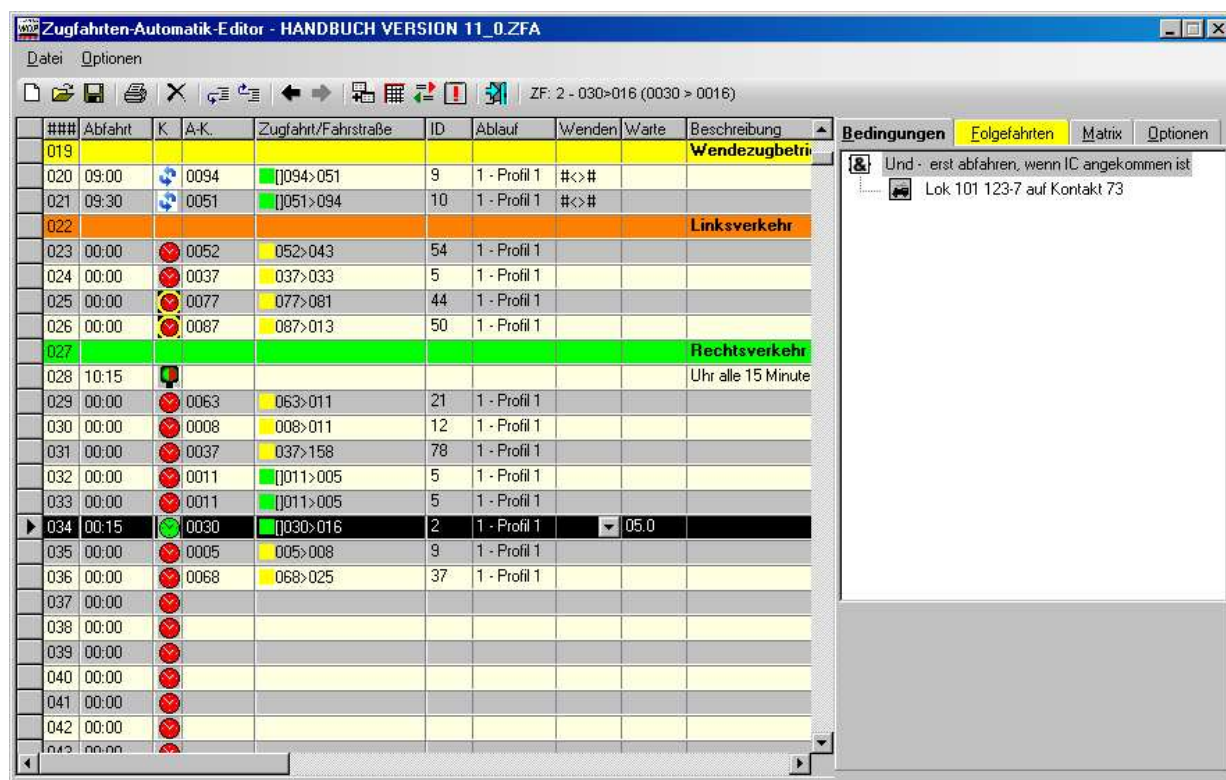
Om dit te doen selecteerd u met de linker-muisknop het **<UND>** (EN) symbool en klik dan met de rechter-muisknop. In het daar verschijnende snel-menu klikt u op de menu-opdracht **<In "Oder" ändern>** (in "OF" veranderen) en direct wijzigt deze functie.

U kunt ook met de **middelste-muisknop** op het symbool **<UND>** (EN) klikken en de functie wijzigen.

2.6.15 EN/OF koppelingen hernoemen.

(Paragraaf 11.10.11) Wanneer u in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (*treinritten-automatiek-editor*) alles hebt ingevoerd en ook hebt getest, dan kunt u de <UND/ODER> (EN/OF) koppelingen ook nog van door u gekozen tekst voorzien (hernoemen), zodat u later direct weet, wat de gegevens inhouden.

Om dit te doen, selecteert u het <UND/ODER> (EN/OF) symbool en met de rechter-muisknop en dan met de linker-muisknop op de opdracht <Umbenennen> (*hernoemen*). De functie <Und/Oder> (EN/OF) blijft behouden, wordt verduidelijkt door een grijze tekstbalk en daarin kunt u uw gewenste tekst, zoals in de volgende afbeelding te zien is toevoegen.



Afbeelding 2.23 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (hernoemen).

2.6.16 Aanwijzingen voor invoeringen, verschuiven, wissen.

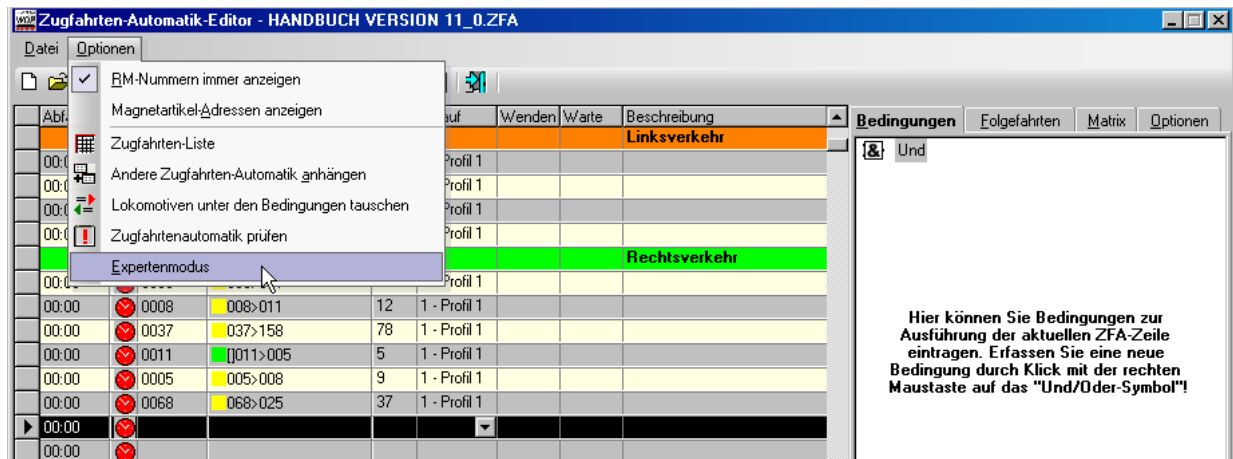
(Paragraaf 11.10.12) alle invoer in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (*treinritten-automatiek-editor*) t.b.v. terugmeldcontacten, magneetartikelen en tellers kunt u, zoals in paragraaf 11.10.1 beschreven staat, direct met de linker-muisknop in het grote voorwaardenvenster slepen.

Niet meer benodigde voorwaarden kunt u na selectie direct met de <Entf> (*Del*) toets weer wissen en hoeven niet speciaal via een menu-opdracht van het snel-menu gewist te worden.

De gekozen voorwaarden kunt u ook verder aan uw wensen aanpassen en met de linker-muisknop in het voorwaardenvenster van onder naar boven en omgekeerd verplaatsen.

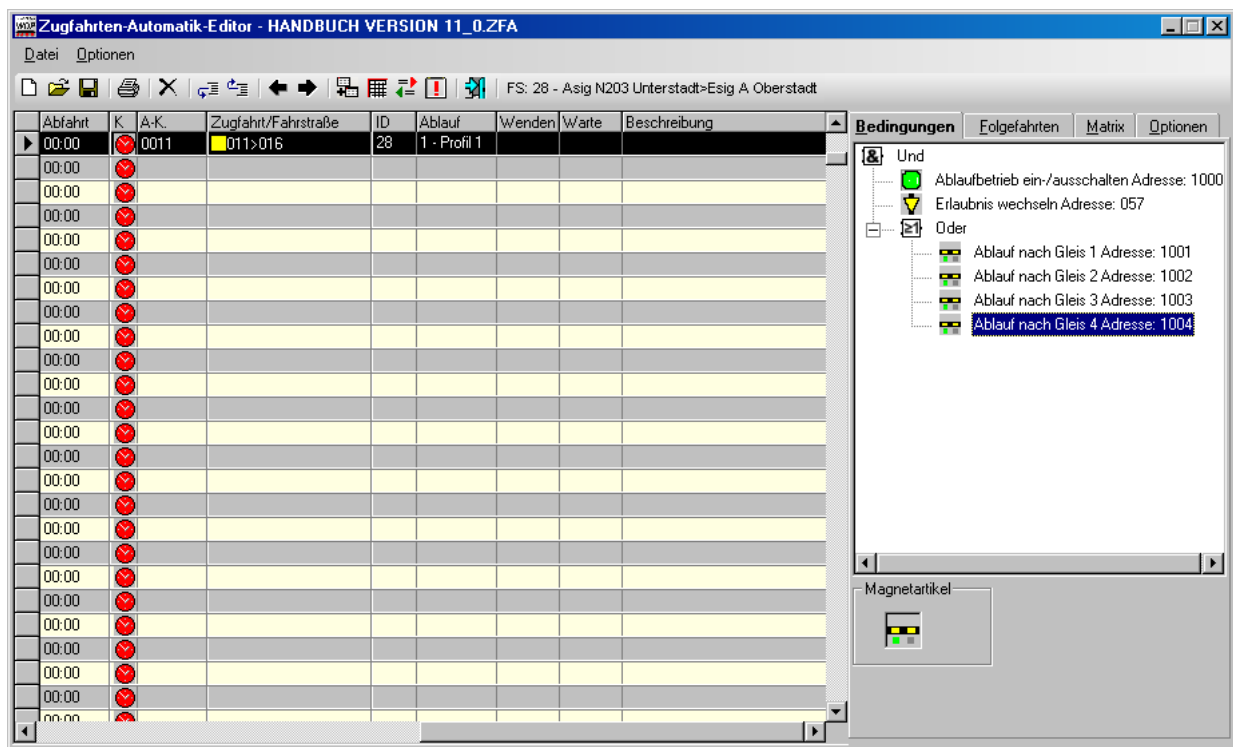
2.6.17 Expertmode inschakelen.

(Paragraaf 11.10.13) Wanneer u in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) de expertmode inschakelt via de menu-opdracht <Optionen> (opties) <Expertenmodus> (expertmode), dan kunt u ook nog voor de <UND/ODER> (EN/OF) voorwaarden ook nog andere submapjes aanmaken.



Afbeelding 2.24 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (expertmode).

Daarmee kunt u uw treinritten-automatiek nog eenvoudiger aan uw wensen laten voldoen. Het zou er zo uit kunnen zien.



Afbeelding 2.24 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (EN en ook OF).

In dit voorbeeld, wordt de ingevoerde rijweg pas dan geschakeld, indien...

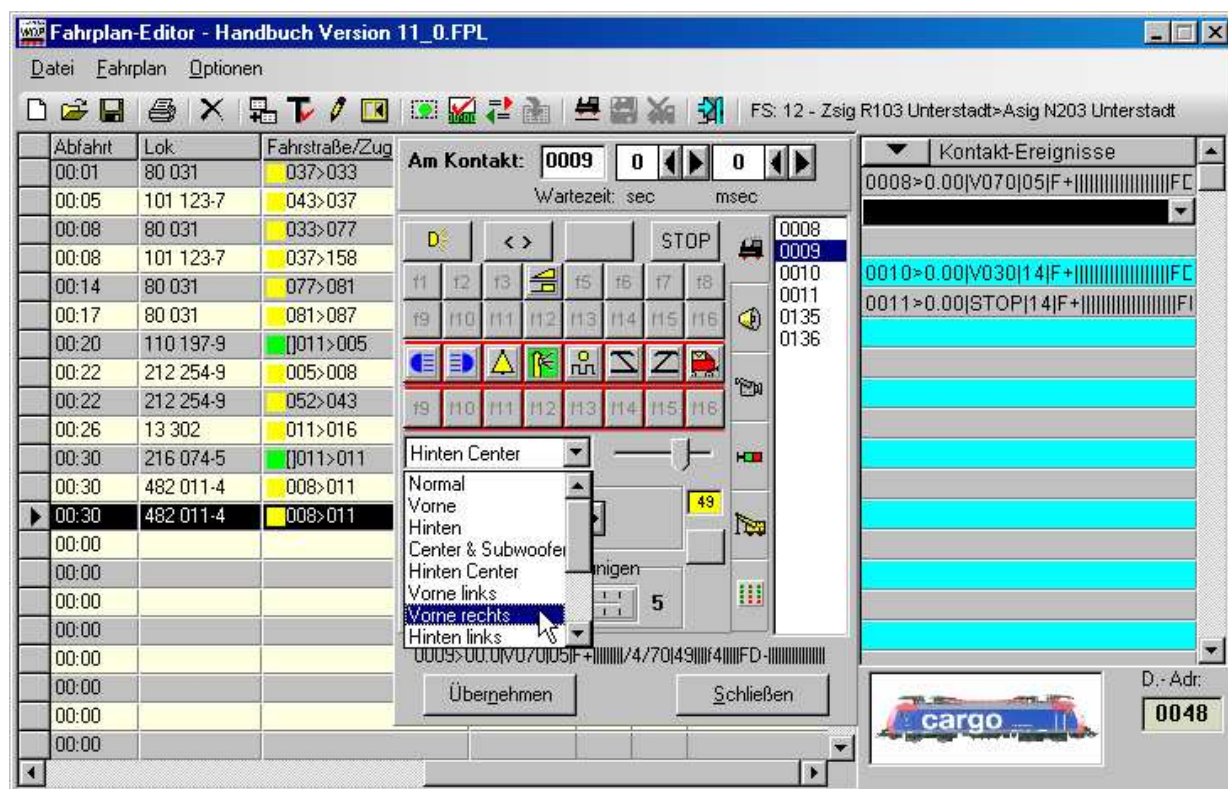
- De afloop bedrijfsschakelaar is ingeschakeld;
- De toestemmingspijl de naar ingestelde richting wijst;
- Minstens
 - één van de vier virtuele schakelaars in de OF-map op "groen" geschakeld zijn.

Er kunnen ook meerdere of alle virtuele schakelaars in de OF-map op groen geschakeld zijn.

2.6.18 Dienstregeling-editor Geluidsfragmenten via de locomotief functies.

(Paragraaf 12.2.5) Wanneer in de **<Fahrplan-Editor>** (*dienstregeling-editor*) u bij een loc in de locomotieven-databank een loc-geluid (zie paragraaf 5.3.2) of bij één van de extra opties een geluidsbestand ingevoerd heeft (zie paragraaf 5.4.5), die via de PC luidspreker weergegeven moet worden, dan kunt u dat hier instellen.

In het volgende voorbeeld heeft u bij de loc als speciale functie F4 het fluitsignaal ingevoerd. Omdat deze loc-decoder geen geluid kan weergeven hebben we eenvoudig een geluidsbestand aan deze functie toegewezen. Op het terugmeldcontact 0009 wilt u nu het fluitsignaal laten horen. Om dit te doen, voegt u bij de **<Kontakt-Ereignissen>** (*contact-eigenschappen*) een lege regel in, kies het contact 0009 uit en klik het fluit-symbool van de loc aan.



Afbeelding 2.25 Dienstrooster-editor (ZFA), (contact-eigenschappen).

Opdat het fluitsignaal via de voorste rechter luidspreker van uw 2.1, 5.1 of 7.1 geluidssysteem afgespeeld wordt, kiest u deze mogelijkheid in het geluidskeuzeveld uit.

Is er sprake van een stereogeluidsbestand, dan krijgt u een melding en na een klik op “Ja” wordt het bestand geconverteerd en u kunt het bestand met een eventuele nieuwe naam, welk u reeds werd voorgesteld, opslaan. Met de kleine schuifregelaar ...

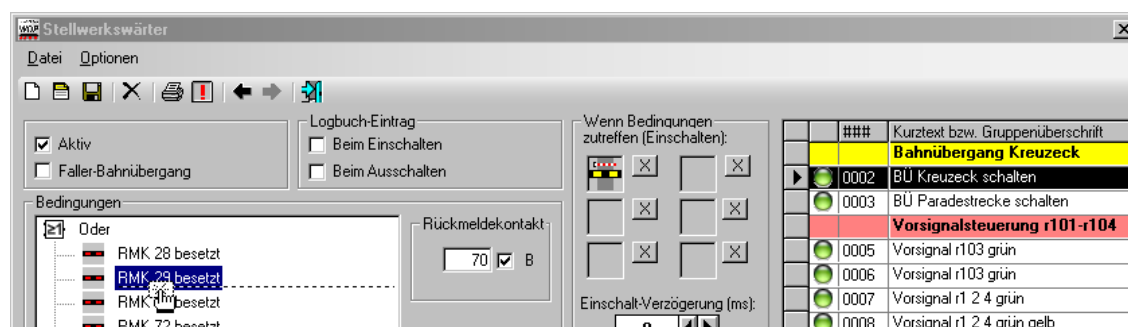


Afbeelding 2.26 Treinritten-automatiek-editor (ZFA), (contact-eigenschappen).

... kunt u het gewenste geluidsniveau kiezen.

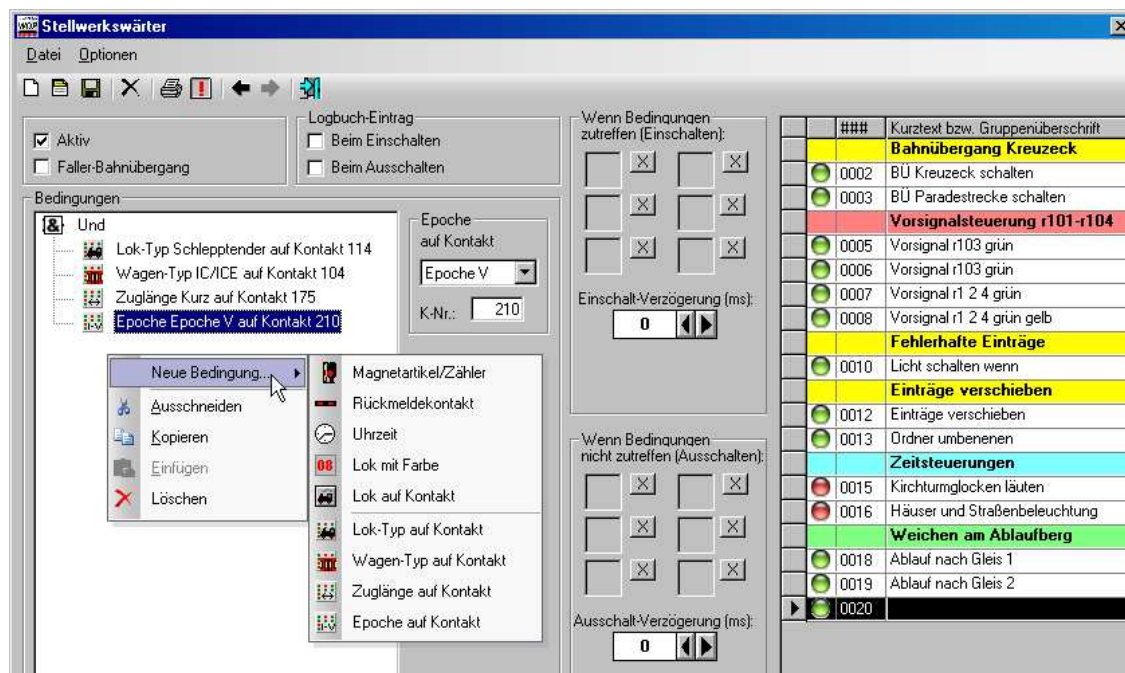
2.6.19 Seinhuiswachter (aanwijzingen voor invoeringen in de seinhuiswachter).

(Paragraaf 13.5.1) Alle invoer t.b.v. terugmeldcontacten in de <Stellwerkswärter> (seinhuiswachter), magneetartikelen en tellers kunt u zoals in paragraaf 11.10.1 beschreven is, direct met de linker-muisknop in het grote voorwaardenveld slepen. Hier kunt u ook gelijk met de muis die plaats aanwijzen, waarin de nieuwe invoer moet komen.



Afbeelding 2.27 Seinhuiswachter-editor (ZFA), (contact-eigenschappen).

Op deze afbeelding wordt het symbool tussen de tweede en derde <RMK> (terugmeldcontact (TM)) ingevoegd. Bepalend is de gestippelde lijn. Niet meer benodigde voorwaarden kunt u na selectie direct met de <Entf> (Del) toets weer wissen en hoeven niet speciaal via een menu-opdracht van het snel-menu gewist te worden. De volgende functies handhaaft u zoals eerder beschreven, echter met dit verschil, dat u niet een enkele loc maar groepen kunt aangeven en daarmee bent u zeer flexibel.



Afbeelding 2.28 Seinhuiswachter-editor (ZFA), (groepen invoegen).

Aanwijzing!

Het voorbeeld in deze afbeelding zal in algemene zin geen nut hebben, het dienst slechts voor het weergeven van de talrijke mogelijkheden.

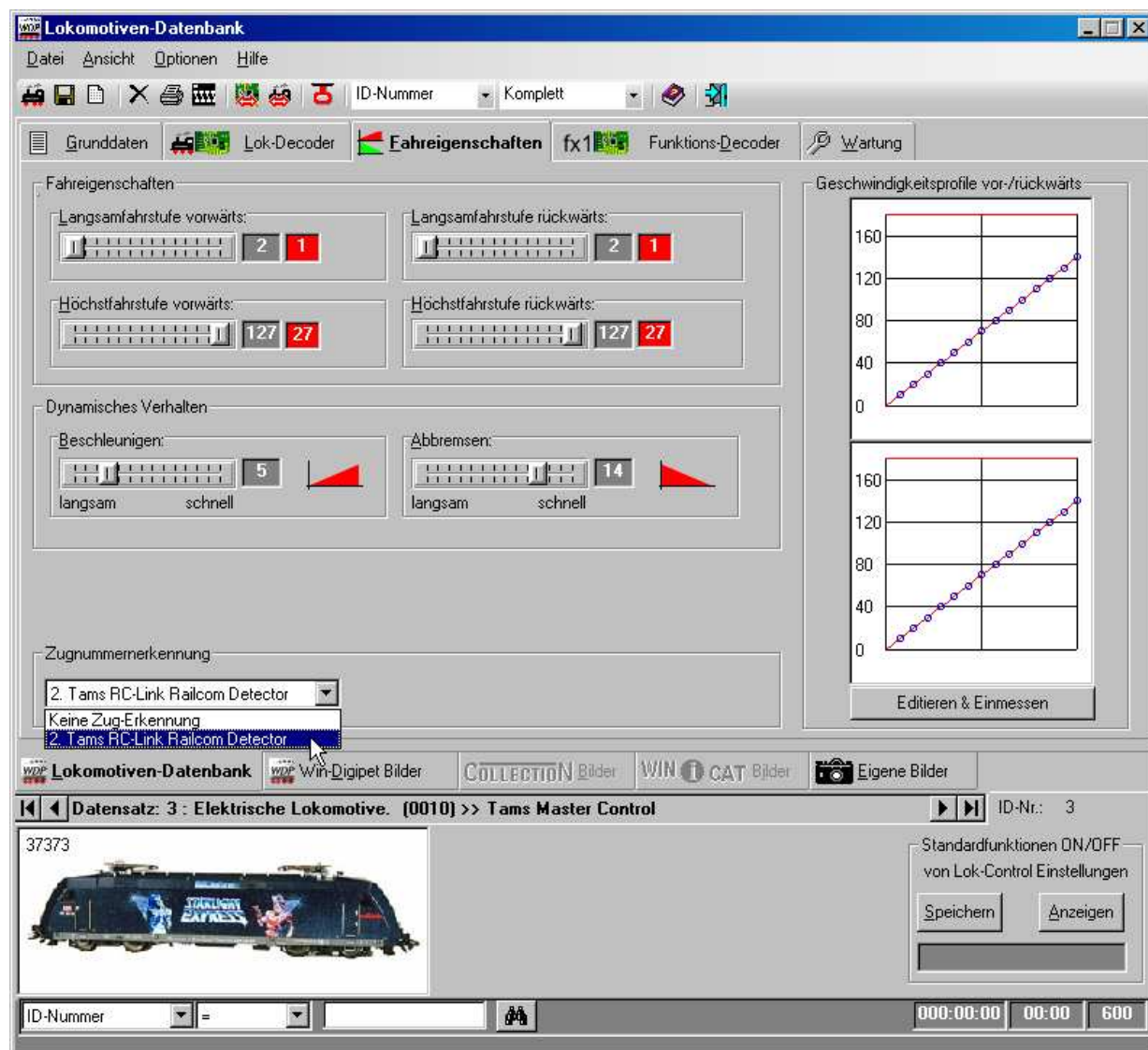
2.7 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet.

2.8 Treinnummerherkenning met de Tams RC-link Interface

(Paragraaf 18.10.8) wanneer u de Tams RC-link Interface gebruikt, dan moet u dit in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1) activeren, omdat dit systeem via een extra seriële aansluiting aan de computer verbonden moet worden.

2.8.1 Invoeren van de gegevens.

Als u uw locomotieven heeft uitgerust met een decoder met RailCom mogelijkheid, dan moet u bij de locomotieven de extra gegevens op het tabblad invoeren. Alleen de RailCom geschikte decoders kunnen elk hun eigen adres en nog wat extra gegevens aan de rails terugmelden. Op de website <http://www.tams-online.de> vind u meer informatie omtrend dit onderwerp.




Afbeelding 2.29 Tams RC-link gegevens.

Hier kiest u in het veld **<Zugnummernerkennung>** (*treinherkenning*) het gekozen digitaalsysteem uit, daarmee kan de locdecoder van de loc gegevens overdragen van **Win-Digipet** naar de decoder en andersom.

Nadat u alle locomotieven heeft ingevoerd, keert u terug naar het hoofdprogramma en start de **<Gleisbild-Editor>** (*railplan-editor*) op om de overige data in te voeren t.b.v. de treinnummerherkenning.

Op de Tams-RC-link interface kunnen tot maximaal 24 locale detectoren aangesloten worden. Bevindt zich een loc in een traject, die door een locale detector bewaakt wordt, dan kunnen gegevens door een RailCom geschikte decoder overgegeven worden via de detector naar Win-Digipet. Daardoor is het ook mogelijk, dat Tams RC-link interface in te zetten als treinherkenning. Sluit daarom een detector aan op dat railtraject, welke bewaakt zou moeten worden als treinnummerherkenning.

In de railplan-editor klikt u met de rechter-muisknop het treinnummerveld aan en kies in het veld **<Zugnummernerkennung>** (*treinnummerherkenning*) de Tams RC-link interface en de overeenkomstige detector



Locomotiv-Typ	Wagen-Typ	Zuglänge	Epochen
Schleppender	IC/ICE	Einzelfahrzeug	Epoche I
Tender-Dampf	IC Wendezug	Extrem kurz	Epoche II
E-Lok	Interregio	Sehr kurz	Epoche III
Diesellok	IR Wendezug	Kurz	Epoche IV
Dampf-Triebw.	Regionalbahn	Mittel	Epoche V
Diesel-Triebw.	RB Wendezug	Halblang	??
Elektro-Triebw.	S-Bahn	Lang	??
Dampf-Rangier.	Güter	Sehr lang	??
Diesel-Rangier.	Zubringer	Extrem lang	??
E-Rangier-Lok	Bauzug	Mega lang	??

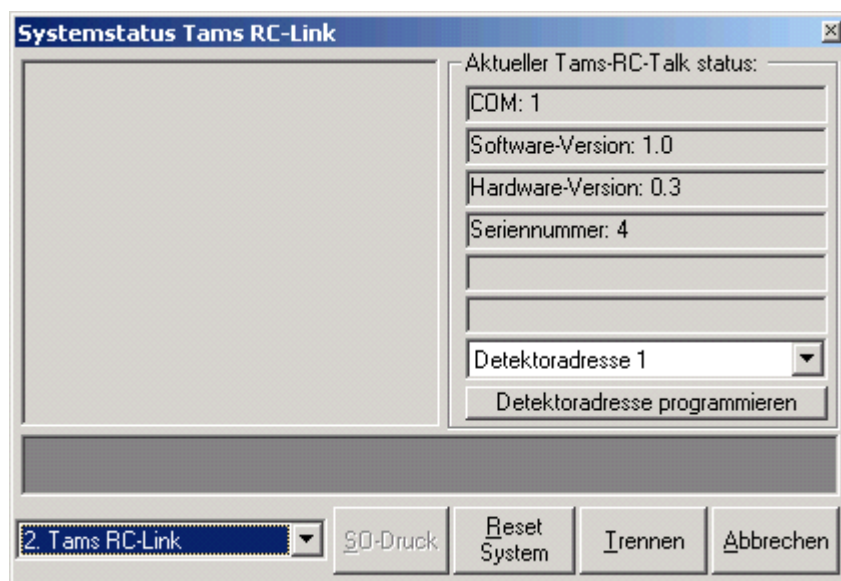
Afbeelding 2.30 Tams RC-link gegevens invoeren.

Aanwijzing!

Denk er om, dat in de locdecoder RailCom geactiveerd is. Lees daarom de decoder-beschrijving goed na, hoe de activering geschiedt. Het zou kunnen zijn dat RailCom zonder een firmwareupdate niet eens geactiveerd kan worden.

2.8.2 RailCom detectoren programmeren.

(Paragraaf 18.10.9) de RailCom detectoren worden via twee geleiders met de RC-link interface verbonden. Idere RailCom detector moet een eigen adres uit het bereik van 1 t/24 krijgen. Om een adres te programmeren, opent u het statusvenster van de RC-link interface via de menu-opdracht **<Extras>** (*extra's*), **<Status Digitalsysteme>** (*status digitaal-systemen*) en breng de detector in de programmeermode (zie hiervoor de beschrijving van de detector). Kies het adres van de detector, welke geprogrammeerd moet worden en gebruik dan de knop **<Detectoradresse programmeren>** (detectoradres programmeren).

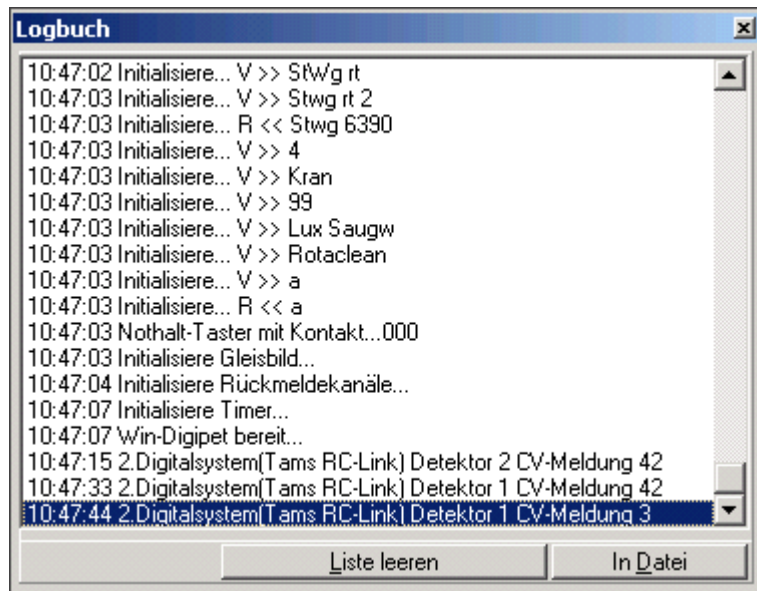


Afbeelding 2.31 Tams RC-link systeemstatus.

Als alles gelukt is, dan kunt u via een druk op het schakelvlakje **<Abbreken>** (*afbreken*) het venster weer sluiten.

2.8.3 CV-waarde van RailCom-decoders oproepen.

(Paragraaf 18.10.10) Als er een locomotief met een RailCom geschikte decoder op een traject staat, die door een locale detector bewaakt wordt, dan is het mogelijk, de waarde van elke CV van deze decoder uit te lezen. Om dit te kunnen doen moet op de centrale, die voor het sturen van de locomotieven wordt gebruikt, deze CV opgevraagd worden (zie hiervoor de documentatie van de centrale).



Afbeelding 2.32 Tams RC-link logboek.

De door de decoder gemelde waarde wordt dan in het logboek van **Win-Digipet** getoond. In de geselecteerde regel van het logboek betekent dit, dat in de opgevraagde CV van de decoder de waarde 3 geprogrammeerd is.

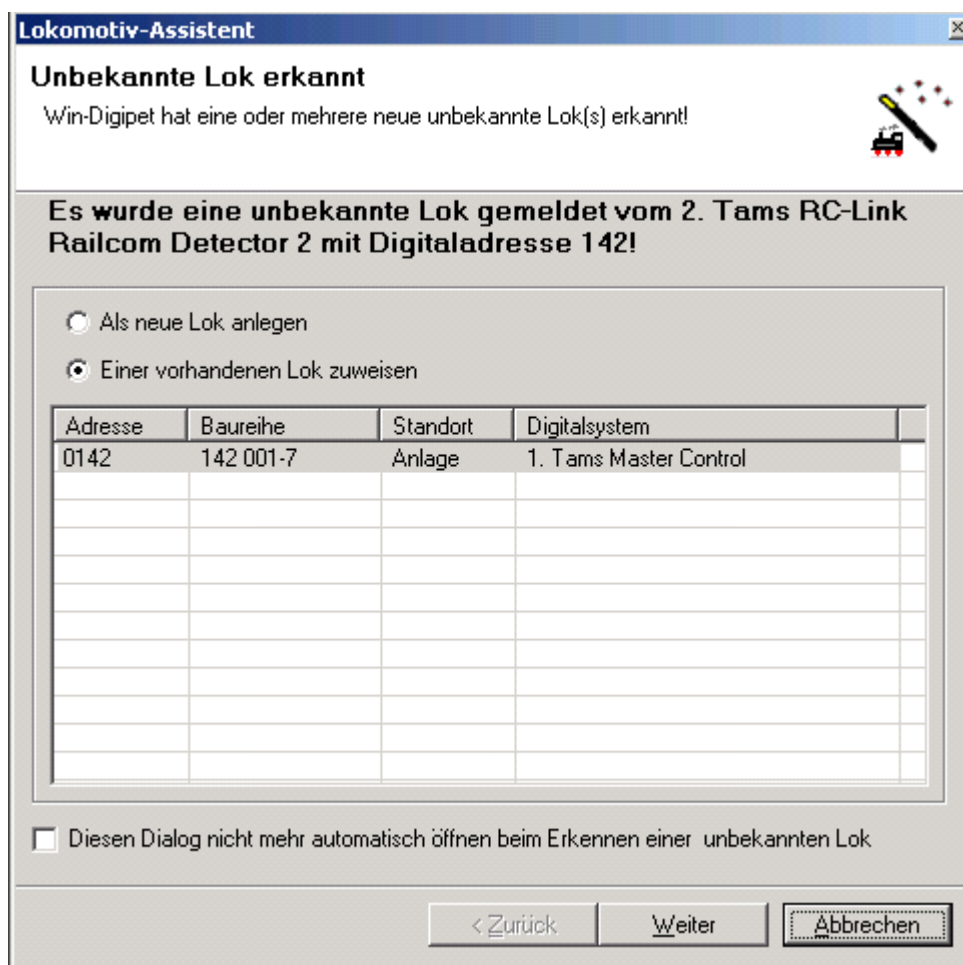
2.8.4 Nieuwe locomotief met RailCom-geschikte decoder.

(Paragraaf 18.10.11) Als een nieuwe loc met een RailCom-geschikte decoder op een met een RailCom detector uitgerust terugmeldcontact van de baan op rijdt of hij berijdt dit traject, dan wordt door de detector het digitale adres van de loc uitgelezen en door **Win-Digipet** wordt dan automatisch de loc-assistent opgeroepen. In de locomotief-assistent wordt dan getoond, welke detector met welk digitaaladres de loc aangemeldt heeft.

Ter overname van de gemelde loc zijn er 2 mogelijkheden:

- Is de loc met het digitaaladres reeds in de locomotief-databank opgeslagen, dan stelt de assistent voor, de loc met dit adres te koppelen;
- Is de loc met dit digitale adres nog niet in de locomotief-databank aanwezig, dan stelt de assistent voor de loc opnieuw in de databank aan te melden.

2.8.5 Locomotief (met RailCom-decoder) een voorhanden zijnde loc toewijzen.



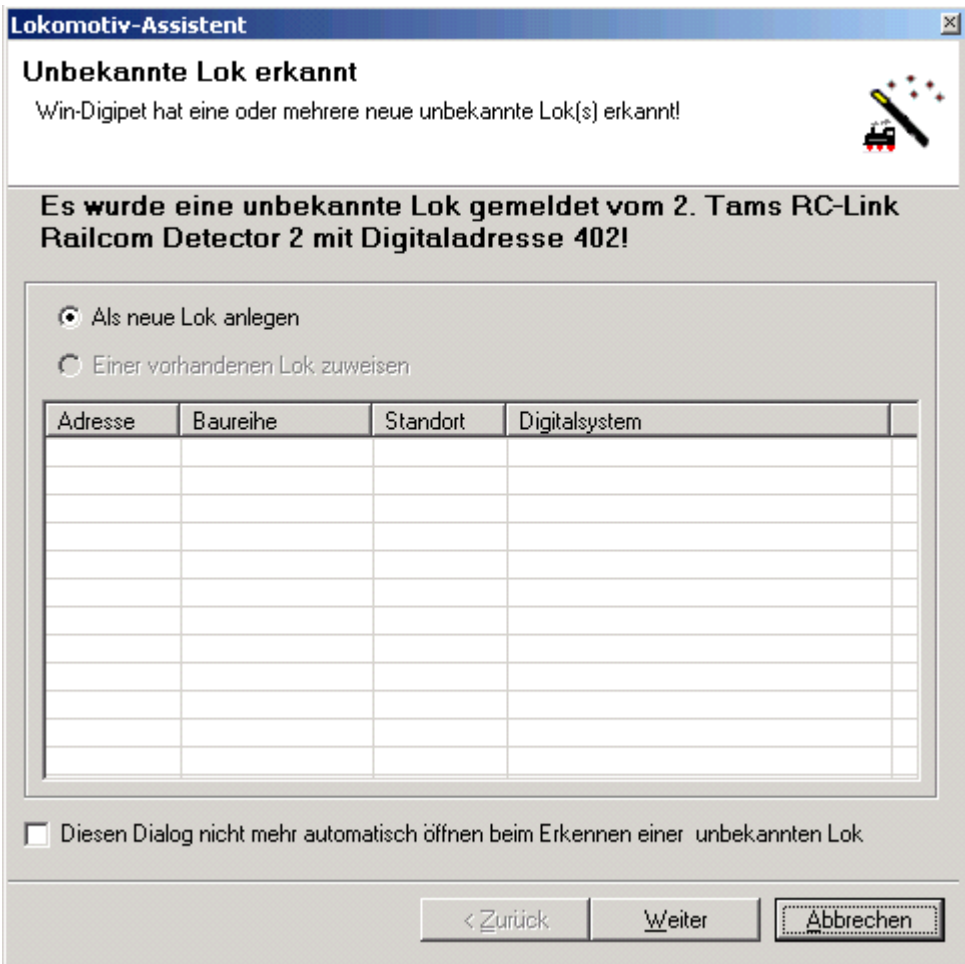
Afbeelding 2.33 Tams RC-link loc-assistent.

(Paragraaf 18.10.12) Selecteer de locomotief, die gekoppeld moet worden, voor het geval dat meerdere locs met dit adres aanwezig zijn. Gebruik het schakelvlakje **<Weiter>** (*verder*) en sluit de handeling in de navolgende dialoog met **<Fertigstellen>** (*voltooien*) af.



Afbeelding 2.34 Tams RC-link loc-assistent (voltooien).

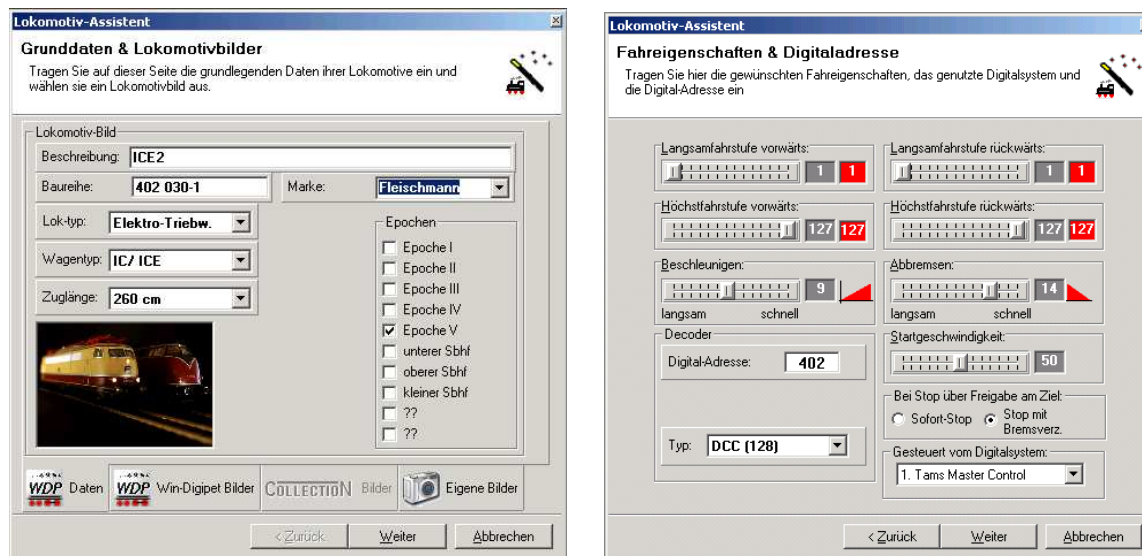
2.8.6 Nieuwe loc (met RailCom-decoder) aanmelden.



Afbeelding 2.35 Tams RC-link loc-assistent (loc aanmelden).

(Paragraaf 18.10.13) Als er nog geen loc in de locomotieven-databank met gemeldde adres aanwezig, dan kunt u deze loc met de locomotief-assistent eenvoudig aanmelden.

Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*verder*) komt u bij het aanmelden van locomotiefgegevens.



Lokomotiv-Assistent

Grunddaten & Lokomotivbilder

Tragen Sie auf dieser Seite die grundlegenden Daten ihrer Lokomotive ein und wählen sie ein Lokomotivbild aus.

Lokomotiv-Bild

Beschreibung: ICE 2

Baureihe: 402 030-1 Marke: Fleischmann

Lok.-typ: Elektro-Triebw.

Wagentyp: IC/ ICE

Zuglänge: 260 cm

Epochen:

- ☐ Epoche I
- ☐ Epoche II
- ☐ Epoche III
- ☐ Epoche IV
- ☒ Epoche V
- ☐ unterer Sbfh
- ☐ oberer Sbfh
- ☐ kleiner Sbfh
- ☐ ??

Fahreigenschaften & Digitaladresse

Tragen Sie hier die gewünschten Fahreigenschaften, das genutzte Digitalsystem und die Digital-Adresse ein

Langsamfahrstufe vorwärts: 1 1

Langsamfahrstufe rückwärts: 1 1

Höchstfahrstufe vorwärts: 127 127

Höchstfahrstufe rückwärts: 127 127

Beschleunigen: 9

langsam schnell

Abbremsen: 14

langsam schnell

Decoder

Digital-Adresse: 402

Typ: DCC (128)

Startgeschwindigkeit: 50

Bei Stop über Freigabe am Ziel:

☐ Sofort-Stop ☒ Stop mit Bremsverz.

Gesteuert vom Digitalsystem:

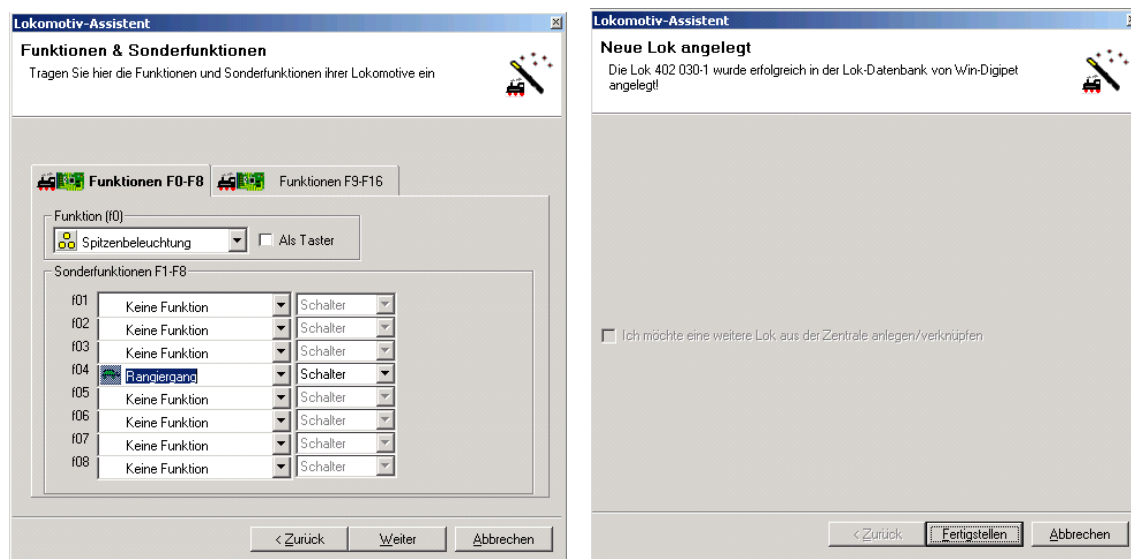
1. Tams Master Control

Afbeelding 2.36 Tams RC-link loc-assistent (loc aanmelden).

Op het tabblad **<Grunddaten & Lokomotivbilder>** (*basisgegevens & locomotief-afbeeldingen*) voert u de gegevens in en kies uit de **Win-Digipet** afbeeldingen of uit een andere bron de gewenste locafbeelding.

Op een vervolg tabblad **<Fahreigenschaften & Digitaladresse>** (*rijeigenschappen & digitaaladres*) voert u de gewenste instellingen voor de rijeigenschappen door. Het digitale adres van de loc en het decodertype zijn al ingevuld, waarbij het decodertype een voorstel is.

De instelling moet waarschijnlijk nog aan uw decoder worden aangepast. Op het tabblad met de **<Functionen>** (*functies*) kiest u de eventueel aanwezige functies.



Lokomotiv-Assistent

Funktionen & Sonderfunktionen

Tragen Sie hier die Funktionen und Sonderfunktionen ihrer Lokomotive ein

Funktionen F0-F8 Funktionen F9-F16

Funktion f0:

Spitzenbeleuchtung ☐ Als Taster

Sonderfunktionen F1-F8

Funktion	Keine Funktion	Schalter
f01	Keine Funktion	Schalter
f02	Keine Funktion	Schalter
f03	Keine Funktion	Schalter
f04	Planiergang	Schalter
f05	Keine Funktion	Schalter
f06	Keine Funktion	Schalter
f07	Keine Funktion	Schalter
f08	Keine Funktion	Schalter

Lokomotiv-Assistent

Neue Lok angelegt


Die Lok 402 030-1 wurde erfolgreich in der Lok-Datenbank von Win-Digipet angelegt!

☐ Ich möchte eine weitere Lok. aus der Zentrale anlegen/verknüpfen

Afbeelding 2.37 Tams RC-link loc-assistent (functies kiezen).

Als u alle gegevens van de locomotief heeft ingevoerd, dan klikt u op het schakelvlakje **<Fertigstellen>** (*voltooien*). Wordt nu later een op deze wijze ingevoerde loc op een met een detector uitgerust spoortraject aangetroffen of bereden, dan wordt het locnummer automatisch op het treinnummerveld ingevoerd.

2.8.7 Handmatige sturing van de locomotief in een automatisch bedrijf.

(Paragraaf 18.13.5) Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellingen - Lokomotieven>** (*programmainstellingen - locomotieven*) volgens paragraaf 4.6.2 een haakje heeft geplaatst, dan wordt in de Loc-Control een extra schakelvlakje zichtbaar. Met een klik op het betreffende schakelvlakje  in de Loc-Control “maxi of mini” kunt u met **Win-Digipet** een loc zonder sturing door de PC op de baan binnen een lopend automatisch bedrijf of ook met de **<Start/Ziel>** (*start/eindpunt*) functie rijden.

De PC schakelt de rijwegen en u als machinist stuurt de loc via de rijregelaar van de centrale of met de Loc-Control of een Joystick.

Opdat u direct ziet, welke locomotief met de hand wordt gestuurd, verschijnt in de Loclijst die loc met een “rode” omranding (of een eventueel “gele” omranding bij het overschreden van de onderhouds-interval).

Wanneer u nu in een automatisch bedrijf op bepaalde trajecten uw loc handmatig wilt sturen, dan zijn er verschillende mogelijkheden om dit te doen.

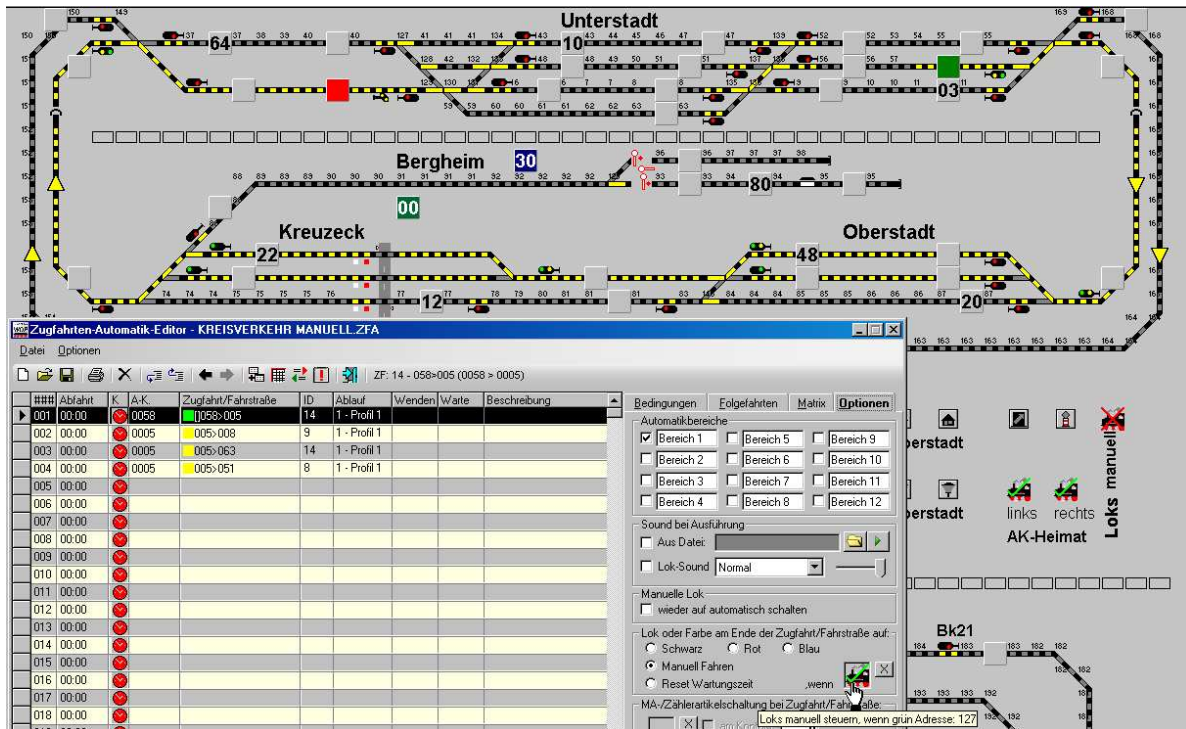
- Bij de eerste mogelijkheid definieert u een treinrit-automatiek en laat de door u te sturen traject met rust. Hierbij blijven de treinen dan voor dit handmatig te sturen traject staan en u kunt dan de treinen via de **<Start/Ziel-Functie>** (*start/eindpunt-functie*) sturen. Als u de treinen dan handmatig naar het overgavepunt van de automatiek gestuurd, dan neemt de treinritten-automatiek direct de sturing van de trein over tot het overnamepunt van de handmatige sturing;
- Bij de tweede mogelijkheid definieert u een treinrit-automatiek voor de gehele baan, waarbij dan in een bepaald deel wel de rijwegen maar niet de locomotieven worden gestuurd. In de volgende afbeelding ziet u het traject (hier door een treinrit “oplichtend” weergegeven) die helemaal door **Win-Digipet** gestuurd moet worden.

De rijwegen in het traject tussen het “rode” treinnummerveld en het “groene” treinnummerveld moeten door **Win-Digipet** geschakeld worden, echter niet de locomotieven, omdat u dit wilde gaan doen.


Om dit te doen, definieert u met de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) dit automatisch bedrijf volgens paragraaf 11.3 van het handboek en voert hier de benodigde treinritten, resp. rijwegen in.

In de eerste regel is de aangelegde treinrit vanaf startcontact 58 naar eindpuntcontact 5 met de verschillende uitwijkmogelijkheden ingevoerd. In de drie volgende regels, zijn de rijwegen met de aansluitende vervolgrijwegen naar het startcontact 58 van de treinrit in regel 1 ingevoerd.

Met deze registratie zou het automatisch bedrijf foutloos moeten verlopen maar u wilde in het traject van de regels 2 t/m 4 de locomotieven sturen, wat immers nog niet automatisch plaats vindt.

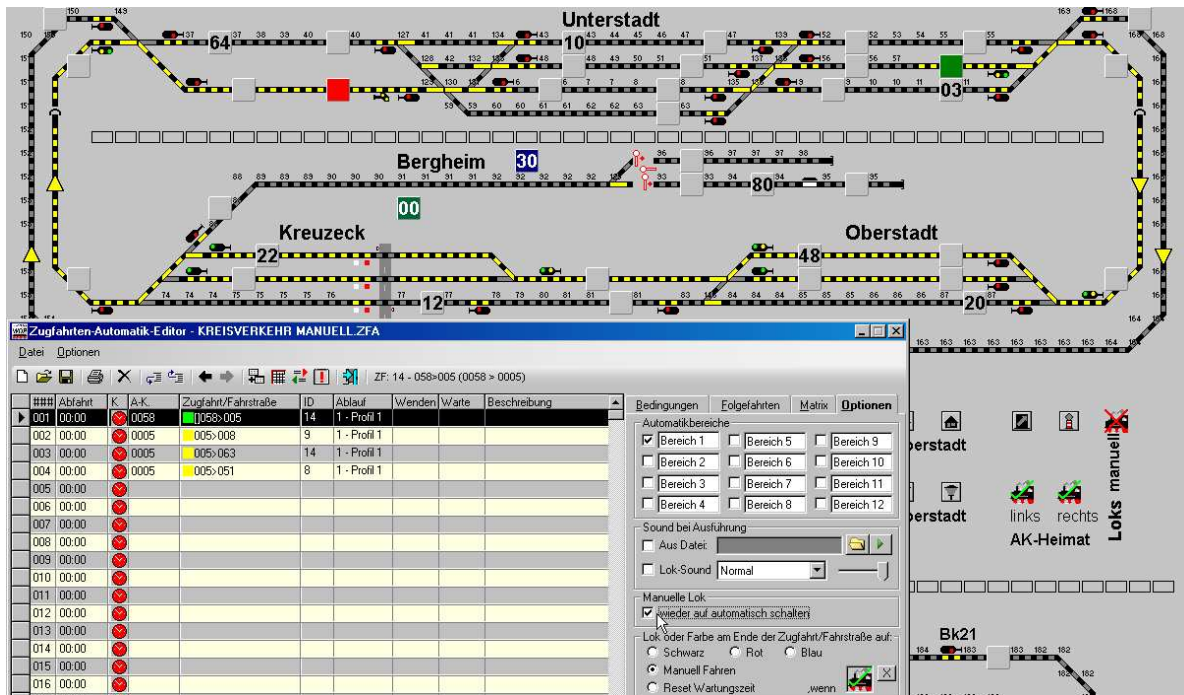


Afbeelding 2.38 Treinrit-automatiek-editor (handmatige rit aanleggen).

Daarom moet u een aantal registraties in de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) uitvoeren. Opdat de locomotieven in dit automatiekbedrijf zowel compleet automatisch alsook op het gewenste traject handmatig door u kunnen worden gereden, werd in het spoorplan ook nog de schakelaar  ingebracht en van de tekst **<Loks manuell>** (*locomotieven handmatig*) voorzien. Deze schakelaar sleept u na de selectie van de eerste regel via “drag & drop” methode in het invoerveld op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) en kiest dan **<Manuell Fahren>** (*handmatig rijden*), zoals in de afbeelding te zien is.

Door deze handeling, wordt de loc aan het eind van de ingevoerde treinrit op “handmatig rijden” gezet, wanneer de schakelaar in het spoorplan van **<”ROT auf GRUN”>** (“rood naar groen”) geschakeld is. Staat de schakelaar op **<ROT>** (*rood*), dan worden de betreffende locomotieven ook in die bwuste rijwegen in de regels 2 t/m 4 door **Win-Digipet** bestuurd.

Omdat de locomotieven bij een “groene” schakelaar nu door u op de door de treinritten-automatiek geschakelde rijwegen handmatig gestuurd worden, moet de besturing van de locs door een extra instelling in de **<Zugfahrten-Automatik-Editor>** (*treinritten-automatiek-editor*) weer aan **Win-Digipet** worden overgegeven.



Afbeelding 2.39 Treinrit-automatiek-editor (handmatige rit aanleggen).

Dit bereikt u op hetzelfde tabblad **<Optionen>** (*opties*) op de eerste regel door het plaatsen van een vinkje bij **<Manuelle Lok "wieder auf automatisch schalten">** (*de handmatige loc "wederom op automatisch schakelen"*).

Door deze handeling, wordt de loc altijd (het maakt niet uit hoe de schakelaar in het spoorplan staat) weer door **Win-Digipet** gestuurd. Bij de regels 2 t/m 4 hoeft u verder geen instellingen te wijzigen.

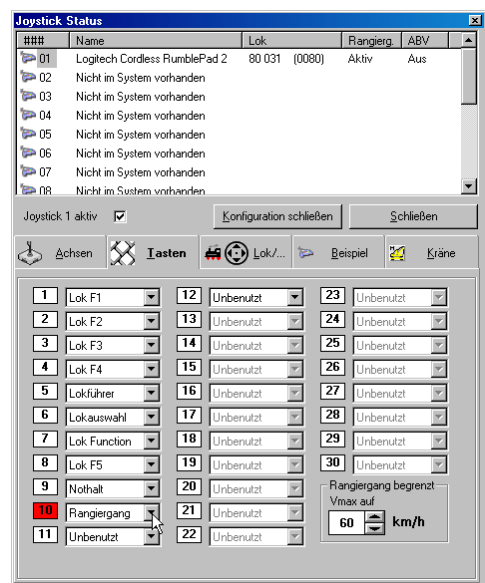
2.8.8 Sturing van een locomotief (tabblad "toetsen").

(Paragraaf 18.16.2) Op dit tabblad bepaald u nu de gewenste functies. Belangrijk is her de knop voor de eerder genoemde **<Lokführer>** (*treinmachinist*), omdat zonder hem kunt u geen snelheden van de locs invoeren of wijzigen.

Om de te sturen loc te kiezen, heeft u de knop met de functie **<Lokauswahl>** (*lokkeuze*).

Afhankelijk van de gekozen Joystick heeft u een aantal in te stellen knoppen, die u van diverse functies kunt voorzien.

Druk simpelweg op een knop van de Joystick (deze wordt "rood" weergegeven) en kies dan via de lijst de gewenste functie, zoals hier de functie **<Rangiergang>** (*rangeersnelheid*).



Afbeelding 2.40 Joystick status.

Om in deze rangeerfunctie uw loc ook eenvoudig te kunt rijden, werd geheel rechts onder nog een extra veld voor de weergaven van de hoogste snelheid ingevoerd. Met de pijltoetsen kunt u tussen 1 en 200 kiezen waarbij 60 de standaardinstelling is.

2.8.9 Projectgegevens herstellen.

(Paragraaf 18.17.2) Bij het herstellen van gegevens zou u beslist het derde navolgende punt moeten bekijken, wanneer u gegevens tussen de baan-PC en uw bureau-PC heen- en weer plaatst.

Aanwijzing!

Bij het herstellen van gegevens moet u op de volgende zaken letten:

- De doelmap voor de te kopiëren gegevens stelt Win-Digipet zelf in;
- Bij de keuze van de basisgegevens en/of systeeminstellingen worden de actuele projectgegevens overschreven en het actuele project (bijvoorbeeld Kreuzeck) krijgt een projectnaam van de herstelde gegevens (bvoorbeeld "Baan"). Hier kan het gezamenlijke project onder bepaalde onstandigheden onbruikbaar worden;
- Heeft u op de baan-PC (of bureau-PC) gegevens gewist, dan worden deze gegevens bij een herstelbewerking uit een gegevensopslag van de bureau-PC of baan-PC weer ingevoegd, daarom altijd op beide PC's de gegevens wissen.

3. WIN-DIGIPET 2009.3 INSTALLATIE VAN DE UPDATE.

Voordat u de update naar **Win-Digipet 2009.3** (versie 11.3) uitvoert, moet u in ieder geval eerst de versie 2009 volgens paragraaf **3.3** van het handboek van deze versie uitvoeren.

Verder wordt ervan uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009** *Premium Edition* in de standaard map "C:\WDIGIPET" geïnstalleerd heeft. De update 11.3 vindt u op de **Win-Digipet** website in het menu download - updates.

Deze updateversie 11.3 **werkt alleen** met de originele **Win-Digipet 2009** CD – Premium Edition. U moet bij het installatiepad als installatiedirectory beslist de directory invoeren, in welke zich uw oude **Win-Digipet** versie "C:\WDIGIPET" bevindt. De al gedetecteerde gegevens worden niet overschreven.

3.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie **2009.1** gewerkt, dan moet u **voor de update** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17.1** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren.

3.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u de met **Win-Digipet 2009** geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) **<Gleisbildsymbole>** (*railsymbolen*) ook een **backup** maken omdat met de update 11.3 alle symbooltabellen (behalve Sym_U) opnieuw meegeleverd worden en deze worden automatisch geïnstalleerd.

Na de update naar **Win-Digipet 2009.3** kunt u dan de nieuwe symbolen bijvoorbeeld via de Windows-Explorer handmatig met uw opgeslagen symbolen overschrijven. Dit mag u in **geen geval** met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) uitvoeren, omdat dan uw gegevens weer met **alle** nieuwe symbolen worden overschreven.

Aanwijzing!

Met **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) worden altijd alle symbooltabellen opgeslagen of hersteld, één of enkele symbooltabellen kunnen **niet** gekozen worden.

3.3 Downloaden van de update 11.3 van de Win-Digipet website.

Op de **Win-Digipet** website in het rechter deel "Download – updates vindt u de verwijzing naar **Win-Digipet 2009.3**

- **WIN-DIGIPET Update 2009.3** (WDUP_2009_3.exe)

Om de installatie met de update op te waarderen naar versie 11.3, moet u eerst de gewenste update naar uw PC te downloaden.

3.4 Installeren van de update 11.3.

Na het downloaden slaat u het gezippte WDUP_2009_3.exe bestand op in uw **Win-Digipet** directory, (dit zou "C:\WDIGIPET" moeten zijn).

Dubbelklik aansluitend op dit bestand en de installatie van de update begint. Na de installatie kunt u het zip-bestand Wdup_2009_3.exe zonder problemen verwijderen of in een andere map als backup opslaan.

3.5 Starten van Win-Digipet 2009.3.

Na de installatie van de update 11.3 start u zoals gewoonlijk **Win-Digipet 2009.3**. Gedurende de start van het programma ziet u kort ook het nieuwe startscherm.



Afbeelding 3.1 Win-Digipet startscherm.

Afbeelding via het menu **<Hilfe>** (*Help*) **<Über>** (*over*): de laatste drie cijfers van het versienummer kunnen bij uw geïnstalleerde versie afwijken.

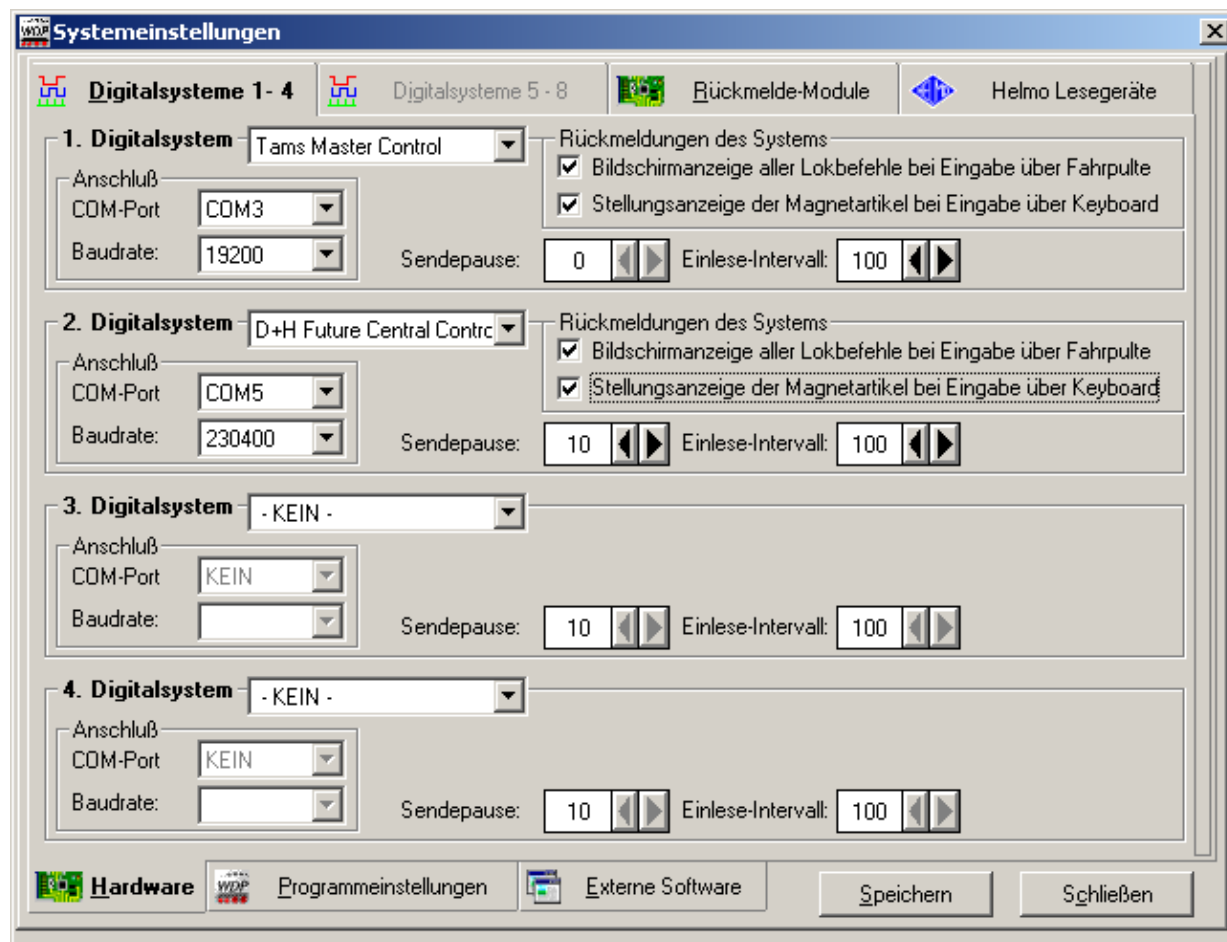
Na het volledig gestart zijn van uw versie van **Win-Digipet 2009.3** zou u als normaal gebruikelijk, uw spoorplan op het beeldscherm moeten zien.

3.5.1 Systeeminstellingen (tablad digitaalsystemen 1-4 en 5-8).

De volgende digitaalsystemen worden door de nieuwe versie in de **<Systeemeinstellungen>** (*systeeminstellingen*) ondersteund:

- D+H Future Central Control;
- Uhlenbrock Intellibox II.

De D+H Future Central Control kan in de systeeminstellingen in de lijst met digitaalsystemen gekozen worden. Hier in de onderstaande afbeelding als tweede digitaalsysteem gekozen.



Afbeelding 3.2 Tabblad digitaalsystemen D+H Future Control.

Het aansluiten geschiedt via een USB-interface (COM1 t/m 16). Voor de installatie van de USB-driver legt u de betreffende CD van de bij de centrale geleverde CD van het extra programmeel ST-TRAIN in de CD-speler. De installatie van het programma volgt dan automatisch, of na het aanklikken van het bestand Setup.bat op de CD. Deze driver maakt een nieuwe virtuele seriële COM-aansluiting aan op uw PC, die vervolgens in de instellingen ingevoerd kan worden.

U kunt de interfacezoeker gebruiken om vast te stellen welke COM-aansluiting door de USB-driver werd aangemaakt. De baudrate is op een vaste waarde ingesteld en kan daarom niet gewijzigd worden.

Wanneer u de Uhlenbrock Intellibox II gebruikt, dan moet u zoals bij de Uhlenbrock IB COM of IB Basic, voor het aansluiten van het apparaat op de PC, eerst de op de bijgeleverde CD geplaatste software installeren, zodat de USB-driver u ter beschikking staat.

U kunt de interfacezoeker van **Win-Digipet** gebruiken om vast te stellen welke COM-aansluiting door de USB-driver werd aangemaakt. Vervolgens kunt u de nieuwe centrale in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** vastleggen.

Aanwijzing!

Ook de Uhlenbrock IB-Com bezit nu een volwaardige S88-aansluiting om S88-terugmeld-decoders aan te sluiten.

4. WIN-DIGIPET 2009.4 INSTALLATIE VAN DE UPDATE.

Voordat u de update naar **Win-Digipet 2009.4** (versie 11.4) uitvoert, moet u in ieder geval eerst de versie 2009 volgens paragraaf **3.3** van het handboek van deze versie uitvoeren.

Verder wordt ervan uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009** *Premium Edition* in de standaard map "C:\WDIGIPET" geïnstalleerd heeft. De update 11.4 vindt u op de **Win-Digipet** website in het menu download - updates.

Deze updateversie 11.4 **werkt alleen** met de originele **Win-Digipet 2009** CD – Premium Edition. U moet bij het installatiepad als installatiedirectory beslist de directory invoeren, in welke zich uw oude **Win-Digipet** versie "C:\WDIGIPET" bevindt. De al gedetecteerde gegevens worden niet overschreven.

4.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie **2009.1** gewerkt, dan moet u **voor de update** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17.1** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren.

4.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u de met **Win-Digipet 2009** geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) **<Gleisbildsymbole>** (*railsymbolen*) ook een **backup** maken omdat met de update 11.4 alle symbooltabellen (behalve Sym_U) opnieuw meegeleverd worden en deze worden automatisch geïnstalleerd.

Na de update naar **Win-Digipet 2009.4** kunt u dan de nieuwe symbolen bijvoorbeeld via de Windows-Explorer handmatig met uw opgeslagen symbolen overschrijven. Dit mag u in **geen geval** met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) uitvoeren, omdat dan uw gegevens weer met **alle** nieuwe symbolen worden overschreven.

Aanwijzing!

Met **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) worden altijd alle symbooltabellen opgeslagen of hersteld, één of enkele symbooltabellen kunnen **niet** gekozen worden.

4.3 Downloaden van de update 11.4 van de Win-Digipet website.

Op de **Win-Digipet** website in het rechter deel "Download – updates vindt u de verwijzing naar **Win-Digipet 2009.4**

- **WIN-DIGIPET Update 2009.4** (WDUP_2009_4.exe)

Om de installatie met de update op te waarderen naar versie 11.4, moet u eerst de gewenste update naar uw PC te downloaden.

4.4 Installeren van de update 11.4.

Na het downloaden slaat u het gezippte WDUP_2009_4.exe bestand op in uw **Win-Digipet** directory, (dit zou "C:\WDIGIPET" moeten zijn).

Dubbelklik aansluitend op dit bestand en de installatie van de update begint. Na de installatie kunt u het zip-bestand Wdup_2009_4.exe zonder problemen verwijderen of in een andere map als backup opslaan.

4.5 Starten van Win-Digipet 2009.4.

Na de installatie van de update 11.4 start u zoals gewoonlijk **Win-Digipet 2009.3**. Gedurende de start van het programma ziet u kort ook het nieuwe startscherm.



Afbeelding 4.1 Win-Digipet startscherm.

Afbeelding via het menu **<Hilfe>** (*Help*) **<Über>** (*over*): de laatste drie cijfers van het versienummer (177) kunnen bij uw geïnstalleerde versie afwijken.

Na het volledig gestart zijn van uw versie van **Win-Digipet 2009.4** zou u als normaal gebruikelijk, uw spoorplan op het beeldscherm moeten zien.

4.5.1 Spoorplan-editor (tekstformaat in het spoorplan wijzigen).

De teksten in het **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan*) kunnen nu ook *cursief*, onderstreept en ~~doorgestreept~~ weergegeven worden.



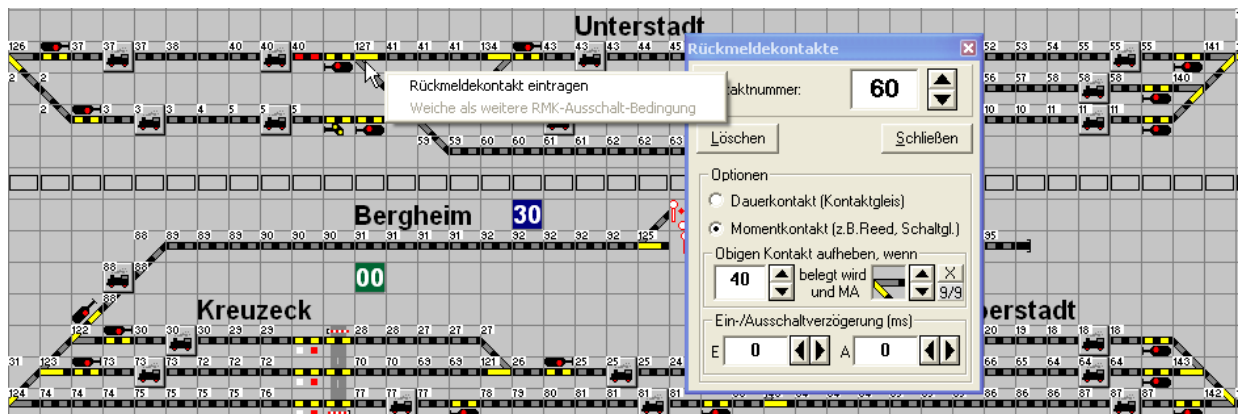
Afbeelding 4.2 Spoorplan-editor (teksten inbrengen).

4.5.2 Spoorplan-editor (terugmeldcontacten als momentcontacten).

Als u op uw modelbaan reedcontacten of schakelrails als terugmeldcontacten inzet, dan zijn deze contactoplossingen meestal zeer kort en kunnen niet altijd bedrijfszeker geëvalueerd worden.

Ook hier kan u **Win-Digipet** helpen, omdat met een klik op het keuzerondje **<Moment-kontakt z.B. Reed, Schaltgl.>** (*momentcontact bijv. reedcontact of schakelrails*) kunt u de vereiste instellingen uitvoeren.

Zoals al in paragraaf 7.4.2 van het handboek beschreven stond, kunnen ook magneet-artikelen bij de contactmelding meespelen. Tot nu toe kon maar één magneetartikel ingevoerd worden.



Afbeelding 4.3 Spoorplan-editor (maximaal 9 magneetartikelen inbrengen).

Met de nieuwe update zijn vanaf nu tot wel 9 magneetartikelen mogelijk. In bovenstaande afbeelding werd getracht, een extra magneetartikel (hier de wissel met terugmeldcontact 127) in te voeren, echter wordt hier de menu-opdracht "grijs" (dat betekend hij is niet goed ingevoerd, terwijl al reeds 9 magneetartikelen ingevoerd zijn.

Via de beide naar-boven-/naar-onder pijlen, kunt u de ingevoerde voorwaarden nogmaals laten aanwijzen. De stand van het magneetartikel kunt u met klikken op het symbool ook wijzigen resp. met het X-symbool weer wissen.

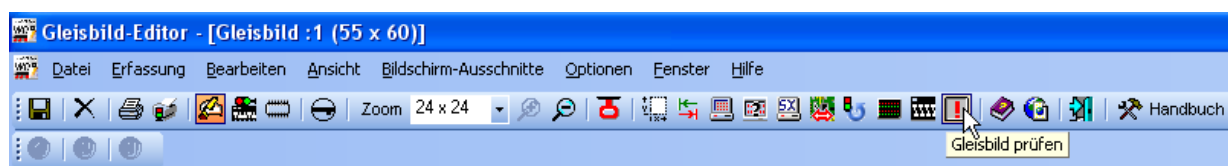
4.5.3 Spoorplan-editor (Spoorplan afdrukken).

Ook hier werden er een aantal correcties ingevoerd, zodat het afdrukken van het spoorplan zonder fouten kan geschieden.

Dit slaat specifiek op de “witte” tekst bij de betreffende symbooltabellen, bijvoorbeeld (Sym_DB, Sym_SP3), wanneer in de systeeminstellingen de “witte” tekstkleur in het spoorplan gekozen werd.

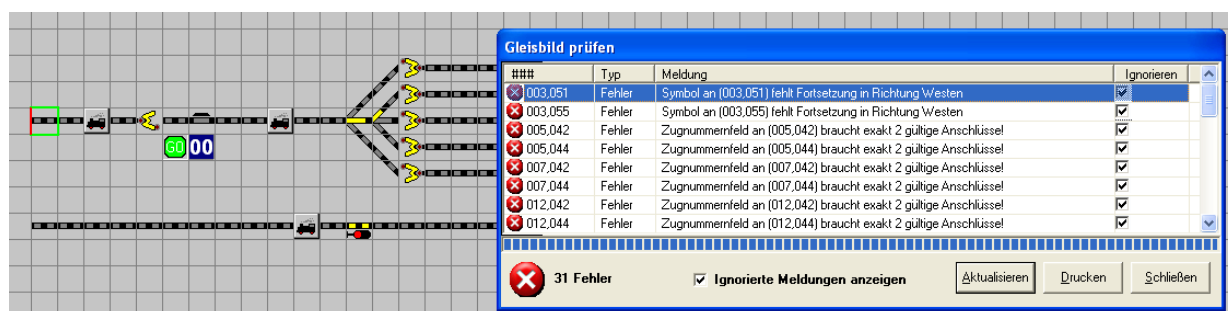
4.5.4 Spoorplan-editor (Spoorplan testen).

In de spoorplan-editor werd een testroutine ingebouwd, die het spoorplan doorzoekt naar foutieve invoer of registraties. Via het kleine symbool met het “rode” uitroepteken in het spoorplan start u de testroutine.



Afbeelding 4.4 Spoorplan-editor (foutopsporing).

Deze testroutine vindt in het bijzonder die plaatsen, waar railsstukken onderbroken getekend en de vereiste sprongmerkjes vergeten zijn.



Afbeelding 4.5 Spoorplan-editor (enkelvoudig treinnummerveld).

Ook in het spoorplan extra toegevoegde enkelvoudige treinnummervelden worden bij de test gevonden, zoals bovenstaande afbeelding al aangeeft.

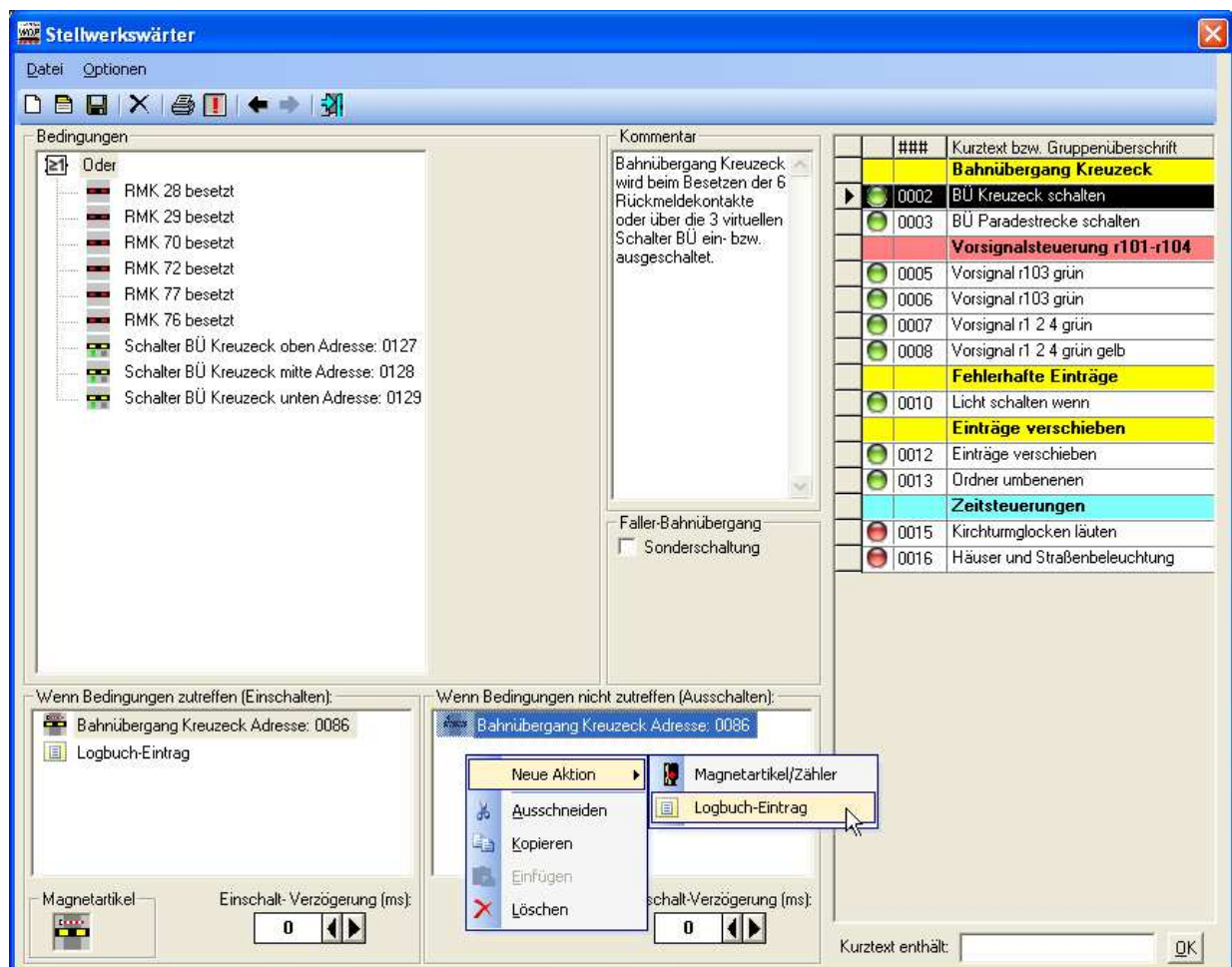
Moeten deze enkelvoudige of andere wijzigingen zo blijven zoals u ze had ingesteld of getekend, dan kunt u hier een vinkje plaatsen in de kolom **<Ignorieren>** (negeren) plaatsen en dan op het schakelvlakje **<Aktualisieren>** (actualiseren) klikken. De “fouten” worden dan niet meer getoond. U zult verbaasd zijn, hoeveel “fouten” er misschien nog in uw spoorplan aanwezig zijn.

4.5.5 Treinritten-editor (regelaantal in de <Zugfahrten-Editor> (treinritten-editor)).

In de treinritten-editor kunnen nu 60 in plaats van 30 regels ingevoerd worden. Daarmee heeft u nu ook bij zeer grote modelbanende mogelijkheid, een treinrit over de gehele baan aan te leggen. U moet echter bedenken, dat in een treinrit de trein niet zou moeten stoppen, wanneer het voor hem liggende traject vrij is, omdat dat nu juist het nut en doel van een treinrit is, die opgebouwd moet zijn uit vele op zich staande rijwegen.

4.5.6 Seinhuiswachter (voorwaarden in de <Stellwerkswärter> (seinhuiswacter) invoeren.

De seinhuiswachter heeft een nieuw uiterlijk gekregen, omdat nu ook de voorwaarden bij het in- en uitschakelen worden nu in de onderste beide grote vensters op de al bekende manier in een boomstructuur ingevoerd.



Afbeelding 4.6 Seinhuiswachter (nieuwe invoervelden).

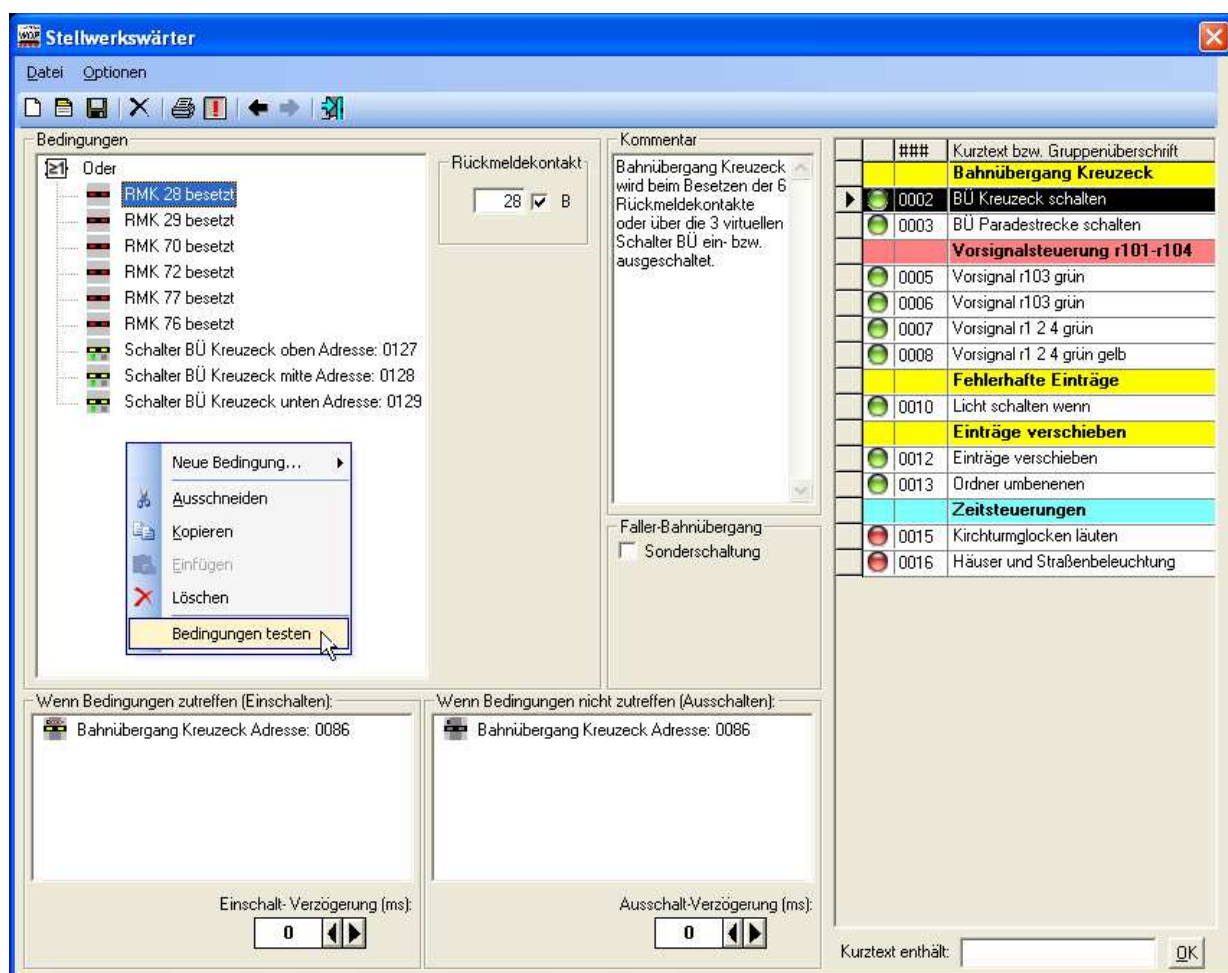
Het magneetartikel sleept u nu met de "drag & drop" methode in het invoerveld <Magnetartikel> (magneetartikel) op de onderste rand van de seinhuiswachter in.

Om dit te doen klikt u met de linker-muisknop op de onderste rand van de **<Stellwerkswärter>** (*seinhuiswachter*) het symbool in het spoorplan aan, de muisaanwijzer verandert in een pick-up aanwijzer en sleep met ingedrukte linker-muisknop het magneetartikel in het nog lege veld **<Magnetartikel>** (*magneetartikel*) aan de onderste rand van de **<Stellwerkswärter>** (*seinhuiswachter*) en laat daar de muisknop los. Hierna schakelt u door te meermaals te klikken op het magneetartikel de gewenste stand in.

Belangrijk is hierbij, dat u de registraties in het venster voor het in- en uitschakelen uitvoert. Wanneer u in het betreffende venster met de rechter-muisknop klikt, dan verschijnt daar een nieuwe menu-opdracht **<Logbuch-Eintrag>** (*logboek-registratie*). Door deze invoer kunt u later in het modelbaanbedrijf in het logboek nakijken, of alles altijd correct werd uitgevoerd.

4.5.7 Seinhuiswachter (voorwaarden testen).

Wanneer u de muiswijzer zich in het gebied van de voorwaarden bevindt, dan ziet u na een klik met de rechter-muisknop in het dan verschijnende snel-menu de menu-opdracht **<Bedingungen testen>** (*voorwaarden testen*).



Afbeelding 4.7 Seinhuiswachter (voorwaarden testen).

Met een klik op deze opdracht, test Win-Digipet direct, of de voorwaarden uitgevoerd zijn of niet. In de volgende afbeelding ziet u welke voorwaarden zijn uitgevoerd of niet.



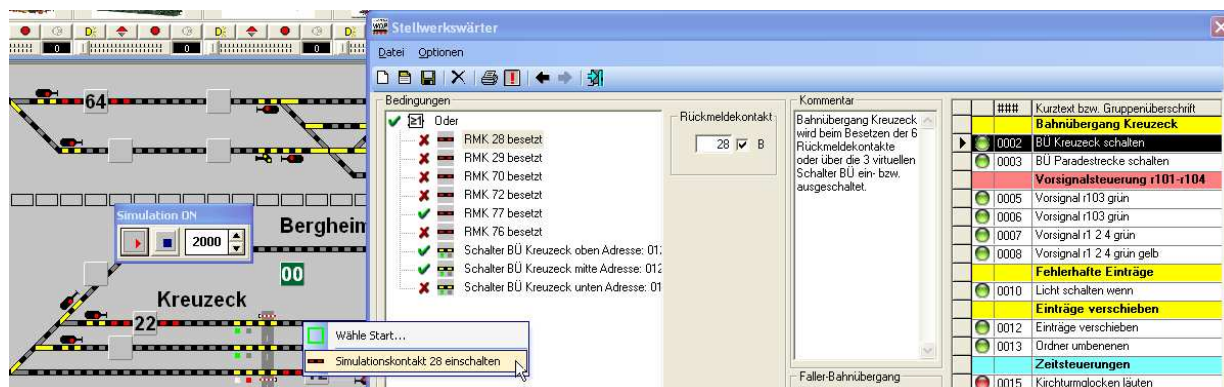
Afbeelding 4.8 Seinhuiswachter (uitgevoerde voorwaarden).

Alle voorwaarden met een “groen” vinkje zijn uitgevoerd en de voorwaarden met een “rood” kruis niet.

Bij de magneetartikelen kunt u de voorwaarden, snel testen, wanneer u in het spoorplan met de linker-muisknop het magneetartikel schakelt, zoals in de afbeelding met de middelste schakelaar BU Kreuzeck te zien is. Klik simpelweg meermaals op het symbool in het spoorplan, om de test te voltooien.

Bij een ingevoerd terugmeldcontact wordt de test in overeenstemming met de situatie (vrij/bezet) van het terugmeldcontact getoond. Als het betreffende terugmeldcontact in welk geval dan ook, niet bezet is dan wordt dit door een “rood” kruis weergegeven, echter kunt u de voorwaarde toch testen.

Om dit te doen, schakelt u simpelweg de simulatie in en klik dan met de rechter-muisknop op dit terugmeldcontact 28 in het spoorplan.



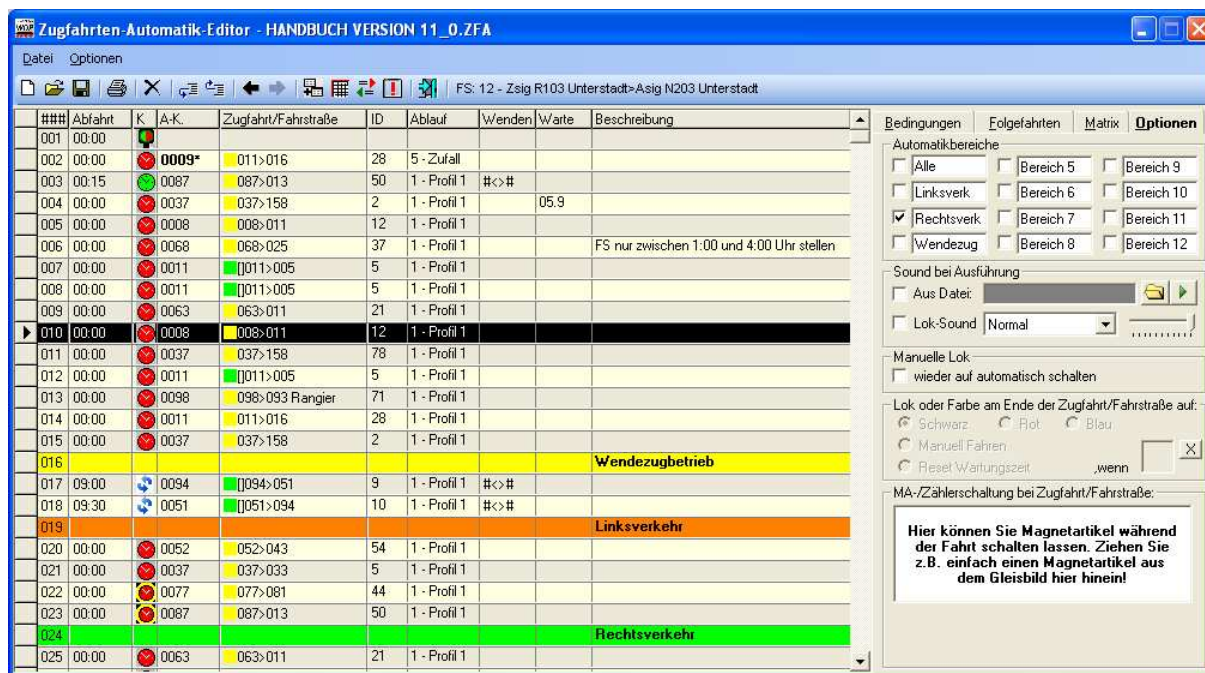
Afbeelding 4.9 Seinhuiswachter (simulatie test).

Na een klik met de linker-muisknop op het de geselecteerde opdracht, wordt u de uitkomst met een “groen” vinkje getoond.

Test ook hier door meermaals uitvoeren van bovenstaande opdracht het resultaat van de test. Let hier ook op de beide verschillende menu-opdrachten zoals **<Simulationskontakt 28 einschalten bzw Simulationskontakt ausschalten>** (*simulatiecontact inschakelen resp. simulatiecontact 28 uitschakelen*).

4.5.8 Treinritten-automatiek-editor (tabblad "opties").

Het tabblad <Optionen> (opties) in de <Zugfahrten-Automatik-Editor> (treinritten-automatiek-editor) heeft een nieuw uiterlijk gekregen. Zoals ook op het tabblad <Bedingungen> (voorwaarden) worden hier de magneetartikelen, resp. tellerschakelingen in een boomstructuur ingevoerd. Gedurende de uitvoering van de rijweg/treinrit kunnen meerdere magneetartikelen, resp. tellerschakelingen uitgevoerd worden en vooral, alles wordt overzichtelijker.



Afbeelding 4.10 Treinritten-automatiek-editor (tabblad opties).

Dit tabblad, is in het onderste venster nog zonder functie en alleen van een aanwijzingstekst voorzien.

Om schakelingen in te voeren, klikt u met de rechter-muisknop in het vrije veld van het venster en roep dan via de menu-opdracht <Neue Aktion> (nieuwe opdracht) <Magnetartikel/Zähler> (magneetartikel/teller) op en direct verschijnt een seinsymbool en de bijbehorende tekst <Magnetartikel/Zähler> (magneetartikel-/teller).

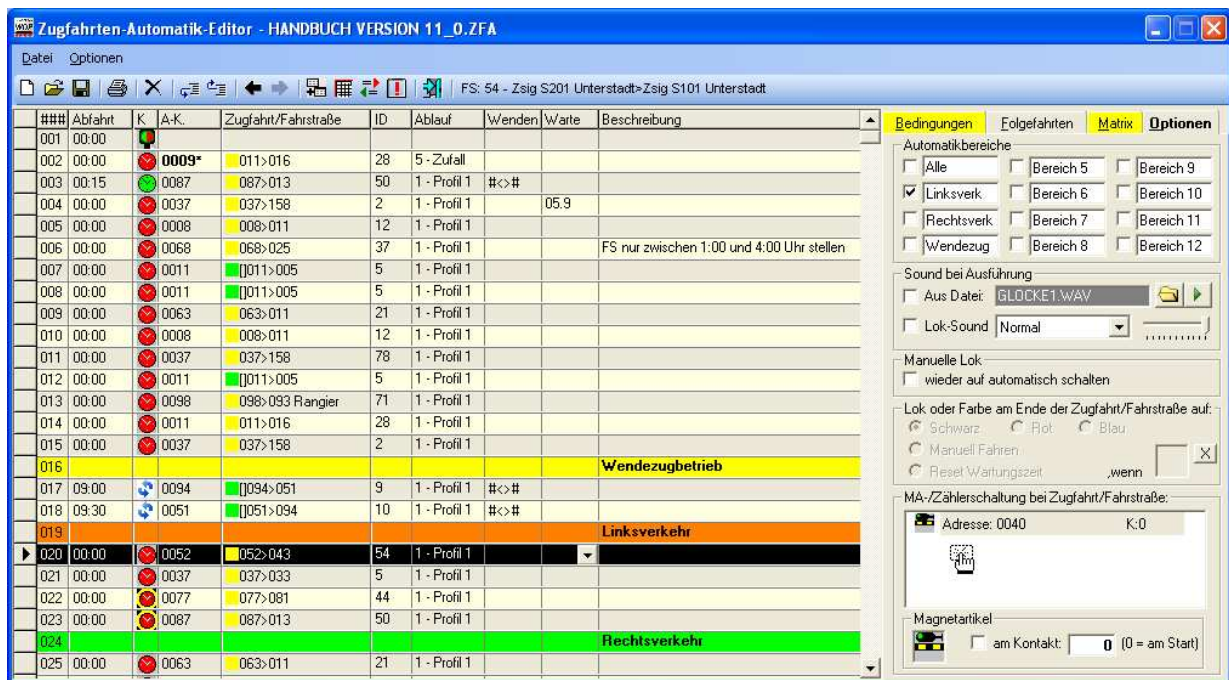
Het betreffende magneetartikel voert u via de "drag & drop" methode in het invoerveld <Magnetartikel> (magneetartikel) aan de rechter onderste rand van de treinritten-automatiek-editor in. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop het symbool in het spoorplan aan, de muisaanwijzer verandert in een pick-up aanwijzer en sleep met ingedrukte de linker-muisknop het magneetartikel in het nog lege veld <Magnetartikel> (magneetartikel) en laat daar de muisknop los.

Hierna schakelt u de gewenste stand van het magneetartikel in door veelvuldig klikken met de linker-muisknop totdat u de juiste stand heeft bereikt.

Tenslotte, moet u nog aangeven, wanneer het magneetartikel in de treinrit/rijweg geschakeld moet worden. Standaard wordt het contact 0 (dit is dan het startcontact van de treinrit/rijweg) ingevoerd zijn.

Moet echter een ander contact in de rijweg/treinrit geschakeld worden, dan voert u via het toetsenbord dit contact in het rechter veld naast **<am kontakt>** (*op contact*) in. Moet echter pas aan het eind van de treinrit/rijweg geschakeld worden, dan plaatst u een vinkje voor het veld **<am kontakt>** (*op contact*) en u ziet dan de tekst **<am Ende>** (*op het eindpunt*) verschijnen.

Het magneetartikel kunt u ook simpel direct met de muisknop invoeren. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop het magneetartikel in het spoorplan aan, de muisaanwijzer verandert in een pick-up aanwijzer en sleep met ingedrukte de linker-muisknop het magneetartikel in het nog lege venster van de treinritten-automatiek-editor, zoals volgende afbeelding laat zien en laat daar de muisknop los.



Afbeelding 4.11 Treinritten-automatiek-editor (magneetartikel registreren).

Het magneetartikel wordt in de voorgegeven stand (bij het sein bijv. de rijschakeling) getoond. Als dit niet de gewenste stand/schakeling is, dan klikt u met de **middelste-muisknop** in het gebied van het ingevoerde magneetartikel en schakel dan de gewenste stand/schakeling in.

Ook het contact, welke de schakeling moet activeren, kunt u simpel met de linker-muisknop met de methode “drag & drop” uitvoeren.

Extra magneetartikelen voert u op gelijke wijze in en het geheel kan er dan als volgt uitzien.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden/Warte	Beschreibung
001	00:00							
002	00:00		0009*	011>016	28	5 - Zufall		
003	00:15		0087	087>013	50	1 - Profil 1	#<>#	
004	00:00		0037	037>158	2	1 - Profil 1	05.9	
005	00:00		0008	008>011	12	1 - Profil 1		
006	00:00		0068	068>025	37	1 - Profil 1		FS nur zwischen 1:00 und 4:00 Uhr stellen
007	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1		
008	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1		
009	00:00		0063	063>011	21	1 - Profil 1		
010	00:00		0008	008>011	12	1 - Profil 1		
011	00:00		0037	037>158	78	1 - Profil 1		
012	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1		
013	00:00		0098	098>093 Rangier	71	1 - Profil 1		
014	00:00		0011	011>016	28	1 - Profil 1		
015	00:00		0037	037>158	2	1 - Profil 1		
016								Wendezugbetrieb
017	09:00		0094	094>051	9	1 - Profil 1	#<>#	
018	09:30		0051	051>094	10	1 - Profil 1	#<>#	
019								Linksverkehr
020	00:00		0052	052>043	54	1 - Profil 1		
021	00:00		0037	037>033	5	1 - Profil 1		
022	00:00		0077	077>081	44	1 - Profil 1		
023	00:00		0087	087>013	50	1 - Profil 1		
024								Rechtsverkehr
025	00:00		0063	063>011	21	1 - Profil 1		

Afbeelding 4.12 Treinritten-automatiek-editor (geregistreerde magneetartikelen).

4.5.9 Treinritten-automatiek-editor (ingevoerde voorwaarden testen).

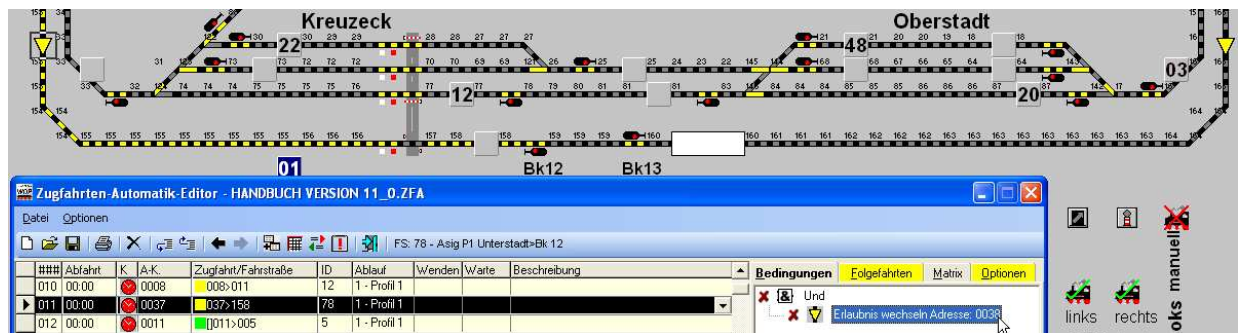
In de treinritten-automatiek-editor ingevoerde voorwaarden kunt u direct testen.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden/Warte	Beschreibung
010	00:00		0008	008>011	12	1 - Profil 1		
011	00:00		0037	037>158	78	1 - Profil 1		
012	00:00		0011	011>005	5	1 - Profil 1		
013	00:00		0098	098>093 Rangier	71	1 - Profil 1		
014	00:00		0011	011>016	28	1 - Profil 1		
015	00:00		0037	037>158	2	1 - Profil 1		

Afbeelding 4.13 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

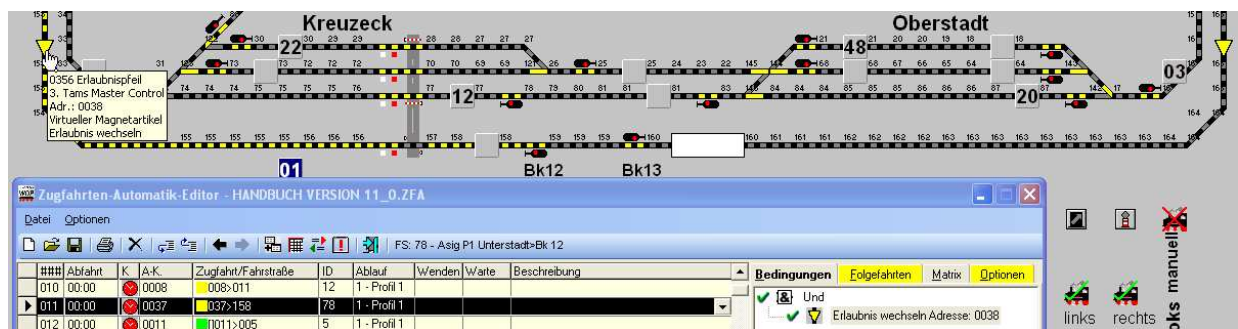
Wanneer de muiswijzer zich in het gebied van de voorwaarden bevindt, dan ziet u na een klik met de rechter-muisknop in het verschijnende snel-menu de menu-opdracht <Bedingungen testen> (voorwaarden testen).

Met een klik op deze opdracht, test **Win-Digipet** direct of aan de voorwaarden voldaan is of niet. Waarom toont **Win-Digipet** dan hier, dat niet aan de voorwaarden voldaan is.



Afbeelding 4.14 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

De oplossing is simpel. Voor het oproepen van de regel van de rijweg toont de “geel” omrande toestemmingspijl in de richting naar boven. Maar omdat de toestemmingspijl in de rijweg in de richting de te berijden rijweg opgetekent werd, wordt dit op deze manier weergegeven.

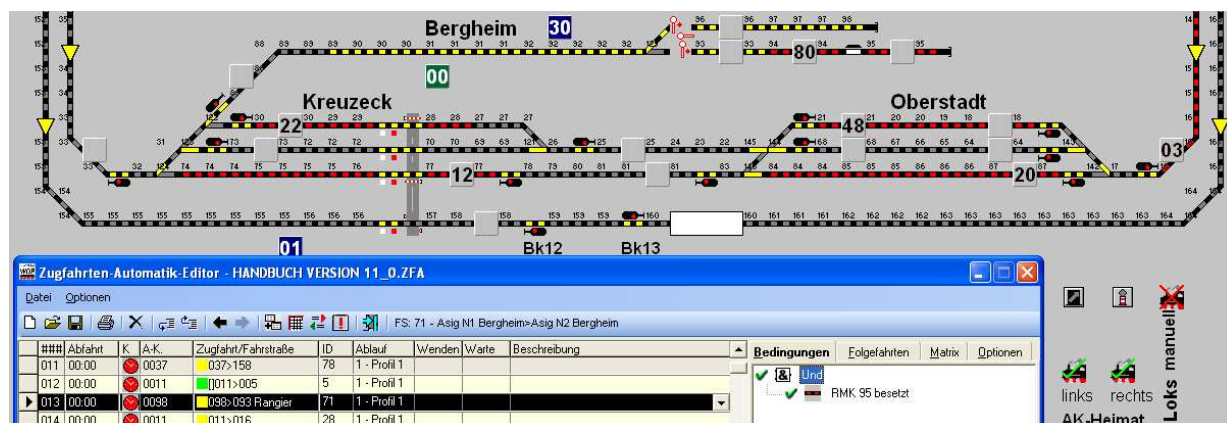


Afbeelding 4.15 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

Maar na een klik met de linker-muisknop op de toestemmingspijl, wordt direct de ingevoerde voorwaarde als correct aangewezen.

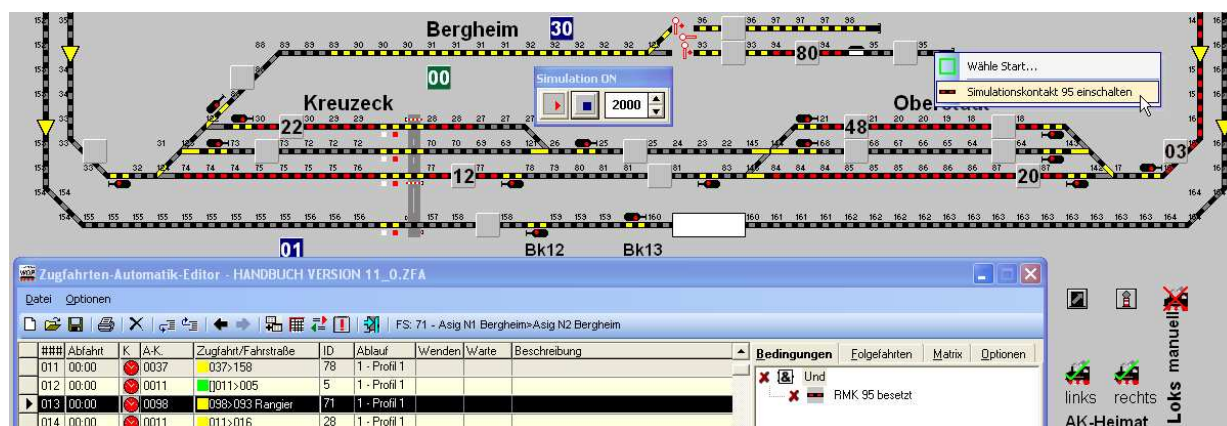
Klik simpelweg ter controle meermaals op de toestemmingspijl en direct wijzigt zich de richting en gelijktijdig wordt de test met het “rode” kruis (voorwaarde wordt niet aan voldaan) resp. “groene” vinkje (aan voorwaarde is voldaan) getoond.

Bij een ingevoerd terugmeldcontact ziet de test er dan als volgt uit.



Afbeelding 4.16 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

Als het betreffende terugmeldcontact, met welke reden dan ook niet bezet is, dan wordt dit ook met een “rood” kruis weergegeven, echter u kunt dit evengoed testen. Dit doet u door de simulatie in te schakelen en dan met de rechter-muisknop het betreffende contact 95 aanwijzen.

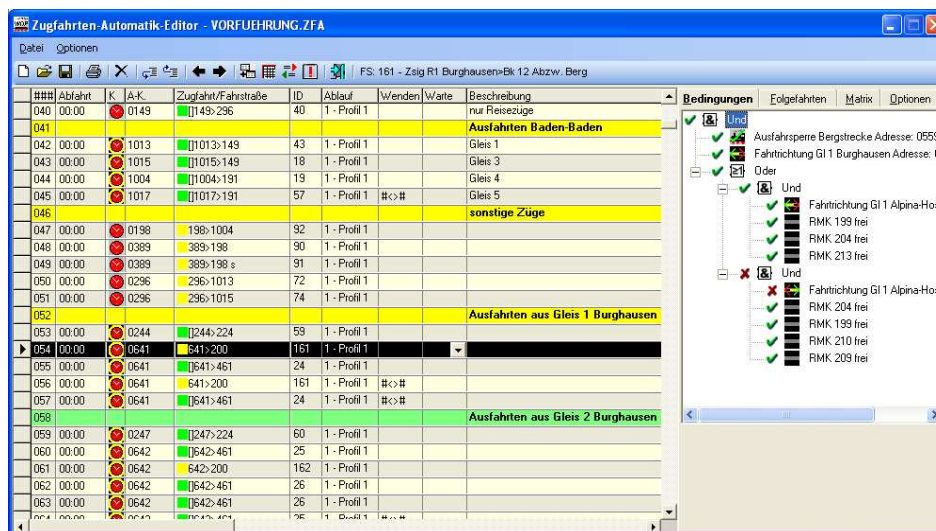


Afbeelding 4.17 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

Na een klik met de linker-muisknop op de geselecteerde opdracht wordt aan u de uitkomst van de test met een “groen” vinkje getoond.

Test ook hier door meermaals uitvoeren van bovenstaande opdracht het resultaat van de test. Let hier ook op de beide verschillende menu-opdrachten zoals **<Simulationskontakt 95 einschalten bzw Simulationskontakt 95 ausschalten>** (*simulatiecontact 95 inschakelen resp. simulatiecontact 95 uitschakelen*).

Als de voorwaarden met **<UND>** (EN) en **<ODER>** (OF) gekoppeld, dan kan de test er ook zoals in de navolgende afbeelding uitzien.



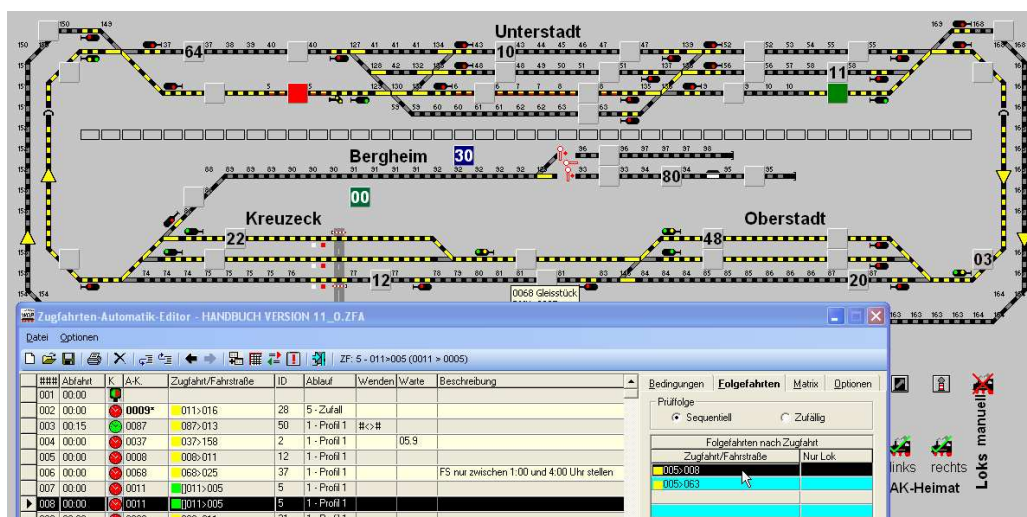
Afbeelding 4.18 Treinritten-automatiek-editor (voorwaarden testen).

Aanwijzing!

Bij de **<ODER>** (OF) koppeling kan er natuurlijk maar één voorwaarde voldaan worden.

4.5.10 Treinritten-automatiek-editor (ingevoerde vervolgritten in het spoorplan tonen).

In de treinritten-automatiek-editor ingevoerde rijwegen of ook treinritten, worden na een selectie op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) in het spoorplan in de kleuren van het **<1^e Teilstrecke>** (1^e deeltraject) (bijv. "geel/rood" bij Sym_A) getoond.



Afbeelding 4.18 Treinritten-automatiek-editor (vervolgritten tonen).

Daarmee ziet u nu in het spoorplan na een bepalende selectie niet alleen het hoofdtraject (rijweg of treinrit) maar ook de vervolgritten en heeft u daardoor een nog beter overzicht over de voorgenomen registraties in de treinritten-automatiek-editor

4.6 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet.

4.6.1 COM-weergave in de symbolen/pictogrammenbalk.

Wordt een digitaalsysteem als niet meer actief vastgesteld, dan wordt dit nu door een “rood” pictogram in de symboollijst van **Win-Digipet** weergegeven

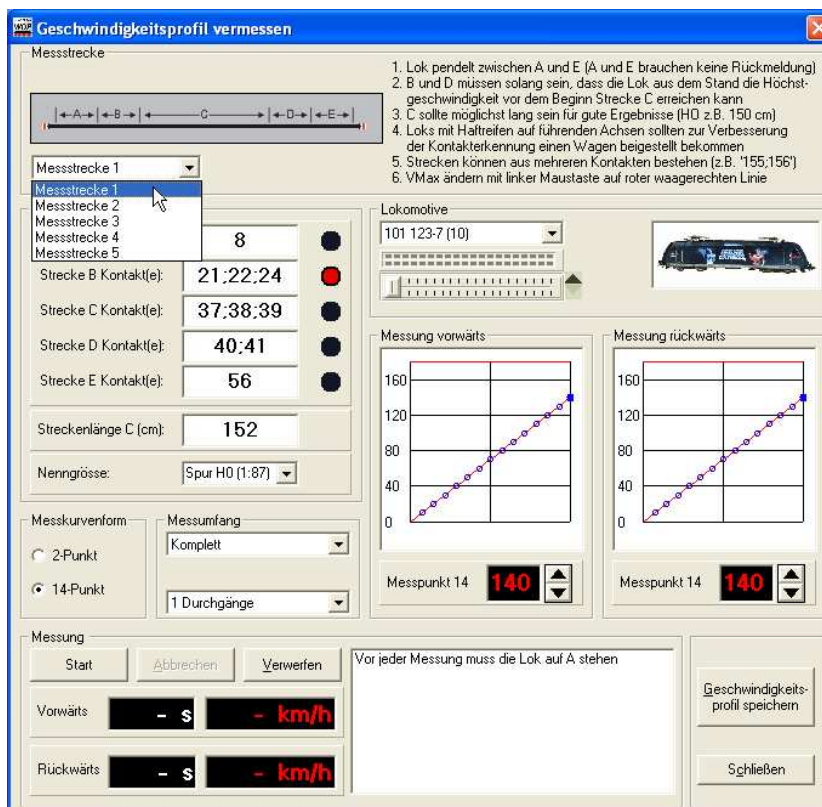


Afbeelding 4.19 Symbolenbalk (actieve digitaalsystemen).

Met een klik op het pictogram kunt u de status van het betreffende digitaalsysteem oproepen en direct met een klik op het schakelvlakje **<Init System>** (*initialisatie systeem*) (het wisselt afhankelijk van de status van het digitaalsysteem met **<Reset System>** (*reset systeem*) het digitaalsysteem weer activeren, zonder Win-digipet weer te moeten afsluiten en opnieuw starten.

4.6.2 Locomotieven calibreren.

Om locomotieven te calibreren staan u nu 5 meettrajecten tot uw beschikking.



Afbeelding 4.20 Locomotieven-databank (locomotieven calibreren).

Daarmee kunt u verschillende meettrajecten (bijv. voor langzame en snelle locomotieven) aanleggen en daarmee uw locs makkelijk calibreren.

4.6.3 Win-Digipet met de Handy rijden.

Alleen wanneer u tot hier heeft gelezen, zult u ervaren hoe u met een Handy locomotieven kunt rijden, magneetartikelen kunt schakelen of terugmeldcontacten op “vrij” of “bezet” kunt testen.

De benodigde applicaties voor de Handy heeft Markus Herzog ontwikkeld en geprogrammeerd en stelt deze kosteloos ter beschikking. Ze zijn echter geen bestanddeel van de update versie 2009.4, echter stelt **Win-Digipet 2009.4** de hiervoor benodigde interface ter beschikking.

Belangrijke aanwijzing!

De **Win-Digipet** hotline biedt geen ondersteuning voor welk probleem dan ook m.b.t. de bedrijfsvoering van **Win-Digipet** via de Handy. Op basis van de veelvoud aanwezige Handy's, die voor mobiele systemen aanwezig zijn, wordt op geen enkele manier een functionele garantie gegeven voor de mobiele gebruiksmogelijkheden. Probeer het simpelweg eens uit of het met uw Handy wel functioneert. Mocht dit niet het geval zijn, dan kunt u dit aangeven in het forum van **Win-Digipet**. Enige aanspraak op aanpassing van de applicatie behoort niet tot de mogelijkheden.

4.6.4 Aan welke bepalingen voldaan moet worden.

Om **Win-Digipet** via een Handy te kunnen sturen moet ...

- Uw modelbaan-PC WLAN-mogelijkheden bezitten (bijv. met een WLAN-USB-stick) of op een netwerk aangesloten zijn, dat aan uw modelbaan WLAN ter beschikking stelt;
- Uw “touchscreen”-Handy eveneens WLAN mogelijkheden moet bezitten;
- Met één van de volgende besturingssystemen;
 - Windows-Mobile 6 voor Pocket PC en Smartphone (WM5 of pocket PC 2003 afhankelijk van het gebruikte apparaat);
 - Android voor Smartphones, Mobiletelefoon, Netbooks
 - Java ME (MIDP 2.0) of;
 - iOS voor Iphone en iPod van Apple

... uitgerust zijn

- en voor de geldende Handy moet de applicatie geïnstalleerd zijn.

Waar de benodigde applicatie van Markus Herzog te verkrijgen is, kunt u aan de weet komen in het **Win-Digipet** forum en daar in het sub-forum **Win-Digipet Mobile**.

4.6.5 Verbinding tussen Win-Digipet en de Handy maken.

Omdat hier niet alle benodigde stappen beschreven kunnen worden voor elke Handy, wordt hier de installatie voor de iPod van Apple beschreven. Wanneer u aan de bepalingen beschreven onder 3.1 voldoet, dan kunt u op de met de muis gemarkeerde knop in de symboollijst klikken.



Afbeelding 4.21 Handy installeren.

Na een klik opent zich het venster **<Win-Digipet Remote>** (*Win-Digipet op afstand*) en toont het IP-adres van uw modelbaan-PC, waarbij het poortadres 15209 niet gewijzigd mag worden.



Afbeelding 4.22 Win-Digipet Remote.

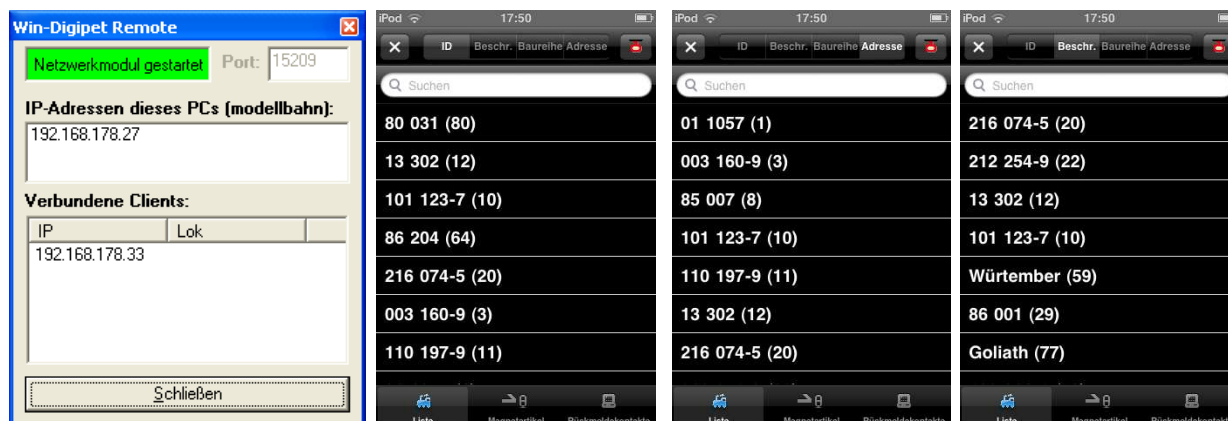
Klik nu op de “rode” schakelaar **<Netzwerkmodul inaktiv>** (*netwerkmodule niet actief*), om een WLAN-verbinding tot stand te brengen.



Afbeelding 4.23 Invoeren IP-adres.

Geef dan op de Handy het IP-adres van uw modelbaan-PC in (hier 192.168.178.27) en druk dan op **<Verbinden>** (*verbinden*).

Als er geen verbinding gelegd kan worden met Win-Digipet, dan wordt dit in het venster **<Win-Digipet Remote>** (*Win-Digipet op afstand*) op uw Handy zichtbaar.



Afbeelding 4.24 Locomotief weergave in de Handy.

De locomotieven worden in een lijst ter keuze aan u aangeboden. Deze lijst kan volgens ID-Nr., beschrijving, bouwserie of adres gesorteerd worden.

4.6.6 Locomotieven met de Handy rijden.

Na de keuze van de gewenste locomotief, wordt deze met de uit Win-Digipet bekende Lok-Control aan u getoond.



Afbeelding 4.25 Lok-Control en Win-Digipet aanduiding.

Met de snelheidsmeter of de grote onderste schuifregelaar kunt u de snelheid van de loc sturen. De rijrichting kan met de beide pijlen gewijzigd worden en de loc kan gestopt worden met de STOP-knop.

De functies van de locomotief kunt u, zoals in de Lok-Control van **Win-Digipet** ook op de Handy worden opgeroepen. Een noodstop kunt u met het rechter bovenste symbool **<Notbremse>** (*noodrem*) oproepen en na beëindiging van de noodstopsituatie weer beëindigen, zodat de locomotieven weer normaal kunnen rijden.

4.6.7 Magneetartikelen met de Handy schakelen.

Om magneetartikelen te kunnen schakelen met de Handy, klikt u in de onderste menu-lijst op het **<Weichen-/Signal-Symbol>** (*wissel-/sein-symbol*) en direct worden de magneetartikelen of bij naam of adres gesorteerd en weergegeven.

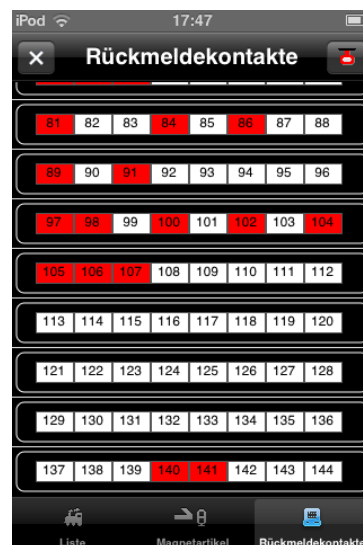


Afbeelding 4.26 Magneetartikelen kiezen.

Met een klik op het rechter symbool, kunt u het betreffende magneetartikel schakelen.

4.6.8 Terugmeldcontacten met de Handy weergeven.

Ook de stand van de terugmeldcontacten (vrij of bezet) van uw modelbaan, kunt u na de keuze in de onderste menu-lijst laten weergegeven.



Afbeelding 4.27 Terugmeldcontacten uitlezen.

5. WIN-DIGIPET 2009.5 INSTALLATIE VAN DE UPDATE.

Voordat u de update naar **Win-Digipet 2009.5** (versie 11.5) uitvoert, moet u in ieder geval eerst de versie 2009 volgens paragraaf **3.3** van het handboek van deze versie uitvoeren.

Verder wordt ervan uitgegaan, dat u **Win-Digipet 2009** *Premium Edition* in de standaard map "C:\WDIGIPET" geïnstalleerd heeft. De update 11.5 vindt u op de **Win-Digipet** website in het menu download - updates.

Deze updateversie 2009.5 **werkt alleen** met de originele **Win-Digipet 2009** CD - Premium Edition. U moet bij het installatiepad als installatiedirectory beslist de directory invoeren, in welke zich uw oude **Win-Digipet** versie "C:\WDIGIPET" bevindt. De al gedetecteerde gegevens worden niet overschreven.

5.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie **2009.x** gewerkt, dan moet u **voor de update** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17.1** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren van het handboek.

5.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u de met **Win-Digipet 2009** geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) **<Gleisbildsymbole>** (*railsymbolen*) ook een **backup** maken omdat met de update 2009.5 alle symbooltabellen (behalve Sym_U) opnieuw meegeleverd worden en deze worden automatisch geïnstalleerd.

Na de update naar **Win-Digipet 2009.5** kunt u dan de nieuwe symbolen bijvoorbeeld via de Windows-Explorer handmatig met uw opgeslagen symbolen overschrijven. Dit mag u in **geen geval** met het programma **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) uitvoeren, omdat dan uw gegevens weer met **alle** nieuwe symbolen worden overschreven.

Aanwijzing!

Met **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) worden altijd alle symbooltabellen opgeslagen of hersteld, één of enkele symbooltabellen kunnen **niet** gekozen worden.

5.3 Downloaden van de update 2009.5 van de Win-Digipet website.

Op de **Win-Digipet** website in het rechter deel "Download - updates vindt u de verwijzing naar **Win-Digipet 2009.5**

- **WIN-DIGIPET Update 2009.5** (WDUP_2009_5.exe)

Om de installatie met de update op te waarderen naar versie 2009.5, moet u eerst de gewenste update naar uw PC te downloaden.

5.4 Installeren van de update 2009.5.

Na het downloaden slaat u het gezippte WDUP_2009_5.exe bestand op in uw **Win-Digipet** directory, (dit zou "C:\WDIGIPET" moeten zijn).

Dubbelklik aansluitend op dit bestand en de installatie van de update begint. Na de installatie kunt u het zip-bestand Wdup_2009_5.exe zonder problemen verwijderen of in een andere map als backup opslaan.

5.5 Starten van Win-Digipet 2009.5.

Na de installatie van de update start u zoals gewoonlijk **Win-Digipet 2009.5**. Gedurende de start van het programma ziet u kort ook het nieuwe startscherm.



Afbeelding 5.1 Win-Digipet startscherm.

Afbeelding via het menu **<Hilfe>** (*Help*) **<Über>** (*over*): de laatste drie cijfers van het versienummer kunnen bij uw geïnstalleerde versie afwijken.

Na het volledig gestart zijn van uw versie van **Win-Digipet 2009.5** zou u als normaal gebruikelijk, uw spoorplan op het beeldscherm moeten zien.

5.6 Systeeminstellingen.

5.7 De interface.

De Central Station reloaded, de ESU ECoS, de ESU ECoS 2 en de Märklin Central Station 1 resp. 2 worden via een netwerkkabel met de computer verbonden. Om deze centrales met de computer te kunnen verbinden, moet een netwerkverbinding tot stand worden gebracht.

Om dit te doen zijn er de volgende mogelijkheden:

- Centrale via de kabel met de computer;
- Centrale via de (DSL-) Router;
- Centrale via netwerkswitch.

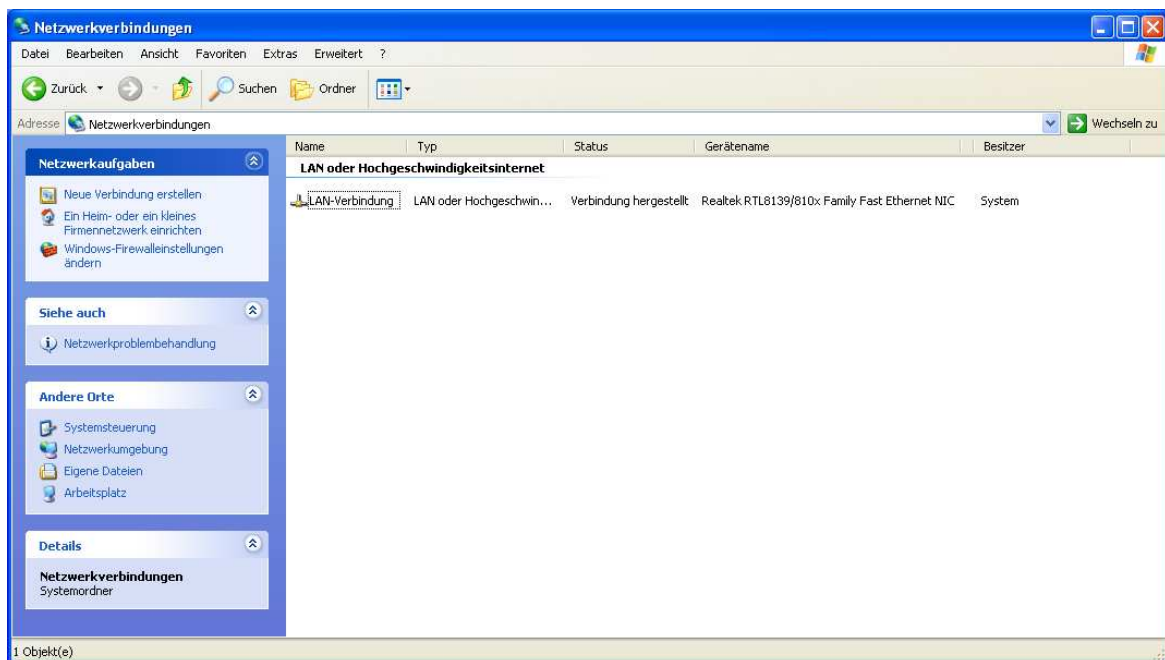
...verbonden.

In alle gevallen moet op de modelbaan-PC een netwerkverbinding opgezet worden. Hoe dit er uit komt te zien, wordt in de volgende afbeeldingen getoond

5.8 Netwerkverbinding via de netwerkkabel.

In uw modelbaan-PC is een netwerkkaart ingebouwd, als dit niet het geval is dan moet u zelf zo'n kaart inbouwen of laten inbouwen.

Als tweede stap moet u in de systeeminstellingen van uw Windows versie een zogenaamde LAN-verbinding opzetten. Omdat dit bij de verschillende Windows versies niet op dezelfde manier gaat, laten we dit zien bij zowel de Windows XP versie als bij de Windows 7 versie. Om dit te doen laat u van het operating systeem de netwerkverbindingen tonen, zoals volgende afbeelding laat zien.

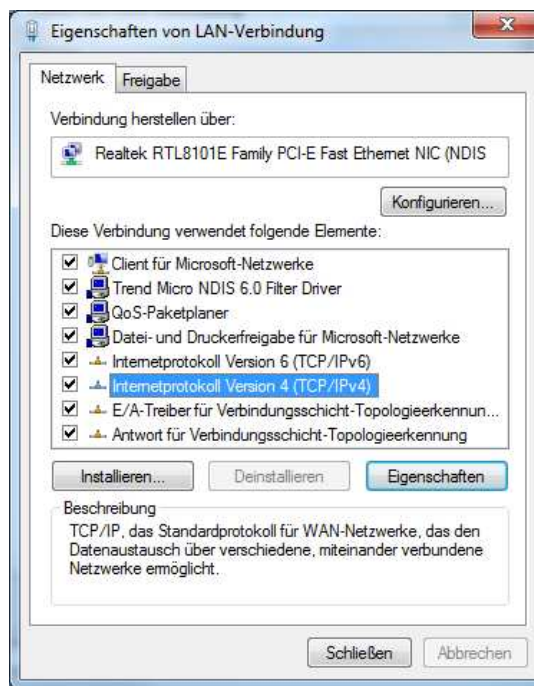


Afbeelding 5.2 Win-Digipet startscherm.

Wanneer meerdere LAN-verbindingen worden getoond, dan selecteert u met de muis de overeenkomende regel en klik dan met de rechter-muisknop en kiest u **<Eigenschappen>** (*Eigenschappen*).

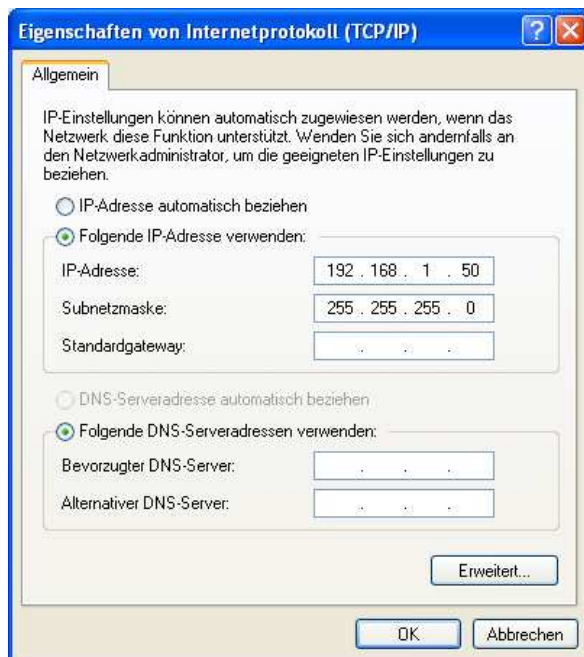


Afbeeldingen 5.3 Windows XP.



Afbeelding 5.4 Windows 7.

In de getoonde tabbladen kiest u de in de afbeelding geselecteerde regel en klik dan op het schakelvlakje **<Eigenschappen>** (*Eigenschappen*).



Afbeeldingen 5.5 IP-adres invoeren.

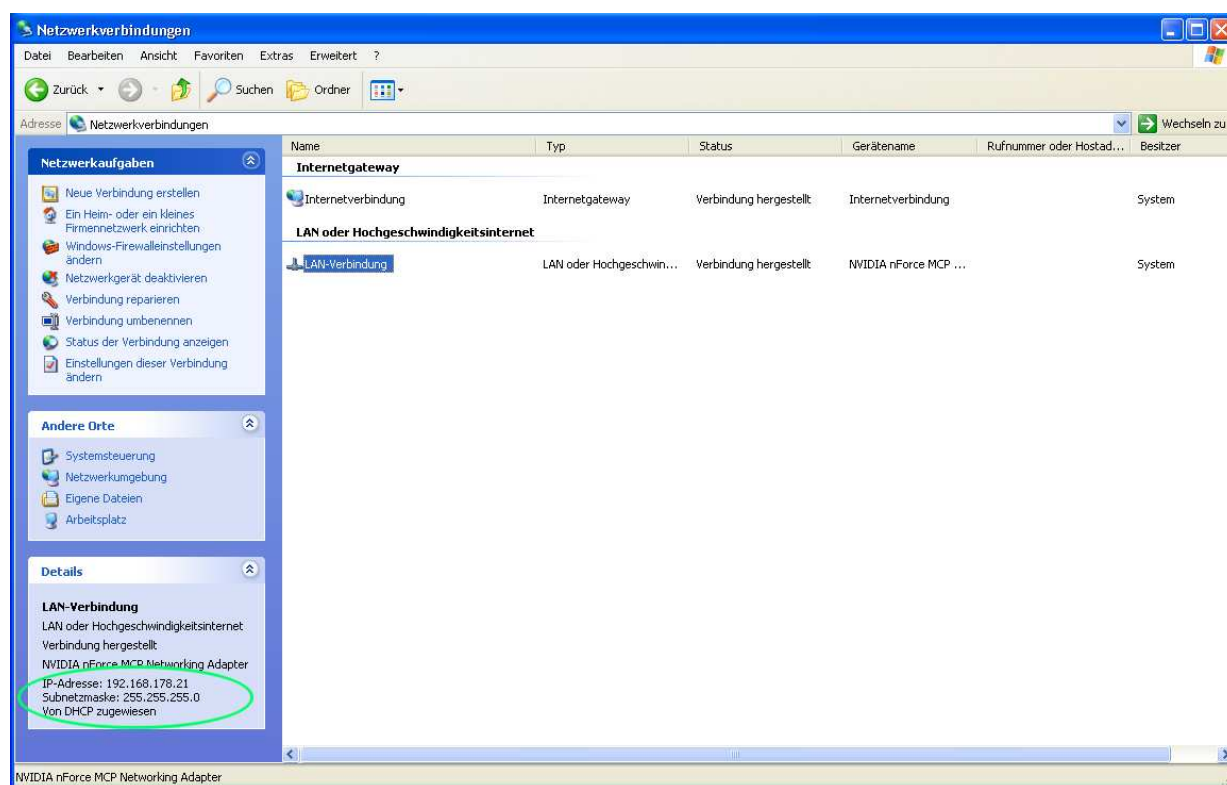
Hier moet u dan de overeenkomstige instellingen uitvoeren, zodat een verbinding naar de centrale kan worden opgezet.

Omdat de Central Station 2 van Märklin vanaf de fabriek het IP-adres **192.168.1.53** toont, moet u een daarvan afwijkend adres invoeren, zoals bovenstaande afbeelding laat zien. De laatste getalwaarde (hier **50**) kunt u echter zelf kiezen, omdat dit dan het IP-adres van uw modelbaan-PC betreft.

5.9 Netwerkverbinding via (DSL-) Router.

In uw modelbaan-PC is een netwerkkaart ingebouwd, als dit niet het geval is dan moet u zelf zo'n kaart inbouwen of laten inbouwen.

Als tweede stap moet u in de systeeminstellingen van uw Windows versie een zogenaamde LAN-verbinding naar (DSL-) Router opzetten. Om dit te doen laat u van het operating ssystem de netwerkverbindingen tonen, zoals volgende afbeelding laat zien.



Afbeeldingen 5.6 Netwerkverbindingen.

De instellingen onder de eigenschappen van de LAN-verbinding, zoals in de vorige paragraaf werd beschreven, uitvoeren, echter wordt hier het IP-adres enz. direct van de router aan de PC overgedragen. U ziet dit links onder in de bovenstaande afbeelding "groen" weergegeven. Daar heeft de modelbaan-PC het IP-adres **192.168.178.21** van de router gekregen...



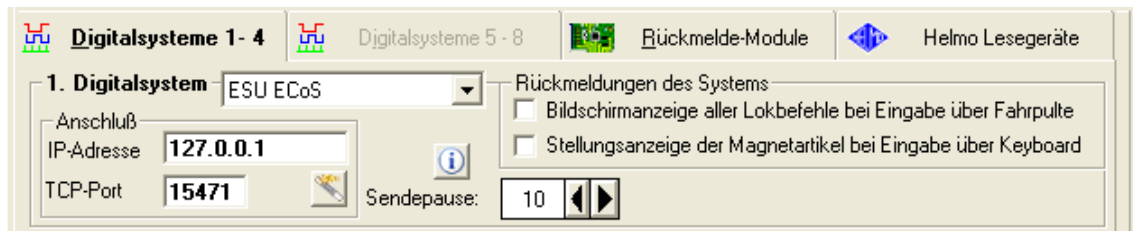
...en hoeft u verder niets zelf meer in te stellen.

Afbeeldingen 5.7 IP-adres toewijzen.

5.10 Digitaal systeem in Win-Digipet instellen.

Wanneer u de digitaalsystemen voor de navolgende centrales instelt, dan verschijnt de in de volgende afbeeldingen getoonde tabbladen van Win-Digipet.

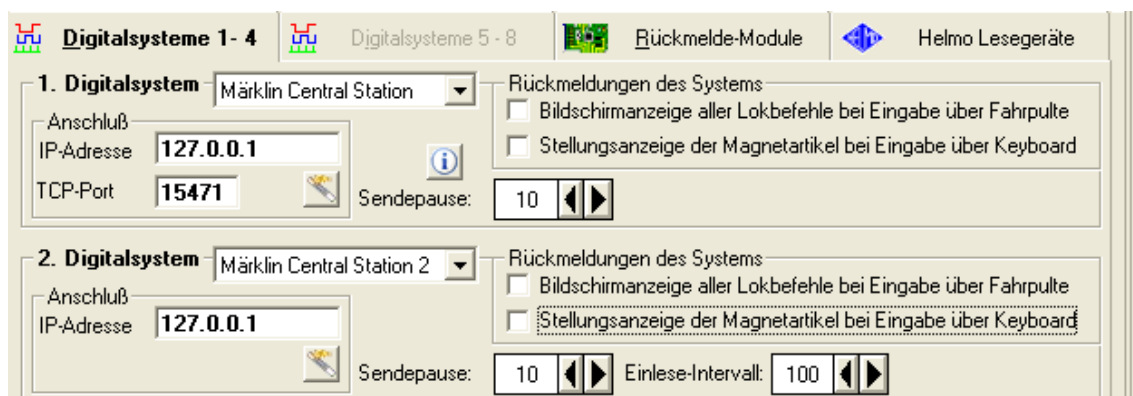
- **ESU ECoS, ESU ECoS 2 resp. Central Station Reloaded.**
De centrale wordt via een netwerkkabel met de PC of laptop verbonden.



Afbeelding 5.8 Koppelen ESU-ECoS.

Het TCP-poortadres **15471** mag u hierbij niet wijzigen.

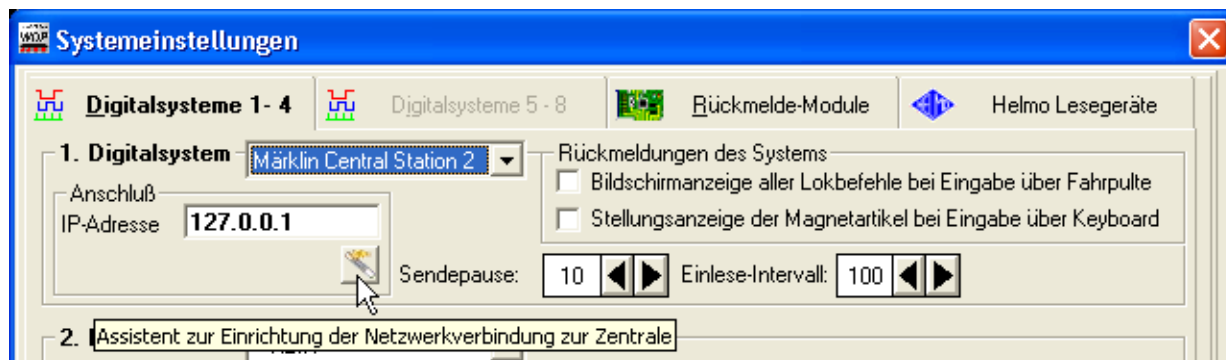
- **Märklin Central Station, resp. Märklin Central Station2.**
Het Märklin Central Station, resp. Märklin Central Station 2 wordt via een netwerkkabel met de PC of laptop verbonden.



Afbeelding 5.9 Koppelen Central Station.

Zoals bij de ESU ECoS mag u het TCP-poortadres **15471** niet wijzigen. Let op; bij de Märklin Central Station 2 hoeft u geen gegevens bij de TCP-poort in te voeren.

De hierboven getoonde IP-adressen **127.0.0.1** moet u nu wijzigen, zodat er een verbinding vanaf de centrale met uw PC tot stand kan worden gebracht. Om dit te doen, heeft Win-Digipet nu een netwerk-assistent gekregen, die u bij het opzetten van een netwerkverbinding moet ondersteunen.



Afbeelding 5.10 Network assistent.

Om de assistent te starten, klikt u met de muis op het betreffende symbool (zie muiswijzer).

5.11 Directe netwerkverbinding via de kabel tussen centrale en PC.

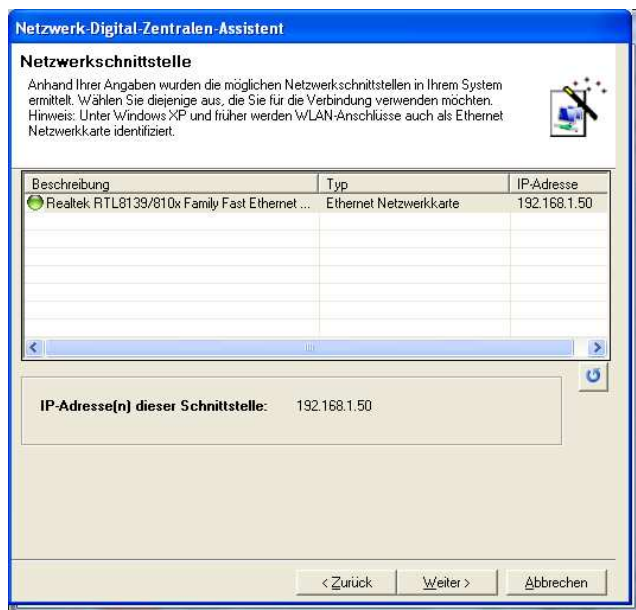
Na de klik verschijnt de assistent met de volgende keuzemogelijkheden.



Afbeelding 5.11 Centrale aansluiting.

Deze optie gebruikt u, wanneer de centrale en de PC direct met elkaar verbonden zijn.

Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende invoerveld terecht.



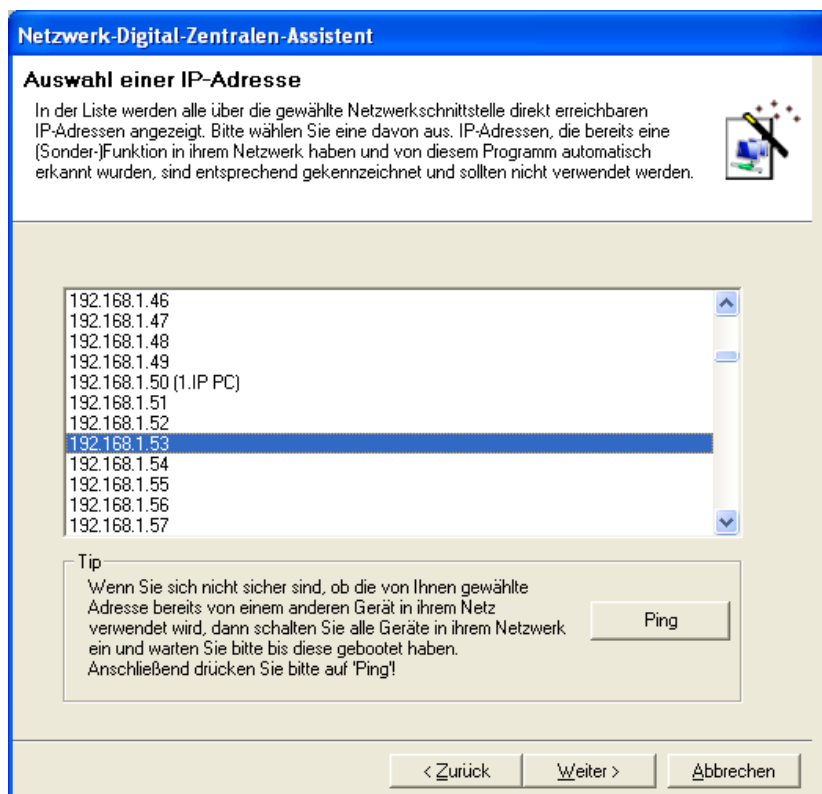
Er wordt u de netwerkkkaart met de door u ingevoerde gegevens weergegeven.

In het geval dat er meerdere netwerkkkaarten worden getoond, dan selecteert u die netwerkkkaart aan welke de centrale is aangesloten.

Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende invoerveld terecht.

Afbeelding 5.12 Netwerkaansluiting.

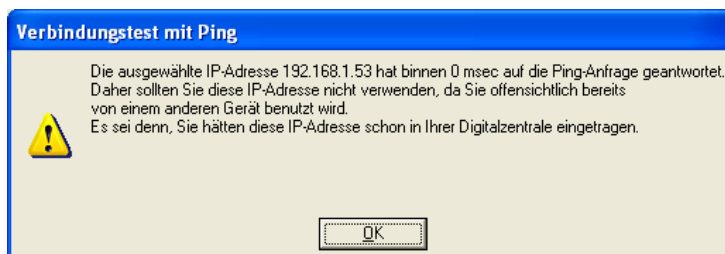
Op deze pagina worden alle netwerkadressen getoond, die u voor de centrale kunt gebruiken. Niet beschikbare adressen worden hier uitgesloten, in dit voorbeeld het adres **192.168.1.50** welk door uw PC wordt gebruikt.



Afbeelding 5.13 Vrije IP-adressen.

Het gewenste adres (bijvoorbeeld **192.168.1.53**) selecteert u en klik dan op het schakelvlakje **<Ping>** (*ping*), zodat dit adres op het beschikbaar zijn getest kan worden.

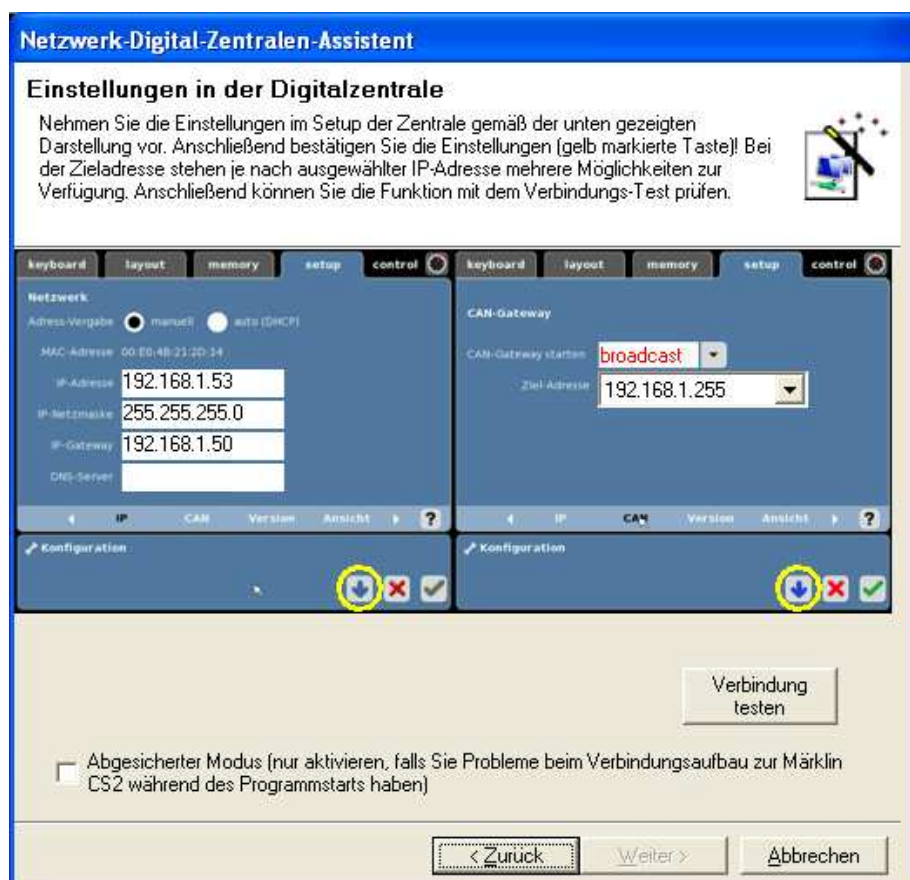
Hierbij krijgt u de volgende melding, wanneer op de Märklin Central Station 2 dit adres al zou zijn ingevoerd. Is dit nog niet het geval, dan wordt dit door de overeenkomende melding aan u getoond.



Afbeelding 5.14 Verbindungstest (ping).

Met een klik op **"OK"** wordt de melding bevestigd, het tabblad gesloten en met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Hier wordt aan u de instellingen getoond, die u op uw centrale, in dit voorbeeld bij de Märklin Central Station met de actuele softwareversie 1.5.2 (1) (in dit moment alleen via de router van Märklin gekregen), moet instellen.



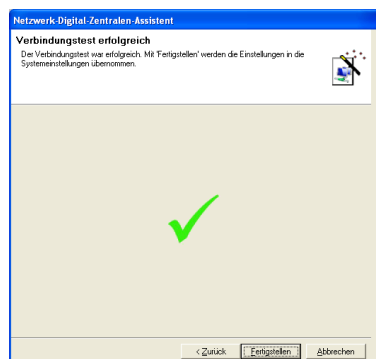
Afbeelding 5.15 Network assistant (vervolg).

Belangrijk is ook de instelling onder CAN op de centrale, zoals bovenstaande afbeelding (rechts) laat zien.

Heeft u alle instellingen gemaakt, dan kunt u op het schakelvlakje **<Verbindung testen>** (*Verbinding testen*) klikken, om zo te zien, of alles ook zonder fouten werkt.

Als dit niet het geval zou zijn, dan start u opnieuw uw gegevensinvoer vanaf **<Einstellungen>** (*Instellingen*) op de centrale en probeert u het nogmaals.

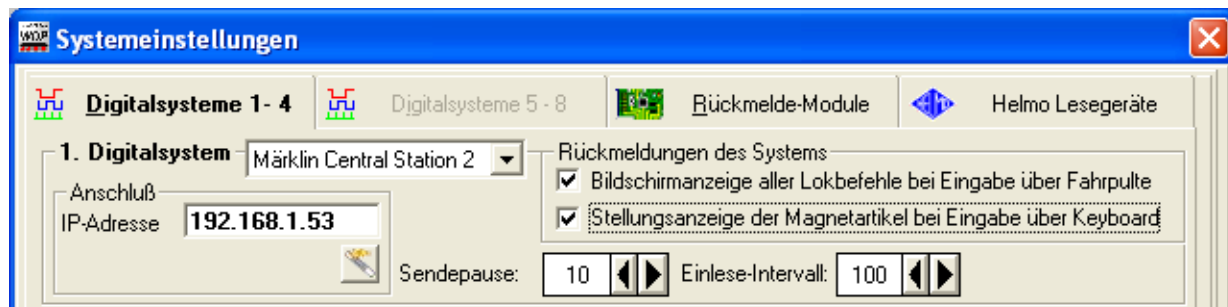
Als alles in orde is, dan krijgt u de volgende melding...



... en kunt u op **<Fertigstellen>** (*Gereed*) klikken.

Afbeelding 5.16 Netwerk assistent (vervolg).

Win-Digipet heeft direct het IP-adres ingevoerd en u hoeft alleen nog maar de beide vinkjes aan de rechterzijde in te voeren, wanneer u dit wilt.



Afbeelding 5.17 Alleen nog de vinkjes plaatsen.

Met de benodigde klikjes met de muis op, **<Speichern>** (*Opslaan*) en **<Schließen>** (*Sluiten*) verlaat u de systeeminstellingen en kunt u nu uw baan met de Märklin Central Station 2 sturen.

5.12 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en router.

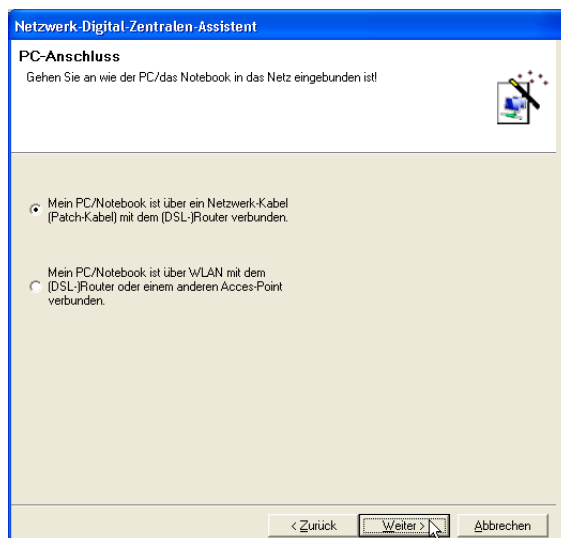
Na een klik verschijnt de assistent met de volgende keuzemogelijkheid en u kiest nu de tweede al geselecteerde mogelijkheid.



Afbeelding 5.18 Router instellen met de assistent.

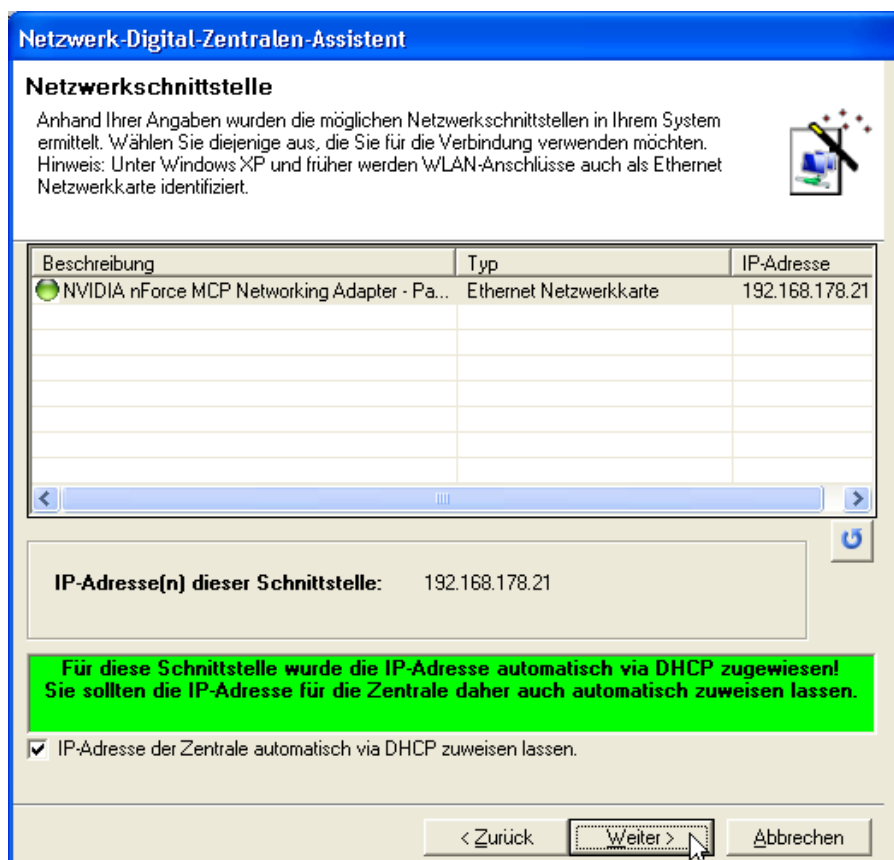
Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Op deze pagina geeft u aan, hoe uw PC met de (DSL-) router verbonden is.



Afbeelding 5.19 verbinding instellen.

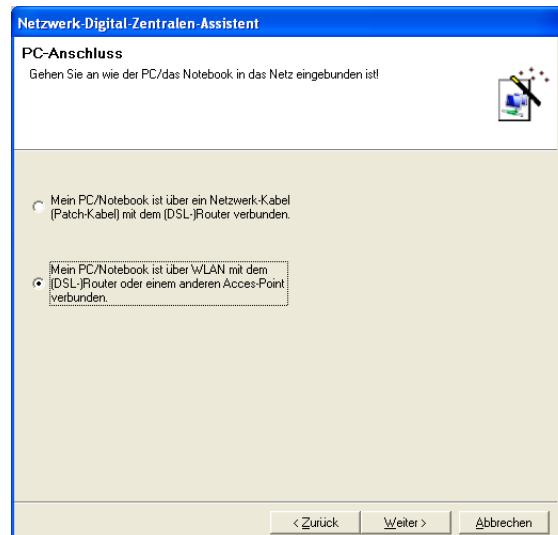
Is de PC via een kabel verbonden met de router, dan is de eerste keuze correct. Met een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende tabblad van de assistent en wordt de netwerkkaart verbinding naar de (DSL-) router getoond.



Afbeelding 5.20 Netwerkaansluiting weergeven.

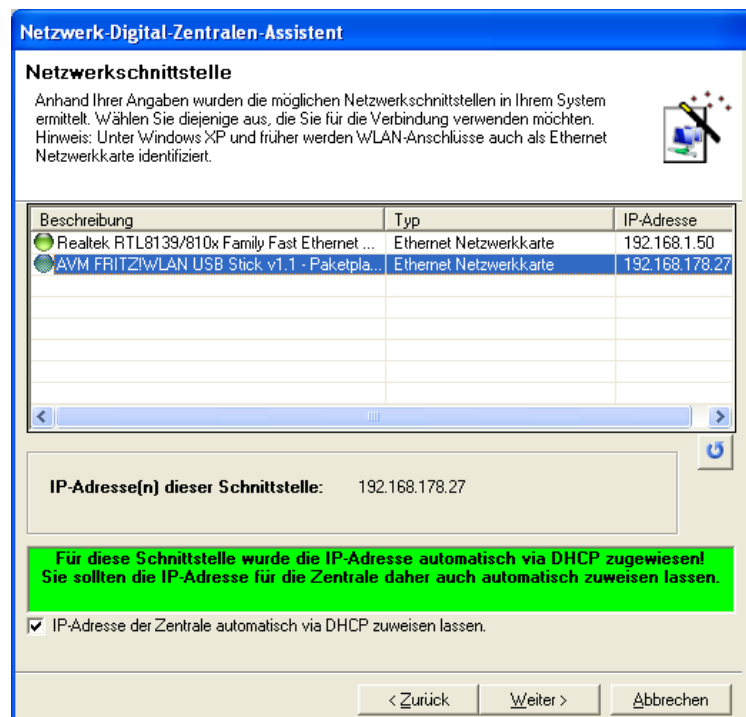
Er wordt ook het IP-adres indit geval 192.168.178.21 getoond en de overige vooringestelde instellingen zou u zo moeten laten staan, of u wilt of heeft reeds de centrale een IP-adres uit het getoonde adressen bestand (dit is belangrijk!) toegewezen. Met een klik op **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Is uw PC niet via een netwerkkabel, maar via een zogenaamde WLAN-USB-stick verbonden dan vinkt u deze mogelijkheid aan.



Afbeelding 5.21 Aansluiting met USB-stick.

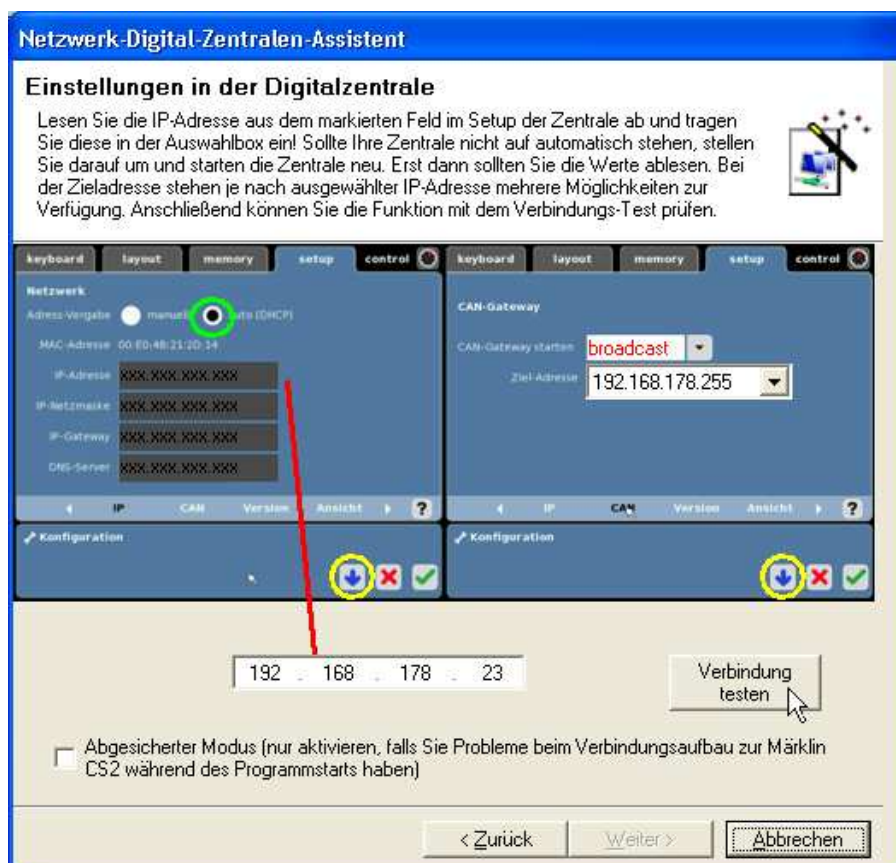
Met een klik op **<Weiter>** (*Verder*) komt u in het volgende tabblad van de assistent en wordt de netwerkkaart met de verbinding naar de (DSL-) router getoond.



Afbeelding 5.22 Weergave verbinding met de router.

In dit voorbeeld worden aan u twee netwerkverbindingen getoond, omdat in dit geval uw PC beschikt over een netwerkkaart met LAN-verbinding en een andere verbinding via een WLAN-USB-stick naar de (DSL-) router. Omdat u de centrale met een router heeft verbonden, moet u nu op de in de afbeelding getoonde tweede verbinding met de muis selecteren. Het IP-adres **192.168.178.27** wordt aan u getoond en met een klik op **<Weiter>** (Verder) komt u in het volgende tabblad van de assistent.

Op deze pagina komt u in beide besproken gevallen.



Afbeelding 5.23 Netwerk assistent (vervolg).

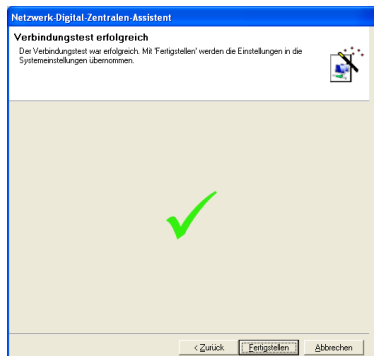
Op de Märklin Central Station 2 in dit voorbeeld moet u nu de door de centrale geleverd (DSL-) router adres uitlezen en in de onderstaande nog lege veld invoeren. Dit IP-adres moet en wijkt in ieder geval van de voor u PC geleverde adres (in het voorbeeld **192.168.178.27**), omdat andere geen verbinding tot stand kan worden gebracht.

Na de invoer van de eerste plaatsen (in het voorbeeld **192.168.178**) wordt direct aan de rechter zijde van het invoermasker met de in de bovenstaande afbeelding getoonde invoer automatisch aangevuld. Deze gegevens moet u aansluitend op de Märklin Central Station 2 invoeren of controleren resp. wijzigen, wanneer daar al gegevens staan of ingevoerd zijn.

Heeft u alle instellingen uitgevoerd, dan kunt u op het schakelvlakje **<Verbindung testen>** (Verbinding testen) klikken, om te zien of alles zonder fouten werkt.

Als dit niet het geval zou zijn, dan start u opnieuw uw gegevensinvoer vanaf **<Einstellungen>** (*Instellingen*) op de centrale en probeert u het nogmaals.

Als alles in orde is, dan krijgt u de volgende melding...



... en kunt u op **<Fertigstellen>** (*Gereed*) klikken.

Afbeelding 5.24 Network assistent (vervolg).

5.13 Netwerkverbinding via de kabel tussen de centrale en netwerkswitch.

Is uw centrale aan een netwerkswitch aangesloten, dan kiest u de derde mogelijkheid in de netwerk-assistent.

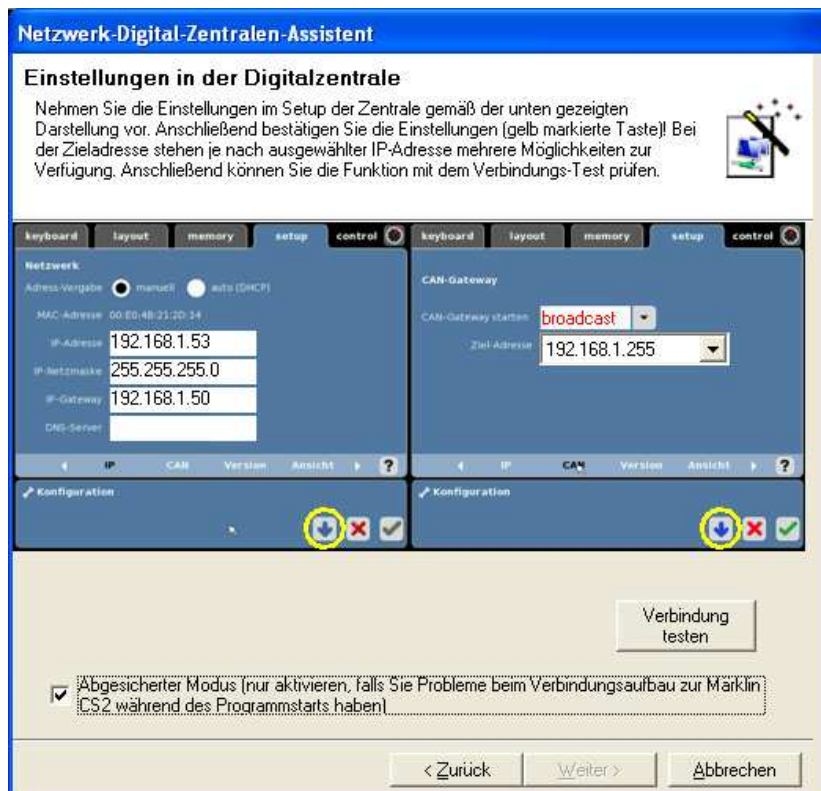


Afbeelding 5.25 Netwerkswitch instellen met de assistent.

Na een klik op het schakelvlakje **<Weiter>** (*Verder*) komt u op een pagina van de assistent, zoals al in de vorige paragrafen is getoond en worden derhalve niet nog eens getoond.

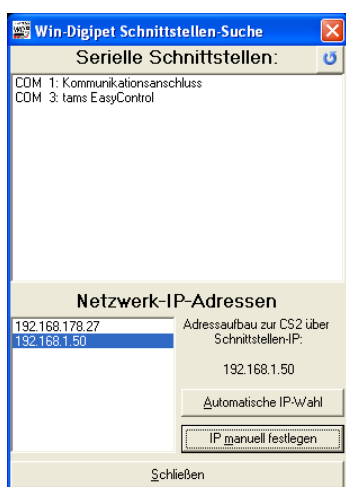
5.14 Beveiligde mode bij de verbindingsofbouw met de centrale.

Als u geen verbinding naar de centrale kunt opbouwen, dan plaatst u een vinkje bij **<Abgesicherte Modus>** (*Beveiligde mode*).



Afbeelding 5.26 Netwerkasistent (vervolg).

Dit vinkje vervangt de tot nu gebruikte keuze in de **<Schnittstellen-sucher>** (*Aansluitingen-zoeker*) bij de automatische of handmatige IP-keuze,...

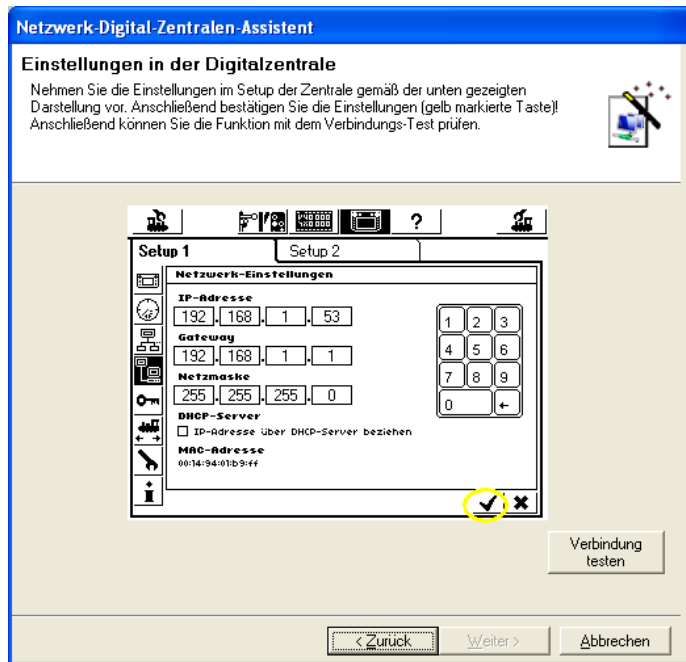


... die de afbeelding hiernaast toont.

Afbeelding 5.27 Aansluitingen-zoeker.

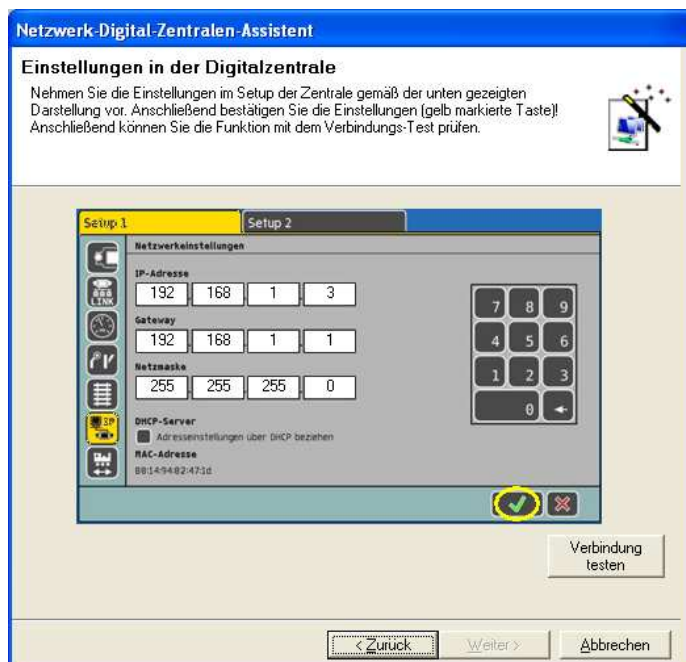
5.15 Netwerkverbindingen naar de andere centrales, zoals ECoS en vergelijkbare.

De uitvoeringen in de paragrafen hiervoor gelden ook voor andere centrales, zoals de ESU ECoS, Central Station Reloaded en Märklin Central Station, de tabbladen met instellingen in de digitale centrale zien en nauwelijks afwijkend van elkaar uit.



Afbeelding 5.28 Digitale Centrale assistent (1).

En bij de ECoS ziet het er zo uit...




Afbeelding 5.29 Digitale Centrale assistent (2).

5.16 Locomotieven-Databank.

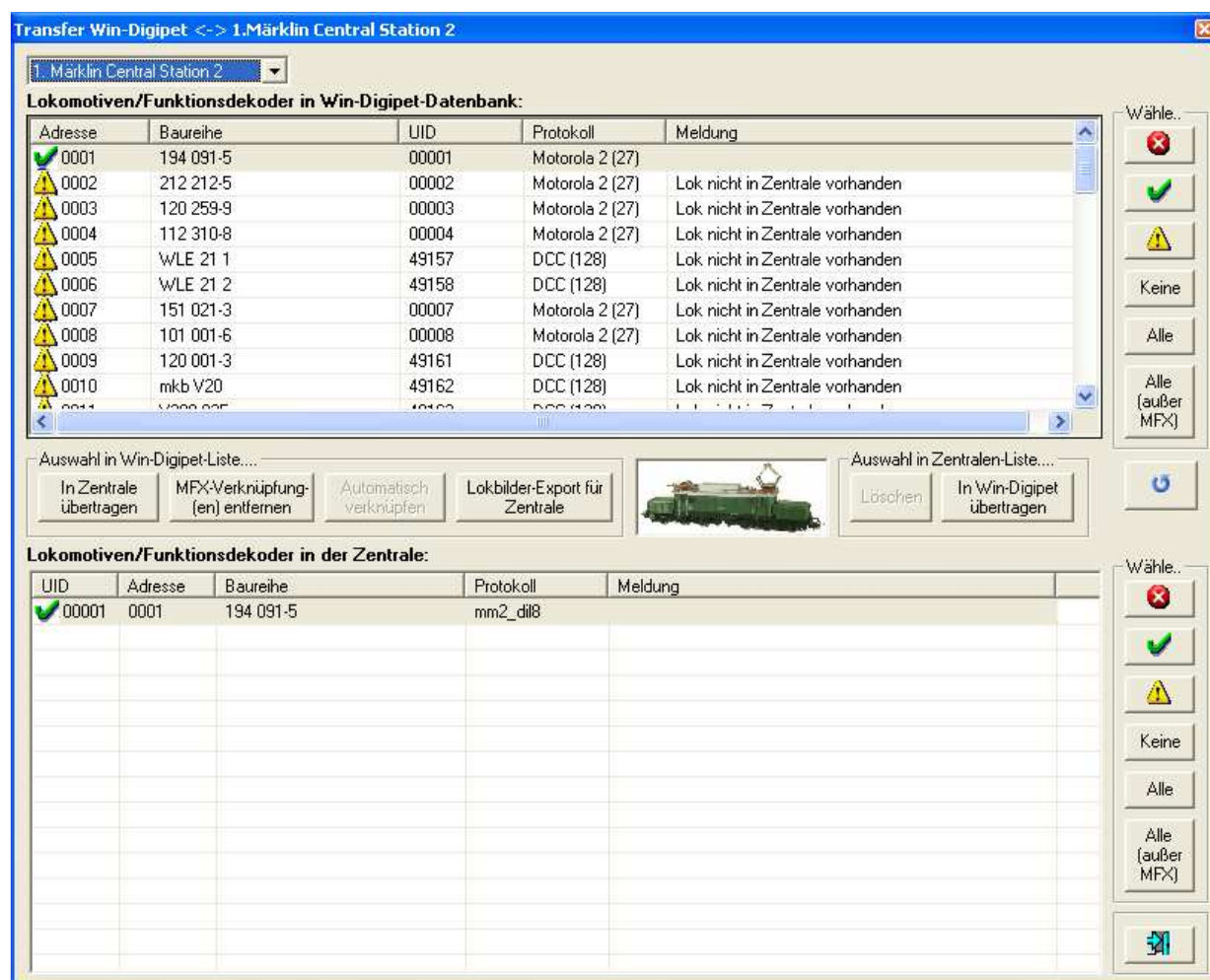
5.17 Alle locomotieven naar de centrale zenden.

Wanneer u één van de hiervoor genoemde centrales gebruikt, dan heeft u altijd een probleem, wanneer u voor een firmware-update de centrale en een navolgende "reset op fabrieksinstellingen" resp. data herstellen, geen veiligheidsbackup van uw configuratie heeft gemaakt.

In dit geval kan u de koppelmanager gebruiken die u met een klik op het symbool  in de symboolbalk van de locomotieven-databank opstart.

Na de keuze van het sturende digitale systeem dit kan natuurlijk alleen één van voorgenoemde centrales zijn, opent zich een nieuw tabblad.

In het bovenste deel van het tabblad zijn alle locomotieven, die voor het sturende digitale systeem ingevoerd zijn, opgesomd.



Afbeelding 5.30 Overbrengen locomotieven in de centrale.

In het onderste deel worden alle in de voorgenoemde centrales ingevoerde locomotieven opgesomd. In dit voorbeeld is maar één locomotief in de centrale ingevoerd.

Om de locomotieven over te dragen moet u de locomotieven in de bovenste lijst selecteren. Om dit te doen, kunt u verschillende schakelvlakjes in het rechter deel van het tabblad gebruiken. Zijn de gewenste keuzes geselecteerd, dan klikt u op het schakelvlakje **<In Zentrale übertragen>** (*Naar de centrale overbrengen*) en de gekozen locomotieven worden naar de centrale over gebracht. Een voortgangsbalk laat het overbrengen zien en meldt aansluitend het succesvolle overbrengen van de gegevens en na een klik op **"OK"** verschijnen in het onderste deel van het tabblad de gegevens van de locomotieven.

Let op!

Wanneer u de Märklin Central Station 2 gebruikt, dan moet daarop de software versie 1.4.0 of hoger zijn geïnstalleerd. De beide schakelvlakjes <Automatisch Verknüpfen> (Automatisch koppelen) en <Löschen> (wissen) zijn niet te selecteren, omdat dit altijd in de locomotieven-databank gedaan moet worden bij de betreffende locomotief (zie het handboek paragraaf 18.11.19).

5.18 Exporteren van locomotief afbeeldingen van Win-Digipet naar de Märklin Central Station 2.

De in de locomotieven-databank van Win-Digipet opgeslagen locomotief afbeeldingen kunt u gemakkelijk naar de Märklin Central Station 2 overbrengen.

Om dit te doen, klikt u in de koppelmanager op het schakelvlakje **<Lokbilder-Export für Zentrale>** (*Locomotief-afbeeldingen naar de centrale*) en direct worden alle afbeeldingen die hiervoor in het bovenste deelvenster geselecteerde locomotieven in de map C:\WDIGIPET\LOKBILDER\EXPORT_CS2 als PNG-afbeeldingen opgeslagen.

Voor het overbrengen van de afbeeldingen naar de Märklin Central Station 2 heeft u een USB-stick met een daarin aangemaakte onderliggende map "icons". In deze onderliggende map kopieert u de zojuist aangemaakte afbeeldingen en steekt u de stick aan de achterzijde van het Märklin Central Station 2 en de daarvoor bedoelde USB-aansluiting.

Nu wisselt u naar de Märklin Central Station 2 in het menu <setup> en kiest daar in het menu <Programm updaten>. De afbeeldingen worden nu over gebracht en staan u in de Märklin Central Station 2 ter vervoeging.

Let op!

In de hoofdmap van de USB-stick mogen zich geen update bestanden voor de Märklin Central Station 2 bevinden (buiten de nu actuele CS2-update bestanden).



Afbeelding 5.31 Märklin Central Station 2 menu.

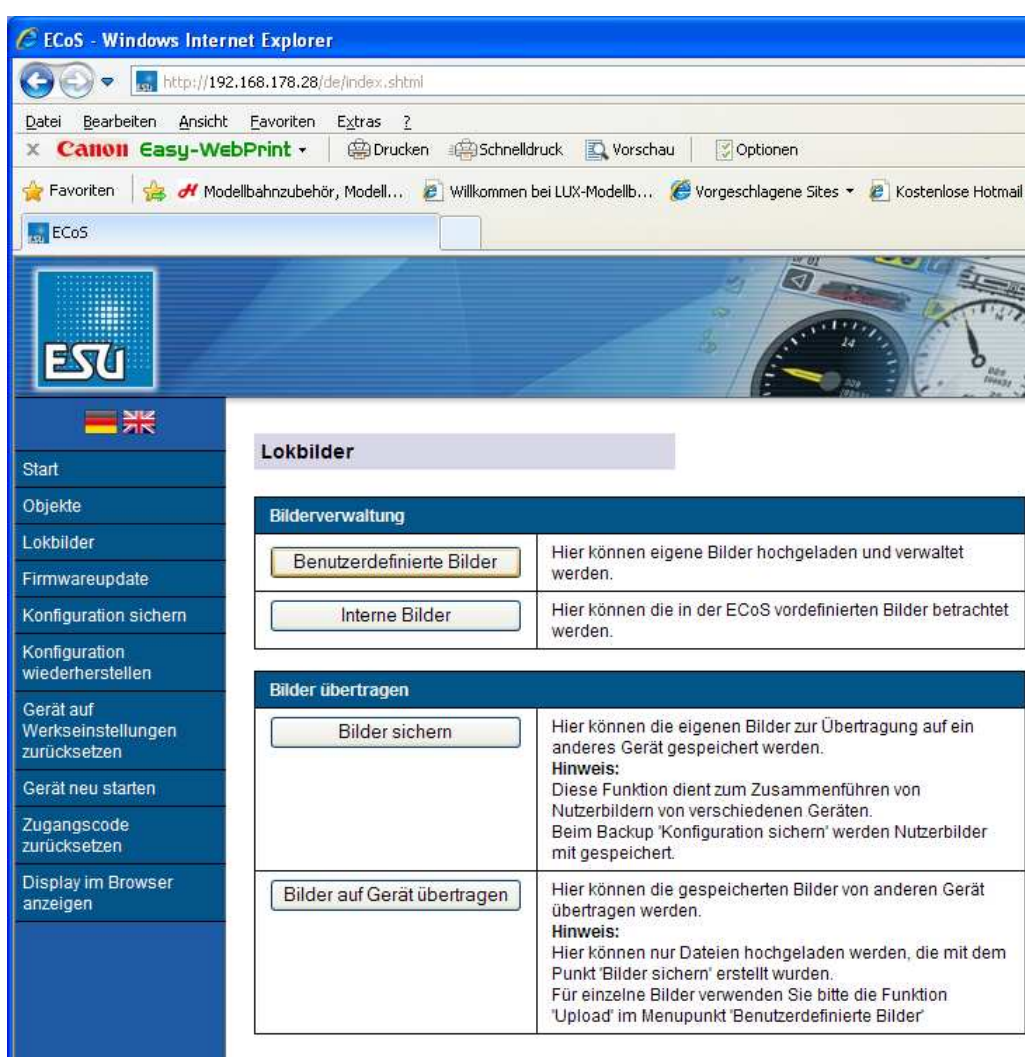
In de locomotief keuze ziet u dan de voor die bepaalde loc overgedragen afbeelding(en), (hier in het voorbeeld zijn maar 3 afbeeldingen overgedragen).

5.19 Expert van loc afbeeldingen van Win-Digipet naar de ESU ECoS 2.

De in de locomotieven-databank van Win-Digipet opgeslagen locomotief afbeeldingen kunt u gemakkelijk naar de ESU ECoS 2 overbrengen.

Om dit te doen, klikt u in de koppelmanager op het schakelvlakje **<Lokbilder-Export für Zentrale>** (*Locomotief-afbeeldingen naar de centrale*) en direct worden alle afbeeldingen die hiervoor in het bovenste deelvenster geselecteerde locomotieven in de map C:\WDIGIPET\LOKBILDER\EXPORT_ ESU ECoS 2 als PNG-afbeeldingen opgeslagen.

Voor het overbrengen van de afbeeldingen naar de ESU ECoS 2 start u uw webbrowser op en maakt u een verbinding met de ESU ECoS 2 (bijvoorbeeld <http://192.168.178.28>).



Afbeelding 5.32 ESU ECoS 2 IP-adres.

Via de menu-opdrachten van de ESU-ECoS software kunt u dan opgeslagen locafbeeldingen van Win-Digipet stuk voor stuk naar de ECoS 2 overbrengen. Verdere informatie vindt u in de ECoS 50200 handleiding toevoegingen **<Benutzerdefinierte Lok-bilder>** (*gebruikers gedefinieerde locafbeeldingen*) onder <http://www.esu.eu/download/betriebsanleitungen/digitalsysteme/>!

5.20 Profiel-Editor.

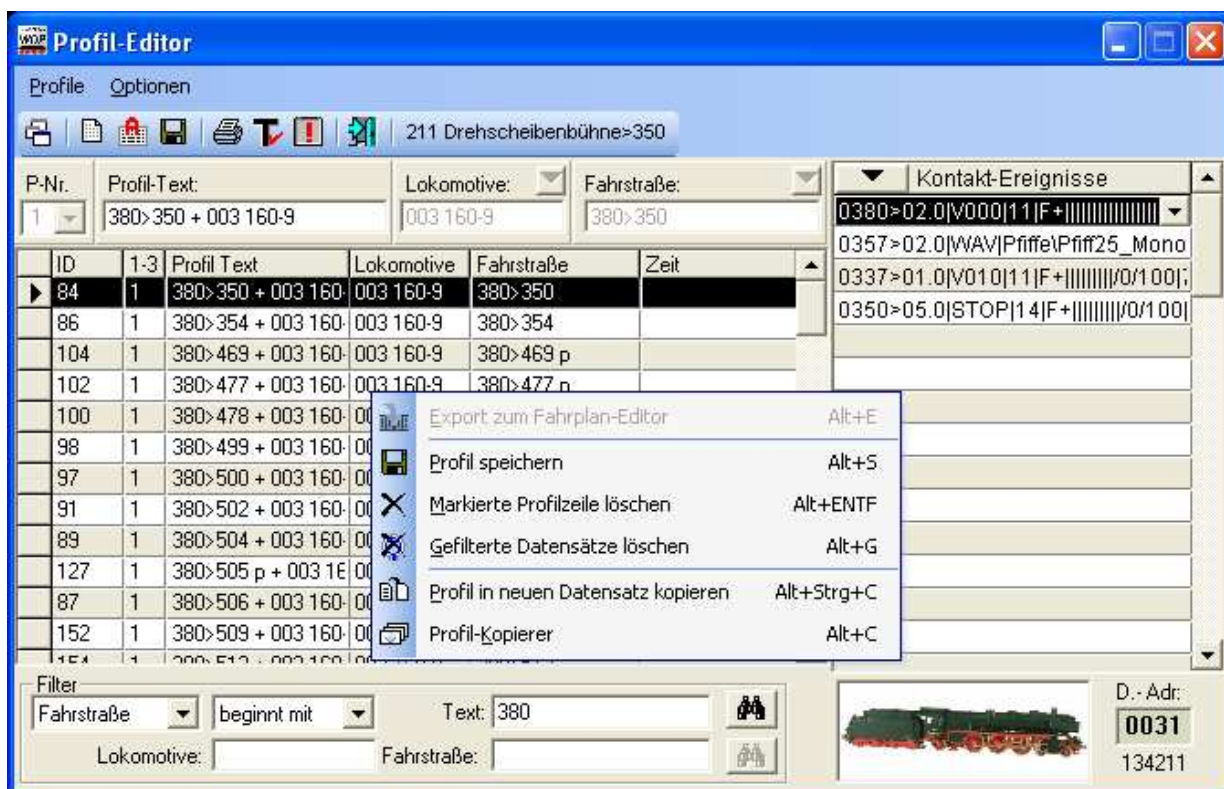
5.21 Gegevens wissen.

In de Profiel-editor bestaat het symbool X in de symboollijst niet meer...



Afbeelding 5.33 Symbool balk "oude" Profiel-editor.

...navolgend ziet u de nieuwe symboollijst van de Profiel-editor.



Afbeelding 5.34 Symbool balk "nieuwe" Profiel-editor.

Wanneer u nu profielregels wilt wissen, dan gebruikt u na eventuele selectie of ook filtering de rechter-muisknop en dan met het overeenkomstige keuzebalkje met de menu-opdracht.

In dit voorbeeld kunt u of het geselecteerde profiel met ID 84 of de gefilterde profielregel wissen. Het wissen moet u in ieder geval na een overeenkomstige waarschuwing bevestigen, zodat niet perongeluk gegevens worden gewist.